Termeni și Condiții

Versiunea 1.9

Ultima Actualizare:

25 Noiembrie 2020

Cuprins

Secțiunea A – Condițiile acordului

1. Introducere	2. Definiții
3. Acceptarea pariului	4. Limite de pariere și profit
5. Anularea (invalidarea) pariurilor	6. Declinarea responsabilității (Disclaimer) și Prioritate

Secțiunea B – Reguli generale de pariere

1. Termeni comuni de referință	2. Tipuri de pariuri
3. Pariuri adiacente	4. Pariuri de sistem
5. Determinarea rezultatului	6. Regula lui Tattersall nr. 4
7. Pariere pe Puncte Fantasy	

Secțiunea C – Reguli specifice sporturilor/categoriilor

1. Evenimente olimpice și campionate	2.Fotbal american	3. Atletism
4. Regulile fotbalului australian	5. Badminton	6. Baseball
7. Baschet	8.VOLEI PE PLAJA	9. Box
10. Cricket	11. Curling	12. Ciclism (Pe pistă & Rutier)
13. Ciclocros	14. Fotbal	15. Golf
16. Handbal	17. Trotting (Trap)	18. HOCHEI PE GHEAȚĂ
19. Sporturile cu motor	20. Netball	21. Pesäpallo (Baseball finlandez)
22. Rugby League	23. Rugby Union	24. Squash
25. Speedway	26. Surfing	27. Înot
28. Tenis și Sporturi cu rachetă (Badminton, Rackleton, Squash și Tenis de masă)	29. Volei	30. Sporturi de iarnă
31. Altele (Pariuri speciale/non sportive)	32. Limitele specifice sporturilor	33. Arte marțiale mixte
34. Snooker	35. Darts	

Secțiunea D - Curse

1. Curse de cai	2. Ogari de curse

Secțiunea E – eSports

Secțunea 1 - Condițiile acordului

a) Introducere	b) Reguli Generale de Stabilire a Rezultatelor

Secțiunea 2 - Reguli specifice fiecărui Joc

a) FPS	b) MOBA
c) Jocuri de luptă	d) Battle Royale
e) RTS	f) Card Games
g) CS:GO	h) Dota 2
i) FIFA	j) League Of Legends
k) Rocket League	l) NBA 2K
m)	n)
o)	

A. CONDIȚIILE ACORDULUI

1. INTRODUCERE

1) Acest set de Termeni și Condiții reglementează utilizarea serviciului de pariuri sportive Unibet. Pentru plasarea unui pariu la Unibet, deținătorul contului confirmă că a citit, că a înțeles și că acceptă Termenii și Condițiile Unibet, click <here>.

2) Utilizarea serviciului de pariuri sportive se supune reglementărilor impuse de [the Stipulated Regulator]. Orice decizie a [the Stipulated Regulator] prevalează oricărei clauze menționate aici.

3) Orice dispută legată, în orice fel, de utilizarea serviciului de pariuri sportive trebuie trimisă prin email la info-ru@unibetsupport.com . Dacă răspunsul este considerat a fi nesatisfăcător se poate trimite o solicitare confidențială de arbitraj către [the Stipulated Regulator]. Decizia arbitrilor este definitivă și irevocabilă. Aceasta poate avea valoare de hotărâre judecătorească la orice tribunal dintr-o jurisdicție competentă.

4) Unibet își rezervă dreptul de a modifica conținutul și structura site-ului, de a schimba limitele de pariere, limitele de profit și de a modifica sau anula ofertele de pariere în orice moment.

5) Unibet poate, în orice moment, să actualizeze, să amendeze, să editeze și să suplimenteze Termenii și Condițiile.

6) Orice referire din Termeni și Condiții la cuvinte/obiecte care apar la singular se aplică și pentru forma de plural a acestora. Referințele la gen nu sunt obligatorii și trebuie tratate ca având doar scop informativ.

7) În toate cazurile aplicabile, orice referire la site-ul web al Unibet și la conținutul acestuia trebuie, de asemenea, considerată ca fiind făcută și pentru cazinou/offline/medii reale, incluzând, dar fără a se limita la Terminalele de autoservire (SST), Over the Counter (OTC) și Bring Your Own Device (BYOD).

2. DEFINIȚII

1) "Eroarea" este definită ca o greșeală, o greșeală de tipar, o interpretare eronată, o înțelegere eronată, o citire eronată, o traducere eronată, o eroare gramaticală, p problemă tehnică, o Eroare de înregistrare, o Eroare la tranzacție, o Eroare evidentă și clară, forță majoră și/sau similar. Exemplele de erori, includ, fără a se limita la:
    - pariuri acceptate în timpul problemelor tehnice, care în alte situații nu ar fi fost acceptate;
    - pariuri plasate pe evenimente/oferte care au fost deja decise;
    - pariuri pe piețe/evenimente care conțin participanți incorecți și/sau care nu sunt permiși în jurisdicția aplicabilă;
    - pariuri plasate la cote care sunt substanțial diferite de cele disponibile pe piața generală la momentul plasării pariului;
    - pariuri oferite la cote care reflectă o stare incorectă a scorului; sau
    - cote care sunt în mod clar incorecte datorită șansei de apariție a evenimentului la momentul plasării pariului.

2) "Pariere cu influență" este un act, interzis de Unibet, prin care un Deținător al contului, sau părți care acționează în asociere cu un Deținător al contului, pot să influențeze rezultatul unui meci sau al unui eveniment - direct sau indirect.

3) "Pariere în colaborare" este un act, interzis de Unibet, prin care Deținătorii conturilor acționează în asociere pentru a plasa o serie de pariuri la același eveniment sau competiție. Dacă apar dovezi ale acționării în asociere în acest mod a Deținătorilor conturilor, Unibet își rezervă dreptul dea anula respectivele pariuri și/sau să rețină plata întoarcerilor în funcție de rezultatul investigațiilor ulterioare.

3. ACCEPTAREA PARIULUI

1) Un pariu nu este valabil până când nu este validat și afișat în istoricul de pariere al Deținătorului contului. În cazul unei incertitudini privind valabilitatea unui pariu, Deținătorul contului este rugat să verifice pariurile deschise (în așteptare) sau să contacteze Serviciul pentru clienți.

2) Cu excepția cazului în care este acceptat din cauza unei Erori, un pariu rămâne valabil și nu poate fi retras. Este responsabilitatea Deținătorului contului să se asigure că informațiile din pariurile plasate sunt corecte. În nicio situație Unibet nu acceptă nicio responsabilitate pentru nicio greșeală (percepută și reală), care apare ca urmare a oricărei Erori prezentate în *<Secțiunea A, Para 2, Clauza 1>* sau din oricare alt motiv, precum și fără a se limita la, prezentarea incorectă a cotelor/obiectelor de pariere.

3) Dacă apare un litigiu cu privire la acceptarea (sau lipsa acesteia) a oricărei tranzacții din contul Deținătorului contului, lista tranzacțiilor din baza de date va fi considerată o dovadă supremă care va decide asupra acestor aspecte.

4. LIMITE DE PARIERE ȘI PROFIT

1) [Operatorul] își rezervă dreptul de a limita câștigul net (plata după ce miza a fost dedusă) al oricărui pariu sau combinație de pariuri al unui Titular de cont la {Valoarea de schimb valutar} pentru orice pariu plasat sau stabilit într-un interval de timp de 24 de ore. Această limită poate fi mai mică în funcție de sport, ligă și tipul de ofertă de pariu. Pentru informații suplimentare, se recomandă să consultați Limitele Specifice Sportului în <Secțiunea C, Paragraful 32>.

2) Toate selecțiile de pariuri se supun limitelor pre-impuse setate de Unibet, care pot fi mai mici decât limitele menționate la <*Secțiunea A, Para 4.1*> și <*Secțiunea C, Para 32*>. Dacă aceste limite vor fi atinse, Deținătorul contului are dreptul de a cere mărirea lor printr-o solicitare efectuată prin intermediul platformei(lor) Unibet. Unibet își rezervă dreptul de a accepta (complet sau parțial) sau de a respinge respectiva solicitare fără nici o notificare prealabilă și fără nici o explicație ulterioară.

3) Unibet își rezervă dreptul de a refuza, la discreția sa absolută, total sau parțial, orice solicitare de pariere. Aceasta include posibilitatea ca un „Pariu sistem”, definit în **<***Secțiunea B, Para 4>,* să nu fie acceptat complet datorită mizei sau a combinațiilor incluse în respectivul „Pariu sistem”.

4) Unibet își rezervă dreptul de a restricționa sau de a refuza accesul, total sau parțial, la contul utilizatorului, la discreția sa absolută.

5) Toate pariurile plasate prin intermediul oricărei platforme Unibet, inclusiv pariurile care solicită aprobarea manuală, pot fi acceptate cu întârziere, durata de timp putând varia în funcție de caz. O astfel de întârziere va fi stabilită de către Unibet la discreția sa absolută.

6) Unibet își rezervă dreptul de a reține orice plată și/sau să declare pariurile nule la un eveniment (sau serie de evenimente), dacă există suficiente dovezi că au apărut una din următoarele situații:
   a. integritatea evenimentului a fost pusă sub semnul întrebării;
   b. prețul (prețurile) sau miza totală a fost manipulată;
   c. a avut loc o Aranjare a meciului sau meciul este investigat pentru acest lucru;
   d. Rezultatele/efectele trebuie să fie stabilite în continuare cu o organizație terță, inclusiv, dar fără a se limita la, asociația organizatoare și/sau Organismul de reglementare relevant.

   Dovezile pentru situațiile de mai sus se pot baza pe dimensiunea, volumul sau particularitatea pariurilor plasate la Unibet pe oricare sau toate canalele de pariere, precum și pe baza informațiilor primite de la alți furnizori de servicii de pariere sau de la organizații recunoscute oficial.

7) Toate cotele oferite pot varia. Stabilirea acestor fluctuații se face la discreția Unibet. Pariurile sunt acceptate doar la cotele disponibile pe grila de pariere la momentul acceptării pariului de Unibet, indiferent de orice altă pretenție sau publicare anterioară aflată pe site-ul web sau pe orice alt mediu care prezintă alte date.

8) Toate calculele de plată la stabilirea pariurilor se vor face pe baza cotelor zecimale, indiferent de formatul afișat/ales în momentul plasării pariului

5. ANULAREA (INVALIDAREA) PARIURILOR

1) Un pariu poate fi declarat nul și va fi, în acest caz, acceptat cu o cotă de 1,00.

2) Un pariu efectuat ca un pariu multiplu va rămâne valabil chiar dacă un meci sau un eveniment care face parte din acest pariu multiplu este anulat.

3) Unibet își rezervă dreptul, la discreția sa absolută, de a declara un pariu anulat, în totalitate sau parțial, dacă este evident că oricare din următoarele circumstanțe există:
a. Pariurile au fost oferite, plasate și/sau acceptate din cauza unei Erori și/sau la cote semnificativ diferite față de cele prezentate în altă parte pe piață;
b. Pariurile au fost plasate atunci când site-ul web avea probleme tehnice, care au favorizat acceptarea pariului;
c. Pariere cu influență;
d. Pariere în colaborare;
e. Un rezultat a fost influențat de acțiuni ilegale - direct sau indirect;
f. A apărut un anunț public referitor la pariu care modifică semnificativ cotele.

4) Contingențe conexe: Cu excepția cazului în care se permite ca parte a unei funcții de combinare dintr-un eveniment al Unibet sau oferit în mod explicit ca o ofertă specifică, Unibet interzice pariurile multiple care includ două sau mai multe evenimente ale căror rezultate pot avea legătură (de ex. Echipa X va deveni campioană și jucătorul Y va deveni golgeterul din campionatul respectiv). Deși Unibet va lua toate măsurile necesare pentru a preveni astfel de posibilități, în cazul în care acest lucru se întâmplă, Unibet își rezervă dreptul, la discreția sa absolută, să declare nule toate părțile din pariul multiplu care includ rezultatele corelate ale căror cote nu sunt indicative ale contingenței aferente.

5) Pariurile pot fi anulate indiferent dacă evenimentul a fost stabilit sau nu.

6) Înregistrări anterioare și alte anulări: În timp ce Unibet depune toate eforturile rezonabile pentru a asigura cea mai bună experiență a utilizatorilor, în cazul în care o ofertă este disponibilă pentru pariere atunci când aceasta ar fi trebuit închisă sau are cote incorecte, Unibet își rezervă dreptul de a anula toate pariurile acceptate în circumstanțele menționate conform <Secțiunii A, Para 5.3>. Situațiile similare includ, dar nu se limitează la:

(i) Pariuri antepost (”pre-match”) plasate/acceptate după ce evenimentul a început;
(ii) Pariuri ”live” plasate/acceptate la cote incorecte din cauza unei întârzieri sau unor probleme ale acoperirii „Live” sau la cote care reprezentau un scor diferit decât cel real;
(iii) Pariurile plasate în momentul imediat următor după ce participantul/rezultatul a avut ocazia să influențeze scorul meciului/evenimentului aplicabil ofertei respective și o eventuală retragere/descalificare/anulare/schimbare a formatului sau orice alt motiv care a împiedicat abilitatea participantului/rezultatului aplicabil să influențeze scorul menționat vor fi declarate nule;
(iv) Pariuri plasate la cote care nu reflectă faptul că un eveniment conex era în desfășurare în urma căruia condițiile ar fi putut fi modificate într-un mod direct și incontestabil sau, altfel, după un eveniment care ar putea fi considerat ca decisiv pentru rezultat și care se întâmplă

sau care s-a întâmplat deja.

6. DECLINAREA RESPONSABILITĂȚII (DISCLAIMER) ȘI PRIORITATE

1) Unibet își rezervă dreptul, la discreția sa absolută, să ajusteze Profitul creditat în Contul Deținătorului contului dacă este evident faptul că Profitul a fost creditat Contului datorită unei Erori.

2) Pentru a ajusta orice incorectitudine din soldul Deținătorului contului ca urmare a creditării unor sume datorită unei Erori, Unibet își rezervă dreptul de a face orice acțiune necesară, fără o notificare prealabilă și în limite rezonabile, pentru ajustarea soldul Deținătorului contului prin inversarea, amendarea sau anularea oricărei tranzacții ulterioare în contul Deținătorului contului.

3) Orice plângere/diferend cu privire la determinarea rezultatului oricărei oferte de pariere trebuie să ajungă la Unibet în termen de 14 zile de la determinarea inițială pentru a se putea face o investigație completă. Toate celelalte plângeri vor fi avute în vedere doar dacă deținătorul contului oferă dovezi de necontestat cu privire la o determinare eronată. Astfel de dovezi vor fi luate în considerare doar dacă pot fi atribuite în orice fel cu situațiile descrise în secțiunea <*Secțiunea B, Para 5.2*>.

4) Unibet își rezervă dreptul de a suspenda accesul la cont până când finalizează toate investigațiile pe care le consideră necesare.

5) Aceste reguli sunt aplicabile tuturor tranzacțiilor din secțiunea de Pariuri Sportive Unibet și pot fi suplimentate cu alte Reguli. În caz de ambiguitate, prioritatea trebuie considerată în următoarea ordine:
a. Regulile și condițiile publicate în legătură cu orice ofertă și/sau campanie;
b. Dacă acestea nu sunt concludente, se va face referire la Regulile Generale privind Pariurile Sportive, cu excepția cazului în care este specificat altfel în Regulile Specifice Sportului.

6) În cazurile în care se consideră că aceste Reguli nu sunt concludente, Unibet își rezervă dreptul, la discreția sa absolută, să determine rezultatul ofertelor în funcție de fiecare caz individual, având la bază principiul de echitate, urmărind normele de pariere, obiceiurile și definițiile general acceptate.

7) Adaptările în alte limbi a Termenilor și Condițiilor sau a oricărui alt text care poate fi asociat cu ofertele de pariere sunt realizate doar în scop informativ. Deși s-au luat toate măsurile de prevedere necesare pentru a se asigura o redare cât mai fidelă a Termenilor în limba specifică, Unibet nu va accepta nicio răspundere cu privire la orice incompatibilitate între versiunea în limba engleză și versiunea în oricare altă limbă. În cazul discrepanțelor între varianta în limba engleză și respectiva traducere, varianta în limba engleză va fi considerată obligatorie și va fi constitui baza în care se va determina rezultatul ofertelor.

8) Orice date furnizate sau accesibile în, din sau în legătură cu Pariurile sportive pot fi folosite de Titularul de Cont numai pentru uz privat, necomercial și orice utilizare sau încercare de utilizare a acestor date în scopuri comerciale este strict interzisă.

9) Unibet are dreptul să pună în aplicare orice prevedere a contractului privind Pariurile sportive împotriva oricărui Titular de Cont.

B. REGULI GENERALE DE PARIERE

1. TERMENI COMUNI DE REFERINȚĂ

1) Cu excepția cazurilor în care este menționat în oferta de pariere sau în regulile specifice ale sporturilor, toate pariurile trebuie considerate valide pentru rezultatul de la finalului „Timpului regulamentar” sau „Timpului total”. „Timpul regulamentar” sau „Timpul total” este definit conform cu interpretările regulilor oficiale publicate de către asociațiile conducătoare respective. De exemplu, la fotbal, timpul total este prevăzut a fi de 90 de minute, inclusiv prelungirile datorate întreruperilor de joc și accidentărilor, iar la hochei pe gheață este prevăzut a fi de 3 reprize a câte 20 de minute. Dacă asociația conducătoare decide să prevadă, înainte de începutul evenimentului, că respectivul eveniment se va juca pe o durată diferită, acestea se vor considera a fi reguli oficiale pentru eveniment (de exemplu, meciuri de fotbal care se joacă în 3 reprize a câte 30 de minute sau 2 reprize a câte 40 de minute). Cu toate acestea, un astfel de caz se limitează la timpul „regulamentar” de joc și nu include nici o prelungire, cum ar fi reprize de prelungire sau minute de prelungire, dacă nu se specifică explicit.

2) „Parierea live" există acolo unde este posibilă parierea pe durata unui meci sau eveniment în desfășurare. Unibet nu recunoaște și nu acceptă nici o răspundere, de nici un fel, dacă nu este posibilă plasarea pariurilor sau dacă actualizarea la scorul live nu este corectă. În orice moment, este responsabilitatea Deținătorului contului de a fi la curent cu meciul și evenimentele adiacente, cum ar fi scorul curent, evoluția sa și timpul rămas până la finalul meciului. Unibet nu își asumă nici o răspundere pentru modificările la programarea Parierii live sau la întreruperea serviciului de Pariere live.

3) Funcția [Cash Out] permite Titularului de cont să închidă un pariu, care nu a fost încă stabilit, la valoarea sa actuală. Funcția este disponibilă pentru evenimentele selectate, atât înainte de meci cât și în direct, precum și pentru pariuri simple și multiple. Funcția [Cash Out] nu poate fi folosită pentru pariurile gratuite. Funcția [Cash Out] ar putea fi supusă aceloraşi proceduri de întârziere precum cele enumerate în "Secțiunea A, Paragraful 4.5". Dacă se întâmplă ca în timpul acestei întârzieri, din orice motiv, fie oferta să fie închisă, fie cota să fluctueze, cererea de [Cash Out] nu va fi acceptată, iar Titularul de cont va fi notificat cu un mesaj pe ecran. [Operatorul] își rezervă dreptul de a oferi o astfel de funcționalitate exclusiv la discreția sa și nu recunoaște sau nu acceptă nicio răspundere în cazul în care funcționalitatea nu va fi disponibilă. În cazul în care o cerere de [Cash Out] va avea succes, pariul va fi decontat imediat și eventualele evenimente ulterioare care apar în legătură cu pariul nu vor fi luate în considerare. În cazul unui pariu [Cash Out] pentru care a apărut o eroare tehnică, de stabilire a cotelor sau de decontare, în orice moment dintre momentul ofertei inițiale și decontarea finală, [Operatorul] își rezervă dreptul de a rectifica această inexactitate în conformitate cu "Secțiunea A, Paragraful 6.2 ".

4) "Participantul" este un obiect care face parte dintr-un eveniment. În "Head-to-Head" și "Triple-Head", Participantul se referă numai la obiecte care fac parte din evenimentul "Head-to-Head" sau "Triple-Head". Din motive de claritate, un "participant" trebuie să fie

perceput ca un singur jucător, o echipă sau orice grup de persoane listate împreună. Orice referire la participanți, în cadrul acestor reguli, trebuie să fie înțeleasă în mod corespunzător, indiferent dacă definiția sa este la singular sau la plural.

5) Termenul limită afișat pe site-ul web trebuie tratat ca având doar scop informativ. Unibet își rezervă dreptul, la discreția sa absolută, să suspende, parțial sau complet, activitatea de pariere în orice moment în care consideră că este necesar.

6) Statisticile sau textul editorial publicat pe site-ul/site-urile Unibet se vor considera ca informații suplimentare. Unibet nu recunoaște și nu își asumă nicio răspundere, de orice fel, dacă informația nu este corectă. În orice moment, este responsabilitatea Deținătorului contului de a fi la curent cu circumstanțele unui eveniment.

7) Întoarcere teoretică în cote fixe de pariuri la player-ul este dat de cote de la toate rezultatele posibile din oferta. Recuperare teoretică la un jucător la o oferta de pariu cu 3 rezultate a, b, și c poate fi calculată după cum urmează.
Teoretic % = 1 / (1 / „cotă rezultat a" + 1 / „ cotă rezultat b" + 1 / „cotă rezultat c") x 100

2. TIPURI DE PARIURI

1) "Meci" (1X2) este locul în care este posibil să se parieze pe rezultatul (parțial sau definitiv) al unui meci sau eveniment. Opțiunile sunt: "1" = Echipa gazdă / Jucătorul 1 sau participantul listat în partea stângă a ofertei; "X" = Egalitate, sau selecția din mijloc; "2" = Echipa oaspete / Jucătorul 2 sau participantul listat în partea dreaptă a ofertei. În anumite cazuri sau în anumite competiții, [Operatorul] ar putea afișa o ofertă în așa-numitul format "american" (adică: Echipa oaspete @ Echipa gazdă), unde echipa gazdă este listată după echipa oaspete. Indiferent de poziționarea echipelor pe ecran sau pe biletul de pariere, referințele la echipele "Gazdă" și "Oaspete" se vor face întotdeauna la echipele prezentate în ofertă, care joacă acasă (gazdă) și, respectiv, în deplasare (oaspete), după cum stabilește organizația oficială, cu excepțiile prevăzute în <Secțiunea B, Para 5.32>.

2) „Scorul exact" (Pariu la rezultat) se referă la posibilitatea de a paria pe scorul exact (parțial sau final) al unui meci/eveniment sau parte a acestuia.

3) „Peste/Sub x goluri" (sau Totaluri) este, acolo unde este posibil, parierea pe valoarea (parțială sau finală) a unei apariții predefinite (de ex. goluri, puncte, cornere, recuperări, minute de penalizare, etc.). Dacă valoarea totală a apariițiilor menționată va fi perfect egală cu linia de pariere, atunci toate pariurile la această ofertă vor fi declarate nule. Exemplu: o ofertă în care linia de pariere este de 128,0 puncte și meciul se termină cu rezultatul 64-64 va fi declarată nulă.

4) „Impar/Par" este, acolo unde este posibil, parierea pe valoarea (parțială sau finală) a unei apariții predefinite (de ex. goluri, puncte, cornere, recuperări, minute de penalizare, etc.). „Impar" este 1, 3, 5 etc.; „Par" este 0, 2, 4 etc.

5) Un „Head-to-Head" și/sau „Triple-Head" este o competiție între doi sau trei participanți/rezultate, care există fie în cadrul unui eveniment organizat oficial sau fie definit virtual de către Unibet.

6) „Pauză/Final" înseamnă, acolo unde este posibil, parierea pe rezultatul la pauză și pe rezultatul la finalul timpului/intervalului menționat. De exemplu, dacă la Pauză echipa gazdă

conduce cu 1-0 și meciul se termină 1-1, pariul câștigător este 1/X. Pariurile pe această ofertă vor fi declarate nule în cazul în care meciul se desfășoară într-un format în care este imposibil să se determine un rezultat bazat pe intervalele menționate în ofertă.

7) „Parierea pe reprize" este, acolo unde este posibil, parierea pe rezultatul fiecărei reprize, luat separat, din cadrul unui meci/eveniment. De ex. dacă scorurile pe reprize la un meci de hochei pe gheață sunt 2-0 / 0-1 / 1-1, rezultatul câștigător este 1/2/X. Pariurile pe această ofertă vor fi declarate nule în cazul în care meciul se desfășoară într-un format în care este imposibil să se determine un rezultat bazat pe intervalele menționate în ofertă.

8) „Draw No Bet" - „Pariul fără opțiunea de egalitate" înseamnă, acolo unde este posibil, parierea fie pe „1", fie pe „2", după cum este definit în <*Secțiunea B, Para 2.1*>. De asemenea, referirea la „Draw No Bet" - „Pariul fără opțiunea de egalitate" se face și în cazurile în care nu sunt oferite cote pentru egalitate. Mizele vor fi rambursate dacă respectivul meci/eveniment nu produce niciun rezultat câștigător (de ex.: meciul se termină la egalitate) sau dacă respectiva mențiune din ofertă nu a avut loc (de ex.: Primul gol, „Pariul fără opțiunea de egalitate" și meciul se termină 0-0).

9) "Handicap" este atunci când este posibil a se paria dacă rezultatul ales va fi câștigător odată ce handicapul enumerat este adăugat/scăzut (după caz) la meciul /repriza/scorul total la care se referă pariul. În acele situații în care rezultatul după ajustarea liniei de handicap este exact egal cu linia de pariuri, atunci toate pariurile pe această ofertă vor fi declarate nule. Exemplu: un pariu pe -3,0 goluri va fi declarat nul dacă echipa aleasă câștigă meciul cu exact 3 goluri diferență (3-0,4-1, 5-2 etc). Orice referință din această secțiune la termenul "marjă" trebuie înțeleasă ca rezultatul scăderii golurilor/punctelor marcate de cele 2 echipe/participanți.

   Dacă nu se specifică altfel, toate handicapurile listate pe site-ul Unibet vor fi calculate pe baza rezultatului de la începutul meciului/reprizei până la sfârșitul meciului /reprizei specificate. Cu toate acestea, este obișnuit ca pentru oferte de pariuri specifice pe handicap în anumite sporturi (Handicap asiatic în fotbal), vor fi luate în considerare numai rezultatele obținute din momentul plasării pariurilor până la sfârșitul intervalului de timp listat, astfel încât să nu se ia în considerare niciun gol/punct marcat înainte de momentul în care pariul a fost plasat și acceptat. Orice ofertă de pariuri cu aceste caracteristici va fi afișată în mod clar pe site și evidențiată în Istoricul Pariurilor jucătorului, cu scorul din momentul plasării pariului.

   Există 3 forme diferite de "pariuri cu handicap":

   Handicap - 2 variante: Echipa A (-1,5) vs Echipa B (+1,5)

   Exemplu:
   · Echipa A primește un handicap de -1,5 goluri în meci. Pentru ca pariul să fie câștigător, echipa A trebuie să câștige meciul cu o marjă egală sau mai mare decât handicapul afișat (de exemplu, 2 sau mai multe goluri).
   · Echipa B primește un avantaj de +1,5 goluri în meci. Pentru ca pariul să fie câștigător, echipa B trebuie fie să câștige meciul, fie să termine meciul la egalitate, fie să nu piardă cu o marjă egală sau mai mare decât avantajul afișat (de exemplu, pierde cu o marjă de 1 gol).

   Handicap - 3 variante: Echipa A (-2) Egalitate (Exact 2) Echipa B (+2)

   Exemplu:

· Echipa A primește un handicap de 2 goluri în meci. Pentru ca pariul să fie câștigător, echipa A trebuie să câștige meciul cu o marjă mai mare decât handicapul afișat (de exemplu, 3 sau mai multe goluri).
· Egalitatea ar fi rezultatul câștigător dacă meciul se va încheia cu exact marja afișată (de exemplu, meciul se termină cu rezultatele 2-0, 3-1 și 4-2).
· Echipa B primește un avantaj de 2 goluri în meci. Pentru ca pariul să fie câștigător, echipa B trebuie fie să câștige meciul, fie să termine meciul la egalitate, fie să nu piardă cu o marjă egală sau mai mare decât avantajul lor afișat (de exemplu, pierde doar cu o marjă de 1 gol).

Handicap Asiatic: Echipa A (-1,75) vs Echipa B (+1,75)

Exemplu:

· Echipa A primește un handicap de -1,75 goluri în meci. Aceasta înseamnă că miza este împărțită în 2 pariuri egale și plasată pe rezultatele -1,5 și -2,0. Pentru ca pariul să fie plătit integral la cotele afișate, echipa A trebuie să câștige meciul cu o marjă mai mare decât ambele handicapuri listate (de exemplu, 3 goluri sau o marjă mai mare). În eventualitatea în care echipa A câștigă doar cu o marjă de 2 goluri, pariul va fi considerat parțial câștigător, cu o plată integrală pentru partea de -1,5 a pariului și o rambursare pentru partea de -2,0, deoarece rezultatul din acea parte a pariului ar fi considerat o "egalitate". În cazul în care meciul va avea un alt rezultat, inclusiv victoria echipei A cu doar cu o marjă de un gol, întreaga miză s-ar pierde.
· Echipa B primește un avantaj de +1,75 goluri în meci. Aceasta înseamnă că miza este împărțită în 2 pariuri egale și plasată pe rezultatele +1,5 și +2,0. Pentru ca pariul să fie plătit în totalitate la cotele afișate, echipa B trebuie fie să câștige meciul, fie să termine meciul la egalitate, fie să nu piardă cu o marjă egală sau mai mare decât oricare dintre avantajele sale afișate (de exemplu, pierde doar cu o marjă de un gol). În eventualitatea în care echipa B pierde cu o marjă de exact 2 goluri, pariul va fi considerat parțial pierdut, cu o rambursare pentru partea de -2,0 a pariului și o pierdere pentru partea de -1,5 a pariului. În cazul în care meciul va avea un alt rezultat care va însemna o înfrângere a echipei B cu o marjă de 3 sau mai multe goluri, întreaga miză s-ar pierde.

10) „Șansă dublă” este, acolo unde este posibil, parierea simultană pe două rezultate (parțiale sau finale) ale unui meci sau eveniment. Opțiunile sunt: 1X, 12 și X2 cu „1", „X" și „2" conform definițiilor de la <*Secțiunea B, Para 2.1*>.

11) Parierea pe „Câștigător" sau „Loc" constă în, acolo unde este posibil, alegerea dintr-o listă de variante și parierea pe eventualitatea că un participant câștigă sau se clasează pe o anumită poziție din clasament pentru evenimentul/competiția prezentată. Dacă doi sau mai mulți participanți împart pozițiile finale, stabilirea pariurilor se va face conform definiției din <*Secțiunea B, Para 5.14*>.

12) Un pariu „Each Way” (sau EW) se referă la un pariu în care selecția aleasă trebuie să fie Victorie sau Loc pentru a se putea face plata. Pariul este împărțit în două (partea „Victorie” și partea „Loc”) părți cu mize egale. Determinarea rezultatului pentru aceste pariuri va ține cont de regulile aplicabile care definesc pariurile „Victorie” și „Loc”, adică regulile specifice ale sporturile, precum și <*Secțiunea B, Para 5, Clauza 11*>.

13) „Minuturile golului” constă în, acolo unde este posibil, parierea pe suma minutelor în care se marchează goluri. La determinarea rezultatului pentru aceste pariuri, golurile marcate în

prelungirile acordate de arbitru pentru ambele reprize vor fi considerate că au fost marcate în minutul 45 pentru golurile marcate în prelungirile primei reprize și în minutul 90 pentru golurile marcate în prelungirile celei de-a doua reprize. Autogolurile nu sunt luate în considerare la determinarea „minutelor golului” pentru un anumit jucător.

3. PARIURI ADIACENTE

1) „Meciurile" sau „Head to Heads" fantezie/virtuale sunt meciuri implicite în care sunt comparate performanțele a doi sau mai mulți participanți/echipe care nu se confruntă direct în același meci/eveniment. Determinarea rezultatului se va face în funcție de numărul de apariții predefinite (de ex. goluri) pe care fiecare participant le realizează în meciul respectiv. Următoarele criterii se vor utiliza pentru determinarea rezultatului la astfel de oferte:
    a. Dacă nu este menționat special altfel, pariurile se referă la următorul meci/eveniment/rundă oficială (după caz) la care participanții/echipele menționate sunt programate să ia parte.
    b. Toate meciurile/evenimentele respective trebuie să se încheie în aceeași zi/sesiune în care meciul/evenimentul/runda este programată să se încheie pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor oferte în care rezultatele au fost decise înainte de abandon și nu mai pot fi modificate indiferent de evenimentele ulterioare, oferte care vor avea rezultatul determinat în conformitate cu rezultatul decis.
    c. Rezultatul pentru aceste oferte va ține cont doar aparițiile care rezultă din jocul efectiv. Rezultatele obținute ca urmare a victoriilor prin abandon, precum și prin alte decizii specificate în clauzele 2, 3 și 4 ale *<Secțiunea B, Para 5>* nu vor fi luate în considerare.
    d. Dacă criteriile menționate anterior nu sunt concludente pentru determinarea rezultatului pentru aceste oferte, se va ține cont de următorul criteriu, în mod progresiv, pentru a determina rezultatul ofertei:
        (i) regulile specifice sportului aplicabile, conform prezentării din *<Secțiunea C>*,
        (ii) regulile de determinare a rezultatului prezentate în *<Secțiunea B, Para 5>*,

    Pariurile vor fi determinate ca fiind nule dacă va fi în continuare imposibilă stabilirea un rezultat câștigător

2) „Grand Salami" este, acolo unde este posibil, parierea pe numărul total de apariții prezentate (Exemplu: Numărul total de goluri, Numărul total de run-uri) care apar la o colecție de meciuri/evenimente într-o rundă/zi/meci anume. Trebuie să se încheie toate meciurile/evenimentele corespunzătoare pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor rezultate care au fost decise înainte de abandon și nu mai pot fi modificate indiferent de rezultatele ulterioare, care vor fi determinate conform cu rezultatul decis.

3) Pariurile Peste/Sub la clasificarea participanților la prestații/evenimente trebuie interpretate astfel: „Peste" înseamnă o poziție mai proastă sau mai slabă, în timp ce „Sub" înseamnă o poziție mai bună sau mai înaltă. Exemplu: Un pariu pe clasarea unui jucător într-un turneu cu o linie Peste/Sub de 2.5 va fi determinată ca Sub dacă jucătorul se clasează primul sau al doilea. Toate celelalte clasificări vor fi determinate ca Peste.

4) Pariurile pe „Sfert / Pauză / Repriza X" se referă la rezultatul/scorul obținut în intervalul corespunzător și nu includ niciun alt punct/gol/eveniment consemnat în alte părți ale evenimentului/meciului. Pariurile pe această ofertă vor fi declarate nule în cazul în care meciul se desfășoară într-un format în care este imposibil să se determine un rezultat bazat

pe intervalele menționate în ofertă.

5) Pariurile pe „Rezultatul la finalul Sfertului / Pauză / Repriza X" se referă la rezultatul meciului/evenimentului după terminarea intervalului specificat și va ține cont de toate celelalte puncte/goluri/evenimente consemnate în părțile anterioare ale evenimentului/meciului. Pariurile pe această ofertă vor fi declarate nule în cazul în care meciul se desfășoară într-un format în care este imposibil să se determine un rezultat bazat pe intervalele menționate în ofertă.

6) Pariurile pe „Cursa spre X puncte / Cursa spre X goluri..." și ofertele similare se referă la echipa/participantul care ajunge prima/primul la numărul specificat de puncte/goluri/evenimente. Dacă oferta specifică un interval (sau orice altă restricție la o perioadă), aceasta nu va include nici un alt punct/gol/eveniment consemnat în alte părți ale evenimentului/meciului care nu sunt legate de intervalul menționat. Dacă scorul afișat nu va fi atins în intervalul specificat (dacă există), toate pariurile vor fi declarate nule, dacă nu s-au afișat cote în respectiva ofertă pentru un astfel de rezultat.

7) Pariurile pe „Câștigătorul punctului X / Următorul marcator" și ofertele similare se referă la echipa/participantul care marchează/câștigă opțiunea prezentată în ofertă. Pentru determinarea rezultatului acestor oferte nu se vor lua în considerare nici o referință la evenimente care au loc înainte de opțiunea prezentată. Dacă opțiunea prezentată nu va fi îndeplinită/câștigată în intervalul specificat (dacă există), toate pariurile vor fi declarate nule, dacă nu s-au afișat cote în respectiva ofertă pentru un astfel de rezultat.

8) Pariurile care se referă la realizarea unei anumite apariții într-o ordine temporală pre-definită, cum ar fi „Primul Cartonaș" sau „Următoarea echipă care va primi minute de penalizare" vor fi determinate ca nule dacă nu este posibilă, fără nici o îndoială, deciderea rezultatului câștigător, de exemplu în cazul în care jucători de la echipe diferite sunt avertizați cu un cartonaș la aceeași întrerupere a jocului.

9) „Va înscrie primul și va câștiga" se referă la echipa/participantul prezentată/prezentat care va fi prima/primul care înscrie în meci și care va câștiga respectivul meci. Dacă meciul nu va avea niciun marcator, toate pariurile vor fi declarate nule.

10) Orice referire la „fără gol" indică faptul că echipa/participantul prezentată/prezentat nu trebuie să primească niciun gol pe durata meciului/intervalului relevant.

11) „Echipa care revine și câștigă" se referă la echipa/participantul prezentată/prezentat care câștigă meciul după ce a fost condusă/condus cu cel puțin 1 gol/punct în orice moment al meciului/intervalului relevant.

12) Orice referire la o echipă/participant care va câștiga toate reprizele/perioadele (de ex. Echipa care va câștiga ambele reprize) înseamnă că echipa prezentată trebuie să înscrie mai multe goluri/puncte decât adversara sa pe durata reprizelor/perioadelor prevăzute pentru meciul respectiv.

13) Orice referire la „Prelungire acordată de arbitru" se referă la timpul afișat de oficialul desemnat și nu la timpul efectiv jucat.

14) Determinarea rezultatului pariurilor la oferte cum ar fi „Omul meciului", „Cel mai valoros jucător - MVP" etc. se va baza pe decizia organizatorilor competiției, cu excepția cazurilor în

care se specifică altfel.

15) Determinarea pariurilor care fac referire la termeni cum ar fi „gol decisiv" se va face pe baza marcatorului golului care la finalul meciului/egalității (în funcție de caz) se dovedește a fi cel care a produs un avantaj incontestabil, în urma căruia orice alte goluri se vor dovedi irelevante cu privire la rezultatul final. Pentru ca un pariu să fie acceptat ca „DA", echipa jucătorului prezentat trebuie declarată învingătoare a respectivului meci (în caz de un singur meci) sau să avanseze în runda următoare/să câștige competiția. Contează golurile marcate în Timpul regulamentar de joc și Prelungiri și nu contează golurile marcate la penalty-urile de departajare.

16) Pariurile pe evenimente care conțin o selecție de episoade care pot să apară într-un meci (de ex. „Ce va face prima dată jucătorul?" cu opțiunile „Va marca un gol, Va primi un cartonaș galben/roșu, Va fi înlocuit") vor fi considerate nule dacă niciunul din evenimentele/rezultatele prezentate nu se va întâmpla, cu excepția cazului în care au fost publicate cote în ofertă pentru o astfel de eventualitate.

17) Determinarea rezultatului pariurilor pe transfer va ține cont și de jucătorii legitimați de un club sub formă de împrumut.

18) Pariurile referitoare la modificările la conducere se referă la persoanele în posturile de Antrenor principal/Manager (după caz) care demisionează/este demis de la conducere, din orice motiv. Pariurile sunt valabile chiar și în cazul unei răspunderi comune (dacă există) se părăsește poziția și aceste vor fi determinate corespunzător. În cazul în care nu mai apar modificări între momentul în care pariul este plasat și ultima etapă din ligă (excluzând play off-urile, barajele, meciurile după sezon, etc.) pariurile plasate după ultima modificare la conducere (dacă există) vor fi nule, cu excepția cazului în care s-a oferit o opțiune adecvată pentru pariere. Ofertele de pariuri pe fotbal vor lua în considerare, iar pariurile vor fi stabilite în consecință, orice antrenor/manager interimar care, de la ultima modificare managerială, a condus echipa pentru 10 meciuri consecutive.

19) Ofertele referitoare la care echipă/participant vor realiza o anumită performanță împotriva unei alte echipe/participant (de ex. următoarea echipă care va învinge Echipa X) precum și ofertele care se referă la clasamentul la o anumită dată, vor fi valabile și determinate indiferent de eventualele modificări la programare și de numărul de jocuri/etape jucate.

20) Determinarea rezultatului pentru ofertele referitoare la care echipă/participant va fi primul care să obțină o anumită realizare împotriva unei alte echipe/participant (unor alte echipe/participanți) (de ex, echipa să marcheze prima în Ziua de meci X) se va baza pe intervalul de timp din respectivul meci în care realizarea s-a îndeplinit. Exemplu: Echipa A joacă Sâmbătă și marchează primul gol în minutul 43, iar Echipa B joacă Duminică și marchează primul gol după 5 minute, atunci Echipa B va fi stabilită ca fiind câștigătoare.

21) La anumite intervale de timp Unibet, la discreția sa și fără a aduce atingere contingențelor conexe descrise în <Secțiunea A, Paragraful 5, Clauza 4>, poate decide să publice oferte referitoare fie la performanța unică a unui participant/echipă, fie oferte care combină rezultatele potențiale ale 2 sau mai multor echipe/participanți (de exemplu Multiplele Îmbunătățite, Cotele Mărite etc.), la cote mai mari decât cele disponibile în mod normal. Unibet își rezervă dreptul de a retrage astfel de oferte, de a modifica cotele respective și de a efectua orice alte schimbări pe care Unibet le-ar putea considera necesare, la propria sa

discreție. Stabilirea acestor oferte se va face în funcție de următoarele criterii, în ordinea menționată:

1. Cu excepția cazului în care se specifică altfel, pariurile se referă doar la ziua/zilele menționată/menționate și/sau la următorul meci/eveniment/rundă (după caz) care are loc după momentul publicării ofertei, la care participanții/echipele listate sunt programate să ia parte.
2. Rezultate stabilite conform regulilor respective specifice fiecărui sport. Toate evenimentele conexe trebuie să fie finalizate după cum au fost programate în intervalul aplicabil pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția cazului în care orice alt rezultat din ofertă ar determina incontestabil rezultatul ofertei într-un mod în care finalizarea (sau lipsa acesteia) celorlalte evenimente menționate în ofertă să nu influențeze rezultatul ofertei. Astfel de oferte vor fi stabilite conform rezultatelor deja determinate.
3. Cu excepția cazului în care se prevede în mod explicit în ofertă, stabilirea rezultatelor va lua în considerare doar evenimentele care derivă din jocul propriu-zis. Rezultatele atribuibile walk-over-urilor, protestelor, schimbărilor primului rezultat oficial etc. nu vor fi luate în considerare. Mizele vor fi rambursate dacă va fi imposibil a se stabili un rezultat câștigător în conformitate cu regulile respective specifice fiecărui sport.
4. Toate conotațiile legate de ofertă trebuie respectate integral și fără îndoială pentru ca pariul să fie considerat câștigător, indiferent de orice posibil conflict cu regulile sportului specific sau cu oricare altă interpretare potențială, bazată pe prezentarea anterioară sau actuală a ofertelor legate de evenimentele din acel sport și felul în care acestea sunt prezentate în mod normal în pe site-ul Unibet. În cazurile aplicabile, dacă oferta include o opțiune a cărei rezultat va fi exact valoarea liniei Peste/Sub sau Handicap, se va considera că nu s-a îndeplinit opțiunea menționată, iar pariurile vor fi stabilite ca PIERDUTE.

Deși Unibet a luat toate măsurile de precauție necesare pentru a asigura o experiență superioară a utilizatorilor, este de înțeles că piețele ar putea fluctua astfel încât, la un moment dat, acestea să nu prezinte o valoare sporită, comparativ cu ofertele conexe oferite în momentul respectiv pe site-ul Unibet. Toate pariurile rămân valabile, indiferent de aceste eventuale fluctuații.

22) În timpul evenimentelor selectate, Unibet va asigura utilizatorilor funcția de a plasa pariuri combinând rezultate și întâmplări din același eveniment (alias combinații intra-eveniment), fie prin combinații pre-stabilite, prezente în Cartea Sportivă (excluzând Multiplele Îmbunătățite, Cotele Mărite etc., pentru care se aplică <Secțiunea B, Para 3, Clauza 21>), fie prin funcția Creare Pariu. Această funcție este oferită doar la propria discreție a Unibet și fără a aduce atingere contingențelor conexe descrise în <Secțiunea A, Paragraful 5, Clauza 4>. Stabilirea pariurilor se va face pe baza regulilor specifice sportului respectiv. Toate evenimentele conexe trebuie să fie realizate pe deplin pentru ca pariul să fie considerat câștigător și eventual să fie decontat la cotele respective. Mizele vor fi returnate dacă oricare parte a combinației intra-eveniment va fi stabilită ca nulă. În cazurile aplicabile, dacă combinația va avea în componență o opțiune a cărei rezultat va fi exact valoarea liniei Peste/Sub sau Handicap, partea respectivă a combinației va fi exclusă din stabilirea pariurilor, iar acestea vor fi decontate ținând cont doar de celelalte părți ale combinației.

23) "Teaser +" permite utilizatorului să aloce aceeași sumă prestabilită de puncte tuturor rezultatelor prezente într-un pariu care conține Handicapuri, Totaluri (Peste/Sub) sau o combinație a celor două. Exemplu: Utilizatorul adaugă Echipa NFL X +6,5 puncte într-o combinație cu selecția Peste 41 de puncte în meciul NFL dintre Echipa Y și Echipa Z. Prin alegerea opțiunii "Teaser + Fotbal 6 puncte", liniile și cotele se recalculează într-o combinație

cu selecția: Echipa X +12,5 puncte (anterior +6,5) și cu Peste 35 de puncte (anterior Peste 41). În cazul în care orice parte a unui pariu "Teaser +" va fi stabilit ca nul, această selecție specială va fi exclusă din pariu, iar calcularea cotelor / plăților va fi ajustată corespunzător.

24) Pariurile care se referă la "Restul meciului" sau similare vor lua în considerare numai rezultatele și evenimentele obținute din momentul plasării pariurilor până la sfârșitul intervalului de timp listat, ignorând astfel eventualele evenimente înregistrate înainte de momentul plasării și acceptării pariului.

25) Pariurile pe anumite intervale de timp/intervale (exemplu: Rezultatul meciului între min. 60:00-89:59) vor lua în considerare numai rezultatele și evenimentele apărute în intervalul de timp/intervalul specificat. Stabilirea pariului nu va lua în considerare alte puncte/goluri/evenimente provenite din alte părți ale evenimentului / meciului în afara intervalului de timp/intervalului specificat, incluzând prelungirile acordate de arbitru/timpul suplimentar, dacă nu este specificat altfel.

4. PARIURI DE SISTEM

1) La pariurile înainte de meci este posibilă combinarea a până la douăsprezece (12) oferte diferite pe un singur cupon. Pe baza acestor douăsprezece oferte, Deținătorii conturilor pot să-și aleagă propriile variante simple, duble, triple etc.

2) La parierea Live este posibilă combinarea a până la douăsprezece (12) oferte diferite pe un singur bilet, ca un bilet multiplu. Pe baza acestor douăsprezece oferte, Deținătorii conturilor pot să-și aleagă propriile variante simple, duble, triple etc.

3) Unibet își rezervă dreptul de a limita numărul de combinații datorită fenomenului care este cunoscut ca dependența de rezultat/contingențe conexe, după cum este definită la <*Secțiunea A, Para 5.4*> și datorită altor factori diferiți, la discreția sa absolută.

4) Este posibilă includerea a unuia sau mai multor meciuri ca „bancheri" care înseamnă că meciurile/evenimentele selectate vor fi incluse în toate cupoanele.

5) Un „Pariu triplu" este o combinație care include o triplă și trei duble dintr-o selecție de trei meciuri.

6) Un „Patent'' este o combinație care include o triplă, trei duble și trei simple dintr-o selecție de trei meciuri.

7) Un „Yankee" este o combinație care includ un cuadruplu, patru triple și șase duble dintr-o selecție de patru meciuri.

8) Un „Canadian" (de asemenea cunoscut ca și ''Super Yankee'') este o combinație care include un pariu de cinci selecții, cinci pariuri de patru selecții, zece triple și zece duble dintr-o selecție de cinci meciuri.

9) Un ‘’Heinz” este o combinație care include un pariu de șase selecții, șase pariuri de cinci selecții, cincisprezece pariuri de patru selecții, douăzeci de triple și cincisprezece duble dintr-o selecție de șase meciuri.

10) Un „Super Heinz” este o combinație care include un pariu de șapte selecții, șapte pariuri de șase selecții, douăzeci și una de selecții de cinci pariuri, treizeci și cinci de selecții de patru pariuri, treizeci și cinci de triple și douăzeci și una de duble dintr-o selecție de șapte meciuri.

11) Un „Goliath” este o combinație care include un pariu de opt selecții, opt pariuri de șapte selecții, douăzeci și opt de pariuri de șase selecții, cincizeci și șase de pariuri de cinci selecții, șaptezeci de selecții de patru pariuri, cincizeci și șase de triple și douăzeci și opt de duble dintr-o selecție de opt meciuri.

12) Din motive ce țin de afișare, atunci când este cazul, a două zecimală după virgulă a cotelor este afișată rotunjit la valoarea zecimală cea mai apropiată în istoricul de pariere al Deținătorului contului. Profitul va fi calculat în funcție de cota efectivă multiplicată cu miza, indiferent de rotunjirea menționată anterior.

5. DETERMINAREA REZULTATULUI

1) La determinarea rezultatelor Unibet va face tot posibilul să obțină informații la prima mână (pe durata sau exact după terminarea unui eveniment), prin intermediul transmisiunilor TV, streaming (prin web sau prin alte surse), precum și de pe site-urile oficiale. Dacă această informație nu poate fi obținută din vizualizarea la primă mână și/sau surse oficiale și/sau există o Eroare evidentă în informația inclusă în sursele de mai sus, determinarea rezultatului ofertei pariului se va baza pe alte surse publice de informare. Cu toate acestea, cu excepția cazului în care se constată o eroare clară și verificabilă în primul rezultat oficial, decontarea pariurilor nu va include nicio modificare derivată și/sau atribuibilă următoarelor fapte, dar fără a se limita la acestea: descalificări, penalizări, proteste, rezultate subjudiciare și/sau modificări succesive ale rezultatului oficial după finalizarea evenimentului și anunțarea unui rezultat, chiar preliminar.

2) a. Determinarea rezultatului ofertelor care au în vedere mai mult de o rundă/etapă (Ex. Pariuri Sezoniere) va lua în considerare doar modificările care au impact asupra pariurilor care nu au fost stabilite încă. Astfel de măsuri trebuie anunțate de către asociația organizatoare înainte ca ultima rundă/etapă programată să fie luată în considerare. Orice modificare efectuată după această dată sau referitoare la pariuri care au fost deja stabilite pe baza evenimentelor care au loc în timpul evenimentului/competiției nu va fi luată în considerare.
b. Cu excepția cazului în care se specifică altfel în ofertă, se prevede în regulile oficiale ale competiției sau se anunță în prealabil ca fiind formatul oficial pentru acel eveniment, orice schimbări față de formatul normal al sportului/evenimentului/competiției care au ca rezultat ca [Operatorul] să ofere cote/linii/totaluri care sunt incongruente cu formatul de joc modificat, va duce la anularea pariurilor afectate de schimbarea formatului.
c. Ofertele pentru care modificarea formatului nu împiedică asociația organizatoare să declare un câștigător (Ex. Câștigătorul Sezonului), indiferent dacă va exista o continuare a jocului sau nu sau o durată revizuită a sezonului/competiției etc., vor fi stabilite conform rezultatului emis de asociația organizatoare cu condiția ca rezultatul menționat să fie emis conform intervalelor de timp listate mai jos și să fie congruent cu cotele/liniile/totalurile disponibile la momentul publicării ofertei.
d. În astfel de cazuri se aplică următoarele dispoziții de soluționare:

(i) În cazul în care asociația organizatoare declară un rezultat relevant în termen de 3 luni de la ultimul meci jucat înainte de întrerupere (fie că este clasificarea finală, anularea sau intenția de a relua jocul), ofertele vor fi stabilite în consecință;
(ii) În cazul în care nu se publică niciun comunicat/rezultat oficial aplicabil în termen de 3 luni de la ultimul meci jucat înainte de întrerupere, ofertele vor fi stabilite în conformitate cu ultima clasificare/clasamente disponibile, indiferent de numărul de meciuri jucate/ sau de etapa/faza actuală a competiției;
(iii) Ofertele care se referă la o echipă/un participant care va ajunge într-o fază ulterioară a competiției (exemplu: Play-Off-uri) vor fi stabilite ca nule în cazul în care vor exista modificări ale formatului/numărului de participanți programați să concureze în acea fază sau dacă faza respectivă nu se joacă deloc, cu excepția cazului în care un rezultat bazat pe conotațiile ofertei la momentul publicării pariului a fost deja determinat și modificarea numărului de meciuri aplicabile nu influențează rezultatul ofertei;
(iv) Ofertele ale căror cote sunt dependente sau se bazează pe programul complet al meciurilor jucate (exemplu: Peste/Sub Victorii în Sezonul Regulat/Puncte în Ligă) vor fi declarate nule dacă numărul de meciuri jucate va fi diferit de numărul de meciuri programate inițial la momentul publicării ofertei, cu excepția cazului în care un rezultat a fost deja stabilit și modificarea numărului de meciuri aplicabile nu influențează rezultatul ofertei.

3) Evenimentele care nu au fost sancționate și/sau recunoscute de oficialii meciului/evenimentului (de exemplu goluri nepermise) nu vor fi luate în considerare în vederea soluționării pariului. Ca regulă generală, și dacă oferta nu prevede altfel, Unibet va soluționa ofertele pe baza momentului exact în care fluxul de joc a fost întrerupt/reluat (după caz) de evenimentul în cauză (de exemplu, mingea a ieșit din joc dintr-o lovitură de gol sau a traversat linia pentru un gol). Pariurile care se referă la acumularea anumitor evenimente (de exemplu, Total cornere) și/sau executarea unei anumite acțiuni, vor necesita efectiv ca acest eveniment să aibă loc în intervalul de timp specificat (de exemplu, executarea cornerului). În astfel de situații, în cazul în care evenimentul va fi doar acordat, dar nu va fi executat, acesta nu va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariului.

4) Toate ofertele de pariere referitoare la meciuri/evenimente care nu se mai desfășoară deloc sau la care rezultatul este stabilit la masa verde vor fi declarate nule.

5) În cazul unui eveniment abandonat, toate ofertele de pariuri care au fost stabilite înaintea abandonului și care nu ar putea fi modificate indiferent de evenimente viitoare, vor fi soluționate în funcție de rezultatul decis. În cazul în care evenimentul abandonat nu va fi reluat în termen de 12 ore de la ora începerii sale, toate ofertele în așteptare legate de eveniment vor fi soluționate ca fiind nule.

6) În cazul în care un eveniment este abandonat și este programat să reînceapă, toate pariurile plasate înainte de meciul inițial, care nu au putut fi soluționate prin rezultatele care decurg din joc, înainte de abandonare, vor fi declarate nule, indiferent dacă meciul este continuat.

7) Cu excepția cazului în care se prevede altfel în regulile specifice sportului sau în legătură cu oferta de pariere, evenimentele specifice care fac parte din turnee/competiții care nu se desfășoară, sunt amânate și/sau reprogramate după mai mult de 12 ore de la ultimul program anunțat de către asociația organizatoare, din cauza condițiilor meteo, a problemelor cu

spectatorii sau a altor scenarii similare vor fi declarate nule, cu următoarele excepții în care pariurile rămân valabile:

a. Evenimentele pentru care momentul de start nu a fost încă confirmat oficial de către asociația organizatoare la momentul plasării pariului;
b. Evenimentele care sunt mutate din cauza conflictelor de programare/emisiunilor TV, dar rămân programate pentru a fi jucate în aceeași zi de meci/săptămână de joc/rundă (după caz) și modificarea nu schimbă ordinea programelor oficiale pentru niciunul dintre participanții din ofertă;
c. Evenimentele pentru care orele de start sunt anticipate (aduse înainte), dar rămân programate pentru a fi jucate în aceeași zi de meci/săptămână de joc/rundă (după caz) și, fără a aduce atingere afișărilor anterioare și evenimentelor similare definite în <Secțiunea A, Paragraful 5.6> , iar modificarea nu schimbă ordinea programelor oficiale pentru niciunul dintre participanții din ofertă.

Pentru evitarea îndoielilor, definiția sintagmei ”aceeași zi de meci/săptămână de joc/rundă” trebuie interpretată ca ordinea programelor stabilite de asociația organizatoare, fiecare meci specific reprezentând o zi de meci/săptămână de joc/rundă. În cazul în care această ordine nu va fi respectată și succesiunea evenimentelor se schimbă într-un mod în care meciurile împotriva altor echipe sunt reprogramate într-atât de mult încât programul listat nu mai este următorul angajament oficial din turneul/liga/competiția respectivă pentru toate echipele implicate, se va considera că evenimentele nu mai fac parte din aceeași zi de meci/săptămână de joc/rundă și ofertele vor fi declarate nule. Cele de mai sus nu se aplică pariurilor de sezon care vor rămâne valabile, cu condiția ca turneul/liga/competiția să aibă loc și să fie decise în timpul sezonului/anului la care se referă, indiferent de eventuale modificări de dată. În cazurile seriilor de Play-off-uri sau alte serii de meciuri în care sunt programate să se confrunte 2 echipe în 2 sau mai multe meciuri, orice reprogramare a unui singur meci va fi considerată ca făcând parte din aceeași zi de meci, indiferent de durata reprogramării, cu condiția ca ordinea evenimentelor din serie de acasă și din deplasare să nu fie modificată și evenimentul listat să aibă loc în cadrul seriei. În caz contrar, pariurile vor fi declarate nule.

8) În cazurile evenimentelor care nu au fost finalizate înainte de încheierea lor naturală și rezultatul este emis printr-o hotărâre a asociației, nu mai mult de 12 ore de la începerea evenimentului, [Operatorul] va folosi decizia emisă ca rezultat oficial pentru ofertele legate de rezultatul evenimentului, cum ar fi Rezultatul Meciului, Niciun Pariu pe Egal și Șansă Dublă, cu condiția ca decizia emisă să nu modifice rezultatul ofertelor de pariuri menționate la momentul abandonului. În acest caz, mizele vor fi rambursate. Toate ofertele care se referă la constatarea evenimentelor specifice (exemplu: Total Goluri, Handicapuri etc.) vor fi declarate nule, cu excepția celor ale căror rezultate au fost decise înainte de abandon și nu ar putea fi modificate, indiferent de evenimentele viitoare, și care vor să fie soluționate în funcție de rezultatul decis.

9) Toate ofertele de pariere referitoare la meciurile/evenimentele neterminate în care organizația oficială conducătoare nu este recunoscut anterior (de ex. amicalele între cluburi) vor fi declarate nule, cu excepția cazului în care se dispută cel puțin 90% din durata regulamentară/totală de joc, a se consulta <*Secțiunea B, Para 1.1*>. Dacă meciul/evenimentul va fi abandonat după disputarea în proporție de peste 90%, rezultatul va fi determinat pe baza scorului existent la momentul în care meciul/evenimentul a fost oprit.

10) Determinarea rezultatului la ofertele de pariere, cum ar fi, fără a se limita la, șuturi, șuturi pe poartă, posesia mingiei, pase decisive, recuperări, etc. se va baza pe statistica emisă de organizația oficială conducătoare în baza definițiilor stabilite tot de acesta. Dacă nu se oferă dovezi clare, Unibet nu va recunoaște nici o plângere care derivă dintr-o interpretare

personală a acestor termeni.

11) La efectuarea pariurilor „Câștigător" sau „Loc", nici o miză nu va fi înapoiată pentru participanți/rezultate care nu participă sau se retrag de la un eveniment (atât înainte cât și în timpul acestuia), cu excepția cazurilor în care se specifică altfel. Unibet își rezervă dreptul, la discreția sa absolută, să aplice Regula lui Tattersall nr. 4, explicată la <*Secțiunea B, Para 6*>,, la orice competiție iar aceasta va fi declarată în corelație cu oferta de pariere și/sau regula corespunzătoare din sportul respectiv.

12) Nu se vor înapoia pariurile, chiar dacă rezultatul câștigător al unui meci/eveniment este un participant/rezultat care nu a fost afișat la oferta de pariere. La toate ofertele de pariere, deținătorul contului are posibilitatea de a cere un preț pentru un participant/rezultat care nu este afișat. Unibet își rezervă dreptul, la discreția sa absolută, să refuze astfel de solicitări.

13) În cazul în care un participant este descalificat/reținut/interzis de la a mai participa la următoarele părți/faze ale unui eveniment/competiție, descalificarea se va considera că a avut loc la momentul în care participantul este scos din eveniment. Nu se va face nici o amendare a rezultatelor anterioare, indiferent de modificările care apar ca urmare a respectivelor acțiuni. Pariurile plasate după ce participantul descalificat a luat ultima dată parte la eveniment vor fi declarate nule.

14) Dacă doi sau mai mulți Participanți împart pozițiile la final și nu au fost oferite cote pentru rezultatul de egalitate obținut, plata va fi calculată prin împărțirea cotelor la numărul de participanți care împart respectivele poziții și care vor fi decontate corespunzător. Plata va fi întotdeauna cel puțin egală cu miza, cu excepția cazurilor "Head to Heads", vezi <Secțiunea B, Paragraful 2.5> și <Secțiunea B, Paragraful 5.19>.
.

15) La „Parierea în grup" (sau „Cel mai bun din X"), toți participanții prezentați trebuie să participe la startul evenimentului pentru ca pariurile să rămână valabile.

16) La „Parierea în grup" (sau „Cel mai bun din X"), cel puțin unul din participanții din lista de selecții trebuie să termine evenimentul pentru ca pariurile să rămână valabile. Dacă nu se întâmplă aceste lucruri, iar asociația organizatoare nu folosește criterii specifice de departajare, pariurile vor fi declarate nule.

17) La un pariu „Head to Head" între doi sau trei participanți, toți participanții prezentați trebuie să participe la startului respectivei runde/eveniment la care face referire pariul, pentru ca pariurile să fie considerate valabile.

18) La un pariu „Head to Head" între doi participanți toate pariurile vor fi înapoiate dacă ambii participanți împart aceeași poziție/scor sau sunt eliminați în același stadiu al competiției, cu excepția cazului în care asociația care conduce folosește proceduri specifice de departajare, caz în care, pariul va fi considerat valabil.

19) La un pariu „Head to Head" între trei participanți și mai mult de un rezultat câștigător, cotele vor fi împărțite la rezultatele care împart poziția câștigătoare, chiar dacă profitul net este mai mic decât miza Deținătorului contului.

20) Dacă este oferit un pariu „Head to Head" între diferite runde/etape, toți participanții trebuie să participe la următoarea rundă/etapă pentru ca pariurile să fie valabile. Dacă oricare participant menționat în ofertă nu va participa în următoarea rundă/etapă, pariurile plasate după ultimul moment în care participantul a fost activ în eveniment vor fi declarate nule.

21) Cu excepția cazului în care se specifică în mod expres, ori de câte ori asociația organizatoare consideră că este adecvată includerea oricărei runde, meciuri sau serii de meciuri necesare (de ex. Play-off-uri, Play-out, Post-sezon), după încheierea așa-numitului Sezon Normal are dreptul să le adauge pentru a stabili clasamentul, câștigătorii ligii, echipele de promovare/retrogradare etc. [Operatorul] va ține cont de rezultatele și efectele obținute din aceste meciuri, în scopul stabilirii pariurilor referitoare la clasamentul final al ligii, promovare, retrogradare etc. De exemplu, pariurile sezoniere pe echipa care câștigă NHL se vor referi la câștigătorii de la Stanley Cup.

22) La ofertele care confruntă între ele performanțele a două sau mai multe persoane/echipe la o competiție/interval de timp prevăzut, rezultatele vor fi determinate în funcție de rezultatul participanților prezentați, neținându-se cont de ceilalți participanți din aceeași competiție/eveniment.

23) Dacă nu este specificat altfel, toate ofertele referitoare la performanța unui singur jucător într-o ligă națională specifică (cum ar fi Numărul total de goluri marcate de jucătorul X în liga Y) sau ofertele de pariere „Head to Head" care implică performanțele a doi jucători în ligile naționale, nu vor ține cont de acele evenimente care au loc în timpul play-off-ului/barajului/după sezon și oricare alte meciuri, sau serie de meciuri, care pot să aibă loc după așa numitul Sezon Regulat.

24) Ofertele referitoare la numărul total de apariții/evenimente marcate/înregistrate de o anumită echipă, fie performanța într-o echipă unică într-o anumită ligă națională (cum ar fi Numărul total de goluri marcate de echipa X) sau ofertele de pariere „Head to Head" care implică performanțele a două echipe în ligile naționale (de ex. cele mai multe minute de penalizare în liga X - Echipa Y vs. Echipa Z) sau o performanță cumulativă în ligă (de ex. Echipa care va primi cele mai multe cartonașe galbene în liga X) nu vor ține cont de acele evenimente care au loc în timpul play-off-ului/barajului/după sezon și de oricare alte meciuri, sau serie de meciuri, care pot să aibă loc după așa numitul Sezon Regulat, dacă nu este specificat altfel.

25) În cazul unei oferte de pariuri referitoare la performanțele unui jucător la simplu, într-o ligă internă specifică (cum ar fi Total Goluri înscrise de Jucătorul X în Liga Y) sau în cazul unor pariuri ”Cap la cap”, care implică performanțe referitoare la doi jucători în ligi interne, cu excepția cazului în care un rezultat a fost deja atins, mizele vor fi rambursate dacă se întâmplă oricare dintre următoarele evenimente unui jucător din lista de selecție: (i) nu face parte, pentru orice motiv, din echipa din ziua meciului pentru clubul/echipa pentru care este eligibil la momentul plasării pariului în cel puțin 50% sau mai multe meciuri aplicabile rămase, (ii) nu ia parte la cel puțin încă un meci după ce pariul a fost plasat, (iii) înregistrează același număr/rezultat ca și celălalt jucător, dacă nu a fost oferită o opțiune de egalitate. Este posibil să se aplice și alte condiții specifice sportului respectiv, consultați secțiunea specifică sportului în cauză.

26) În cazul unei oferte de pariuri referitoare la performanțele unui jucător la simplu, într-un eveniment specificat (cum ar fi Total Goluri înscrise de Jucătorul X în Turneul Internațional) sau în cazul unor pariuri ”Cap la cap”, care implică performanțe referitoare la doi jucători în evenimente specificate, dacă se întâmplă oricare dintre următoarele evenimente unui jucător din lista de selecție, pariurile vor fi considerate nule: (i) nu participă la tot evenimentul, (ii) nu participă la cel puțin un alt meci după plasarea pariului, (iii) totalizează același număr precum celălalt jucător, dacă nu a fost oferită o opțiune de egalitate.

27) Pe durata anumitor evenimente Unibet poate decide să ofere la pariere o selecție redusă de participanți și poate include, de asemenea, opțiuni de pariere cum ar fi „oricare altul",

„terenul" sau similare. Această opțiune include toți participanții care nu au fost prezentați cu excepția celor care au fost menționați specific ca fiind disponibili.

28) Ofertele care foc o referire specifică la performanța participantului/participanților la un anumit eveniment (de ex. Jucătorul X vs. Terenul) vor fi considerate nule dacă participantul(participanții) menționat(menționați) nu participă la competiție.

29) Orice formă de calificare înaintea evenimentului principal este considerată o parte validă din respectiva competiție. Astfel, orice participant care este eliminat în calificări va fi considerat că a pierdut față de oricine care este deja calificat sau reușește să învingă în calificări.

30) Ofertele de pariere care inițial cer participantului(participanților) să concureze în două sau mai multe etape/tururi pentru a avansa în faza/runda următoare a unei competiții vor rămâne valabile indiferent de amânarea/mutarea zilelor de desfășurare a meciului, cu condiția ca respectivul meci (sau meciuri) se vor desfășura efectiv în intervalul specificat pentru competiție.

31) Un pariu pe o ofertă "Să se califice" care inițial necesită doar o etapă/rundă pentru a avansa într-o fază/rundă ulterioară a unei competiții (inclusiv eventuale prelungiri/meciuri suplimentare, de exemplu, reprize) va fi anulat, dacă meciul nu este decis în mai mult de 12 ore de la momentul presupus de începere.

32) În cazul în care un eveniment va fi mutat de la locul de desfășurare anunțat inițial și/sau va fi schimbată suprafața de joc, acest lucru nu va fi tratat ca o cauză pentru anularea ofertelor, cu excepția cazului în care: (i) regulile specifice sportului impun astfel și/sau noua locație în care are loc evenimentul este terenul de "acasă" al unui participant implicat în meci, cu excepția cazurilor de mai jos. Ca un principiu general, [Operatorul] se va referi la Echipa de acasă (gazdă) și la Echipa oaspete (în deplasare), în conformitate cu definiția emisă de asociația de guvernare pentru respectivul meci/competiție. Pariurile pe meciurile jucate pe așa-numitele "Terenuri neutre" vor rămâne valabile, indiferent dacă aceste informații au fost detaliate în oferta de pariuri și/sau poziționarea echipelor pe afișajul/ecranul de pariere. În cazurile în care există o discrepanță între poziționarea echipelor / participanților pe site-ul oficial și plasarea lor pe afișaj/ecranul de pariere și această discrepanță are un efect semnificativ asupra cotelor meciului/competiției, [Operatorul] va anula pariurile afectate. O astfel de eventualitate este avută în vedere doar în cazurile în care discrepanța are un efect material și vizibil asupra cotelor. De exemplu, în cazurile de schimbare a echipelor de acasă și de deplasare într-un meci de Hochei pe gheață, [Operatorul] va anula pariurile. Cu toate acestea, [Operatorul] va considera valide pariurile plasate pe evenimente în care nu se consideră un avantaj așa-numitul ”teren de domiciliu” și în cazurile de locații neutre. Exemple de astfel de cazuri includ, dar nu se limitează la, turnee de tenis, lupte MMA, concursuri la simplu în general, sau evenimente specifice, cum ar fi etapele finale / târzii ale competițiilor de echipe care sunt organizate în locații prestabilite, cum ar fi Superbowl, Finala celor 4 a NCAA sau finala Cupei italiene de fotbal, chiar dacă locația poate fi considerată un potențial teren de "acasă" pentru oricare dintre echipele implicate. În astfel de cazuri, evenimentele menționate vor fi considerate ca fiind jucate în locuri neutre și toate pariurile sunt valabile indiferent de poziționarea echipelor / participanților pe site-ul oficial și plasarea lor pe afișaj/ecran.

33) Informațiile referitoare la genul echipelor, grupurile de vârstă și echipele de tineret, precum și la definițiile diverse ale echipelor de rezerve (de ex. echipele B și C) vor fi tratate ca informații suplimentare. Includerea (sau lipsa ei) și corectitudinea acestor informații nu va fi tratată ca o cauză suficientă pentru anularea ofertelor referitoare la meci/eveniment, cu condiția ca

acestea să nu cauzeze o inconsistență evidentă a cotelor oferite.

34) Cu toate că Unibet ia toate măsurile necesare pentru a asigura o redare cât mai fidelă a tuturor componentelor implicate într-o ofertă de pariere, se va presupune că anumite valori nu pot fi reprezentate diferit datorită diferitelor interpretări rezultate din adaptările în altă limbă. Astfel de inconsistențe lingvistice nu vor fi considerate ca o cauză suficientă pentru anularea ofertelor referitoare la meci/eveniment, considerându-se faptul că nu creează incertitudine pentru alți participanți. Același lucru se aplică pentru valorile referitoare la evenimente, nume de echipe, nume de sponsori, etc.

35) În cazul pariurilor unde există referință la intervale de timp, acestea vor fi interpretate astfel: “în primele 30 de minute” va include orice întâmplare până la 0 ore 29 de minute și 59 de secunde; “între 10 și 20 de minute” va include orice întâmplare între 10 minute și 0 secunde și 19 minute și 59 de secunde.

36) Dacă nu se specifică altfel în oferta de pariere sau în regulile specifice sportului, pariurile referitoare la durata unui eveniment/meci care includ cifre care nu sunt numere întregi (de ex. 88,5 minute sau X,5 runde) necesită terminarea completă a numărului întreg al duratei prezentate pentru ca acestea să fie considerate a fi câștigate De exemplu: un pariu la Peste/Sub 88,5 minute la un meci de Tenis va avea rezultatul determinat ca Peste doar dacă se desfășoară pentru cel puțin 89 de minute complete.

37) Unibet recunoaște faptul că unele pariuri pot necesita o rotunjire a procentajelor, unităților sau alte criterii care sunt decisive pentru determinarea rezultatului pariului. În acest caz, Unibet își rezervă dreptul de a ajusta și de a determina rezultatul în consecință.

38) Orice referință la golurile marcate de anumiți jucători nu vor conta dacă sunt definite ca „autogoluri" (înscrise în propria poartă), cu excepția cazului în care se specifică altfel.

39) Orice referință la confederație, naționalitate sau similar se va supune definiției asociației conducătoare.

40) Toate medaliile câștigate de o echipă/națiune la o competiție vor conta ca o singură (1) medalie, indiferent de numărul membrilor echipei.

41) Ofertele Primul/Următorul Joc Ofensiv sunt soluționate pe baza primului/următorului joc ofensiv de la linia de scrimmage (după caz), excluzând Penaltiurile. În cazul în care un kick-off va fi returnat pentru un touchdown, pariurile vor fi soluționate cu rezultatul de la kick-off-ul ulterior. În scopul stabilirii pariurilor, pasele incomplete/interceptate, doborârea fundașului (sack) sau scăparea mingii de către fundaș (fumble) vor fi considerate "Pass Play", cu excepția cazului în care fundașul a trecut linia de scrimmage, moment în care ar fi considerat "Run Play". Fumbles pe schimburile la Runningback vor fi considerate ca "Run Play".

42) Ofertele referitoare la anumite persoane care să ocupe o anumită poziție/post/funcție la o anumită dată (de ex. Ministrul X să fie în continuare Ministru la data Y, Jucătorul/Antrenorul să fie în continuare la Echipa Y la Data Z) se referă la persoana în cauză să păstreze (sau alternativ să fie numită în) poziția respectivă în mod continuu între momentul plasării pariului și termenul limită specificat. Dacă persoana părăsește poziția din orice motiv înainte de termenul limită specificat, rezultatul pariului va fi considerat a fi că nu s-a îndeplinit. Acest lucru este valabil chiar și în cazurile în care persoana este re-instalată/transferată din nou în aceeași poziție/post/funcție și chiar dacă la termenul limită specificat persoana ocupă încă o

dată aceeași poziție/post/funcție la care se referă pariul. Determinarea rezultatului va ține cont și de jucătorii împrumutați.

43) Orice pariuri care se referă la "doborârea" de recorduri necesită îndeplinirea integrală a evenimentului în cauză. Egalarea recordului nu va fi considerată ca având o realizare completă. Numai evenimentul listat va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariurilor.

6. REGULA LUI TATTERSALL NR. 4

1) În cazul unei entități care nu se înscrie sau care nu este Participantă, cotele celorlalte entități înscrise sau Participanți rămași sunt reduse în conformitate cu așa numita Regulă a lui Tattersall nr. 4.

   a. ***Pariu pe câștigător:***

   Cotele curente ale entității retrase/Reducerile în procente din câștigul net

1,3 și mai mic	75%
1,31 la 1,40	70%
1,41 la 1,53	65%
1,54 la 1,62	60%
1,63 la 1,80	55%
1,81 la 1,95	50%
1,96 la 2,20	45%
2,21 la 2,50	40%
2,51 la 2,75	35%
2,76 la 3,25	30%
3,26 la 4,00	25%
4,01 la 5,00	20%
5,01 la 6,50	15%
6,51 la 10,00	10%
10,01 la 15,00	5%
15,01 și mai mare	Nu se face nicio deducere

   b. ***Pariu pe loc:***

   Cotele curente ale entității retrase/Reducerile în procente din câștigul net

1,06 și mai mic	55%
1,07 la 1,14	45%
1,15 la 1,25	40%
1,26 la 1,52	30%
1,53 la 1,85	25%
1,86 la 2,40	20%
2,41 la 3,15	15%
3,16 la 4,00	10%
4,01 la 5,00	5%
5,01 și mai mare	Nu se face nici o deducere

2) În cazul în care două sau mai multe entități nu se înscriu sau nu sunt Participante, reducerea totală nu va depăși 75%. Deducerea în acest caz se va baza pe cotele totale ale entităților care s-au retras.

7. PARIERE PUNCTE FANTASY

1) Ofertele legate de Punctele Fantasy sau de Concursuri Fantasy vor lua în considerare Scorurile oficiale Fantasy ale DraftKings, așa cum sunt stipulate în Regulile Daily Fantasy și Scoring. Pentru toate ofertele referitoare la Punctele Fantasy, se va utiliza sistemul de clasificare "Clasic", dacă nu se specifică altfel.

2) Pariurile referitoare la numărul de puncte Fantasy acumulate de un anumit jucător în timpul unui meci necesită ca jucătorul listat să facă parte din lista activă din meci sau să joace în meci (după caz, în funcție de sport), pentru ca pariurile să rămână valabile.

3) Ofertele în care se confruntă numărul de puncte Fantasy acumulate de 2 jucători într-un anumit meci/rundă/zi de meci/săptămână necesită ca toți jucătorii listați să facă parte din lista jucătorilor activi din meci sau să joace în meci (după caz, în funcție de sport) pentru ca pariurile să fie valabile. Mizele vor fi rambursate în cazul în care ambii jucători listați vor avea egalitate la Punctele Fantasy în tablourile lor aplicabile.

4) În anumite ocazii [Operatorul] ar putea decide să facă oferte care să compare numărul de puncte Fantasy acumulate de o listă de jucători grupați împreună în scopuri de pariere, în funcție de criterii specifice. Grupurile și participanții din cadrul fiecărui grup sunt decise exclusiv de către [Operator] la propria discreție și acestea pot fi bazate pe pozițiile jucătorilor, programul meciurilor sau localizarea geografică a echipelor/jucătorilor, printre altele. Doar participanții listați vor fi luați în considerare în scopul stabilirii pariurilor. Unibet își rezervă dreptul de a aplica Regula lui Tattersall nr. 4 în cazul în care oricare dintre jucătorii listați nu face parte din lista jucătorilor activi din meci.

5) Cu excepția cazului în care se specifică altfel, pariurile care se referă la performanța de-a lungul sezonului (Exemplu: MVP, Recrutul Anului, Cea mai bună performanță într-un meci, Cele mai bune defensive/echipe speciale) vor fi stabilite în conformitate cu jucătorul/echipa care a obținut cele mai multe Puncte Fantasy în Sezonul Regulat în categoria aplicabilă. Nu se vor aplica rambursări în cazul non-titularilor, accidentărilor, tranzacțiilor etc. Este posibilă solicitarea cotelor pentru orice participant nelistat. Se aplică regulile Dead-heat în cazul în care 2 sau mai mulți participanți sunt declarați câștigători oficiali. În cazul în care acest tip de pariuri sunt puse la dispoziție pentru orice program post-sezon, acestea vor fi identificate în mod clar împreună cu oferta, totuși se aplică aceleași condiții de participare/decontare a jucătorilor.

C. REGULI ȘI LIMITE SPECIFICE SPORTURILOR

1. EVENIMENTE OLIMPICE ȘI CAMPIONATE

1) Toate condițiile prezentate în această secțiune au prioritate asupra oricărei alte reguli sau condiții.

2) Toate pariurile sunt valabile cu condiția ca evenimentul aibă loc și să fie decis pe durata campionatului și a anului la care face referire, indiferent de orice schimbare a locului de desfășurare.

3) Această clauză se aplică la ofertele care îndeplinesc în mod rezonabil oricare din următoarele criterii:
   a. pariul se referă la evenimente programate pentru faza finală a evenimentelor care fac parte din competițiile Olimpice, Mondiale sau Continentale;
   b. faza finală a evenimentului este restricționată ca timp.

2. FOTBAL AMERICAN

1) Dacă nu este specificat altfel, toate pariurile la Fotbal american sunt determinate pe baza rezultatului după așa-numitele prelungiri.

2) Toate ofertele referitoare la "Meci" vor fi considerate valide doar dacă mai rămân mai puțin de 5 minute de joc programat în Sfertul 4/Repriza 2, după caz. Excepție se va face pentru acele evenimente ale căror rezultate au fost decise înainte de abandon și nu ar putea fi schimbate, indiferent de evenimente viitoare, care vor fi soluționate în funcție de rezultatul decis.

3) Ofertele care se referă la performanțele individuale ale jucătorului într-un singur meci (exemplu: Total Yarzi pasați ai Jucătorului X) sau care confruntă performanțe de la 2 jucători în timpul unui meci (exemplu: care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va avea majoritatea Yarzilor pasați), impun tuturor persoanelor listate să joace un rol activ în meciul respectiv pentru ca pariurile să fie valabile.

4) Cu excepția cazului în care se specifică sau se subînțelege din caracteristicile ofertei, stabilirea pariurilor sezoniere va fi bazată pe clasificări, definiții și reguli de departajare așa cum este precizat pe NFL.com sau pe site-ul oficial al competiției (după caz).

5) Cu excepția cazului în care se specifică altfel, se consideră că un program tipic săptămânal NFL/rundă NFL rulează de joi până miercurea următoare, în funcție de ora stadionului local. Orice evenimente/oferte care nu au fost finalizate în intervalul de timp menționat mai sus vor fi soluționate ca nule, cu excepția acelor oferte ale căror rezultate au fost deja hotărâte și care nu ar putea fi modificate indiferent de evenimentele viitoare, care vor fi soluționate în funcție de rezultatul decis. Pariurile care se referă la evenimentele care au fost reprogramate pentru aceeași săptămână/rundă vor rămâne valabile în cazul în care evenimentele menționate vor fi jucate în intervalul de timp menționat.

6) Ofertele din ziua meciului/Ofertele săptămânale reprezintă locul în care este posibil a se paria pe performanțele și rezultatele unei selecții predefinite de evenimente referitoare la echipe și/sau jucători individuali, care se întâmplă într-un grup de meciuri/evenimente într-o anumită săptămână/rundă/zi/zi de meci (exemplu: Total Puncte înscrise în meciurile de la o anumită

Conferință, Echipa cu cel mai mare scor/cel mai mic scor, Oferte pe Yarzii Jucătorilor etc). Toate meciurile/evenimentele în cauză (inclusiv orice reprogramare care trebuie jucată în intervalul de timp menționat mai sus) trebuie să fie terminate și validate în săptămâna/runda/ziua/meciul specificat, pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția celor ale căror rezultate au fost stabilite înainte de abandonare și nu ar putea fi schimbate, indiferent de evenimente viitoare, care vor fi soluționate în funcție de rezultatul decis. În plus, ofertele care se referă la performanța anumitor jucători impun ca toți jucătorii menționați să fie participanți activi în orice punct al meciului în cauză, pentru ca pariurile să fie valabile.

7) Pariurile sezoniere, indiferent dacă acestea includ rezultatele obținute în timpul playoff-urilor sau altfel, precum și ofertele referitoare la anumite echipe sau performanțe ale jucătorilor, vor rămâne valabile, indiferent de eventualele schimburi de jucători, mișcări ale echipelor, schimbări de nume, durata sezonului sau schimbări în formatul playoff-urilor, în orice moment al sezonului.

8) Ofertele care se referă la performanțele individuale ale jucătorilor (exemplu: Total Yarzi pasați ai Jucătorului X în timpul playoff-urilor) sau la confruntarea performanțelor a 2 jucători într-o anumită perioadă/turneu/sezon (exemplu: Care dintre Jucătoriul X sau Jucătorul Y va înscrie cele mai multe Touchdownuri în Sezonul regulat), impun ca toți jucătorii listați să fie participanți activi la cel puțin un alt eveniment la care se referă oferta, după acceptarea pariului, pentru ca pariurile să rămână valabile. Pariurile plasate după orice știri care pot să reducă numărul de evenimente pentru care jucătorii listați sunt eligibili să participe în cadrul competiției (exemplu: accidentări/transferuri/schimburi de jucători); modificând astfel cotele chiar și doar teoretic în favoarea oricărui rezultat anume, fără ca cotele menționate să fi fost ajustate pentru a reflecta starea actuală a pariului, vor fi declarate nule.

9) Pariurile pe Rezultatul dublu (de exemplu, prezicerea rezultatului la pauză combinat cu rezultatul de la sfârșitul Sfertului 4) nu vor ține cont de rezultatele obținute în Timpul suplimentar.

10) Ofertele Primul/Următorul Joc Ofensiv sunt soluționate pe baza primului/următorului joc ofensiv de la linia de scrimmage (după caz), excluzând Penaltiurile. În cazul în care un kick-off va fi returnat pentru un touchdown, pariurile vor fi soluționate cu rezultatul de la kick-off-ul ulterior. În scopul stabilirii pariurilor, pasele incomplete/interceptate, doborârea fundașului (sack) sau scăparea mingii de către fundaș (fumble) vor fi considerate "Pass Play", cu excepția cazului în care fundașul a trecut linia de scrimmage, moment în care ar fi considerat "Run Play". Pierderile (Fumbles) pe schimburile la Runningback vor fi considerate ca "Run Play".

11) Stabilirea ofertelor care se referă la "Yarzi ofensivi" se va baza pe numărul net de Yarzi care include orice pierdere de yardaj. Un astfel de calcul va fi făcut adăugând pasele relevante si yarzii primiți și scăzând numărul de yarzi pierduți de doborâri din total.

12) Ofertele care se referă la o echipă care să înscrie de un anumit număr succesiv de ori, vor lua în considerare și timpul suplimentar, dar exclud orice PAT (puncte după Touchdowns sau transformări de 2 puncte).

13) Ofertele referitoare la "Echipa care cere primul/următorul Timeout" nu vor lua în considerare, în scopul stabilirii pariurilor, Timeout-uri pierdute prin orice alte mijloace, cum ar fi contestații nereușite, contestațiile antrenorilor și/sau accidentările.

14) Stabilirea pariurilor pentru toate ofertele de penalitiuri se va baza pe penaltiul care va fi acceptat. Penaltiurile cerute, dar neacordate nu se iau în considerare.

15) Pariurile care se referă la rezultatul unui anumit Drive vor fi soluționate ca fiind nule în cazul unui Drive incomplet. În cazurile în care echipa A are mingea și o pierde din posesie, iar aceasta este recuperată de echipa B care o dă înapoi echipei A, rezultatul va fi stabilit ca un "Turnover". Turnoverul pe Downs (a 4-a încercare de Down eșuată), va fi de asemenea considerat ca fiind un "Turnover". Dacă se întâmplă ca un Punt să fie pierdut de către echipa care primește și este recuperat de către echipa care lovește, pariurile vor fi stabilite ca "Punt".

16) Ofertele pe posibilitatea ca Primul Down să fie făcut se referă doar la echipa care are posesia actuală și care realizează obiectivul menționat. Ofertele vor fi soluționate ca "DA" în cazul în care se va realiza un nou set de "Downs" fie prin Alergare, Pase (inclusiv cazurile în care un Touchdown este înscris ca rezultat) sau un Penalti automat în Primul Down. "Siguranța" sau "Golul de teren" (indiferent dacă golul de teren este marcat sau nu), pierderile (fumbles) sau orice schimbări de posesie vor soluționa ofertele ca "NU". Orice Down repetat din cauza unor penaltiuri neautomate nu va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariurilor, cu excepția cazului în care a fost făcut cu 5 yarzi sau mai puțin până la capăt.

17) Stabilirea pariurilor pentru ofertele pe care echipa va câștiga cei mai mulți yarzi Pasați/Alergați se va baza pe numărul brut de yarzi Aruncați/Alergați, incluzând orice yardaj negativ pentru alergare.

18) În scopul decontării, pariurile pe marcatorii de Touchdown-uri impun ca jucătorii la care se face referire să facă parte din lista activă pentru respectivul meci. Mizele pe jucătorii care nu sunt pe lista activă vor fi rambursate. În cazurile de "Touchdown-uri pasate", doar jucătorul care prinde mingea va fi considerat marcatorul Touchdown-ului.

19) Ofertele pe jucători și alte oferte bazate pe statistici vor fi soluționate conform rapoartelor oficiale publicate după meci de către asociația organizatoare.

20) Cu excepția cazului în care se specifică altfel în legătură cu oferta de pariuri, pariurile privind rezultatele legate de a doua repriză vor lua în considerare numai punctele și evenimentele obținute în intervalul de timp specificat și nu vor lua în considerare niciun punct și eveniment realizat/obținut în eventualul timp suplimentar.

3. ATLETISM

1) Dacă nu este specificat altfel, toate pariurile la Atletism sunt determinate pe baza rezultatului după ultima etapă a competiției. Dacă niciunul dintre participanții prezentați nu participă la etapa finală, toate pariurile vor fi nule, cu excepția cazului în care asociația care conduce urmează proceduri specifice de departajare, caz în care, acestea vor fi considerate valabile.

2) Toate ofertele de pariuri vor fi soluționate pe baza primului rezultat oficial prezentat. Cu toate acestea, [Operatorul] va lua în considerare și va soluționa / revizui pariurile în consecință, în cazul oricărei modificări a rezultatului oficial emis în termen de 24 de ore de la terminarea evenimentului. Pentru ca o astfel de eventualitate să fie luată în considerare, contestația

trebuie să fie atribuită incidentelor întâmplate exclusiv în timpul evenimentului, cum ar fi o încălcare a liniei, împingeri sau o transmitere falsă într-o cursă de ștafetă etc. Nu vor fi luate în considerare cazuri de dopaj. Rezultatul disponibil la sfârșitul celor 24 de ore menționate anterior va fi considerat obligatoriu indiferent de contestații ulterioare, modificări ale rezultatelor oficiale etc.

3) Dacă doi sau mai mulți participanți participă la diferite serii pe durata unei competiții, toate ofertele „Head to Head" între ele vor fi considerate nule, cu excepția cazului în care există o etapă ulterioară în competiție în care cel puțin unul dintre ei se califică.

4) Un participant care este descalificat datorită încălcării procedurii de start (start fals) va fi considerat că a participat la eveniment.

4. REGULILE FOTBALULUI AUSTRALIAN

1) Dacă nu se declară altfel explicit, în cazul în care un meci sau oricare perioadă specificată (de ex. prima repriză, sfertul 3, etc.) se termină indecis, rezultatul pariurilor va fi stabilit conform cu regula numită „dead-heat". În acest caz plata se va calcula după ce cotele sunt împărțite și după aceea înmulțite cu miza, indiferent dacă plata netă este mai mică decât miza Deținătorului contului.

2) Dacă nu se specifică altfel, toate pariurile referitoare la meciuri vor avea rezultatul stabilit conform cu rezultatul de la finalul sfertului 4 (durata normală).

3) Ofertele care se referă la performanțele individuale ale jucătorilor într-un singur meci (exemplu: Total puncte înscrise de Jucătorul X) sau confruntări ale performanțelor de la 2 jucători în timpul unui meci (exemplu: Care dintre Jucătoriul X sau Jucătorul Y va înscrie cele mai multe puncte) impun tuturor persoanelor listate să joace de la începutul meciului pentru ca pariurile să fie valabile.

4) Primul marcator din meci/sfertul 1 - Mizele vor fi returnate pentru jucătorii care nu fac parte din 21-ul de start. Pariurile pe Primul marcator din meci nu necesită marcarea golului în sfertul 1. Dacă în perioada specificată nu se va marca niciun gol, toate pariurile vor fi considerate a fi nule.

5) Primul marcator din sfertul 2, 3 sau 4 - Toate pariurile rămân valabile indiferent de participarea jucătorului (sau lipsa sa) în sfertul prezentat și meci. Dacă în sfertul specificat nu se va marca niciun gol, toate pariurile vor fi considerate a fi nule.

6) Parierea „Wire-to-Wire" se referă la care echipă (dacă există) se află la conducere la finalul fiecărui sfert.

7) Dacă este nevoie de o rejucare/meciuri suplimentare pentru a stabili orice poziție din clasament, câștigătorul ligii, etc., rezultatele care apar din aceste rejucări/meciuri suplimentare vor fi folosite pentru a stabili rezultatul respectivei oferte de pariere.

8) Pentru parierea pe meci la o Finala mare, parierea este specifică pentru următorul meci de jucat sau pentru meciul curent, în cazul unei parieri live. Pariurile nu se vor transfera către rejucare și se va adăuga o nouă ofertă pentru toate meciurile următoare.

9) La stabilirea ofertelor care se referă la performanțele a 2 sau mai multi jucători/echipe pe parcursul unei perioade/competiții specificate, etapele de eliminare în cadrul "Finalelor" vor fi luate în considerare pentru decontare. Dacă două echipe vor fi eliminate în aceeași etapă, echipa care a terminat cu punctaj mai mare pe tabela AFL la sfârșitul Sezonului regulat va fi considerată ca având o poziție mai bună.

10) Toate pariurile rămân valabile, indiferent de modificarea locului de desfășurare a meciului.

11) Ofertele care se referă la performanțele individuale ale jucătorilor (exemplu: Total puncte înscrise de Jucătorul X în timpul play-off-urilor) sau care confruntă performanțe de la 2 jucători într-o anumită perioadă/turneu/sezon (exemplu: Care dintre Jucătorul X și Jucătorul Y va înscrie cele mai multe puncte în Sezonul regulat), impun ca toți jucătorii listați să fie participanți activi la cel puțin un alt eveniment aplicabil ofertei după acceptarea pariului, pentru ca pariurile să rămână valabile. Pariurile plasate după orice știri care pot chiar să reducă numărul de evenimente în care jucătorul listat este eligibil să participe, în cadrul competiției (exemplu: accidentări/transferuri/schimburi de jucători); modificând astfel cotele chiar și doar teoretic în favoarea oricărui rezultat anume, fără ca cotele menționate să fi fost ajustate pentru a reflecta starea actuală a pariului, vor fi declarate nule.

5. BADMINTON

1) Termenii și condițiile prezentate pentru Tenis se aplică acolo unde corespund.

6. BASEBALL

1) Dacă nu este prevăzut diferit, pariurile la Baseball sunt determinate pe baza rezultatului după toate eventualele reprize suplimentare și indiferent de numărul de reprize jucate, după cum sunt declarate de către asociația organizatoare respectivă.

2) Un pariu este declarat nul la un meci anulat sau amânat care nu a început sau în cazul în care nu a fost stabilit un rezultat în termen de 12 ore de la ora de start programată.

3) Pariurile pe ”Meci” impun să fie jucate un minim de reprize (Innings) conform regulilor respective ale asociației organizatoare pentru ca pariurile să fie valabile și vor fi stabilite ca nule în cazul unei egalități după eventualele reprize suplimentare. Toate celelalte oferte care pot fi soluționate în mod rezonabil (de exemplu, "Peste/Sub", "Handicap" și "Impar/Par") vor fi soluționate în funcție de rezultatul de după reprizele (Innings) suplimentare.

4) Ofertele "Peste/Sub", "Handicap" și "Impar/Par" impun ca toate reprizele (Innings) programate să fie finalizate, sau cel puțin cu jumătate de repriză (Innings) mai puțin decât numărul programat de reprize să fie finalizate dacă echipa gazdă este în avantaj, pentru ca pariurile să fie valabile. Această regulă se aplică tuturor ofertelor, cu excepția celor ale căror rezultate au fost decise înainte de abandon și nu ar putea fi modificate, indiferent de evenimente viitoare. Aceste pariuri vor fi stabilite în funcție de rezultatul decis.

5) Numele așa numitului pitcher de start nu are relevanță asupra modului în care se determină rezultatul ofertelor.

6) În scop de determinare a rezultatului, pariurile „Prima jumătate" sunt considerate că se referă la rezultatele care apar în urma primelor 5 reprize. Toate cele 5 reprize trebuie să se încheie pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor oferte ale căror rezultate au fost decise înainte de abandon și nu mai pot fi modificate indiferent de evenimentele ulterioare, care vor fi determinate conform cu rezultatul decis. Pentru meciurile jucate într-un format scurtat programat, reprizele (Innings) din prima jumătate vor fi scurtate în consecință, de exemplu pariurile pe ”prima jumătate” dintr-un meci cu 7 reprize (Innings) se referă la rezultate care apar în primele 4 reprize (Innings).

7) Ofertele referitoare la performanțele individuale ale jucătorilor într-un meci la simplu (exemplu: Total lovituri ale Jucătorului X) sau confruntarea performanțelor de la 2 jucători pe parcursul unui meci (exemplu: Care dintre Jucătorii X și Jucătorul Y va avea cele mai multe lovituri) impun ca toate persoanele listate să joace un rol activ în meciul respectiv pentru ca pariurile să fie valabile.

8) Cu excepția cazului în care se specifică expres sau se subînțelege din caracteristicile ofertei, stabilirea pariurilor sezoniere și a Totalurilor turneelor sau playoff-urilor se va baza pe clasificări, definiții și reguli de departajare așa cum sunt precizate pe MLB.com sau pe site-ul oficial al competiției (după caz) . Dacă nu se specifică altfel, sumele cumulate ale acestor pariuri vor include eventualele prelungiri (de exemplu, Extra Innings).

9) Ofertele care se referă la performanțele individuale ale jucătorilor (exemplu: Total Runs înscrise de Jucătorul X în timpul play-off-urilor) sau confruntări ale performanțelor de la 2 jucători într-o anumită perioadă / turneu / sezon (exemplu: Care dintre Jucătorul X și Jucătorul Y va înregistra cele mai multe lovituri în Sezonul regulat), impun ca toți jucătorii listați să fie participanți activi la cel puțin un alt eveniment la care se referă oferta, după acceptarea pariului, pentru ca pariurile să fie valabile. Pariurile plasate după orice știri care pot să reducă numărul de evenimente în care oricare jucător listat este eligibil să participe, în cadrul competiției (exemplu: accidentări / transferuri / schimburi de jucători); modificând astfel cotele chiar și doar teoretic în favoarea oricărui rezultat anume, fără ca cotele menționate să fi fost ajustate pentru a reflecta starea actuală a pariului, vor fi declarate nule.

10) Pariurile sezoniere, indiferent dacă acestea includ rezultatele obținute în timpul playoffs sau altfel, precum și ofertele referitoare la anumite echipe sau performanțe ale jucătorilor, vor rămâne valabile, indiferent de eventualele schimburi de jucători, mutări ale echipelor, schimbări de nume, durata sezonului sau schimbări ale formatului play-off-urilor, în oricare moment al sezonului.

11) Pariurile referitoare la rezultatul unei anumite reprize (exemplu: Inning X) sau evenimentele realizate într-o perioadă limitată de timp necesită finalizarea reprizei specificate, cu excepția acelor oferte ale căror rezultate sunt deja determinate înainte de orice întrerupere și/sau continuarea jocului nu ar putea produce un rezultat diferit pentru ofertele menționate, și care vor fi soluționate în consecință. În scopul stabilirii pariurilor, orice repriză (Inning) (inclusiv eventuale reprize (Innings) suplimentare), care nu impune ca echipa gazdă să lovească mai departe sau să nu mai lovească, se consideră a fi încheiată în mod natural și toate pariurile care se referă la repriză (exemplu: Rezultatul Inningului X, Handicap Inning X, Peste/Sub (Total) Run-uri sau Lovituri în Inning X), cu excepția acelora care se referă în mod specific la performanța echipei gazdă în cadrul reprizei specificate (exemplu: Peste/Sub (Total) Runs marcate de echipa gazdă în Inning X), vor fi stabilite ca nule în cazul în care echipa gazdă nu va lovi deloc în timpul Inning-ului specificat.

12) În timpul anumitor evenimente [Operatorul] ar putea decide să facă oferte legate de rezultatul unei serii de meciuri consecutive din Sezonul regulat, care se joacă între echipele listate într-o perioadă de timp specificată. Stabilirea pariurilor va include rezultate provenite de la orice ”dubluheaders” cu condiția ca acestea să fie jucate în intervalul de timp specificat. În cazurile în care nu a fost pusă la dispoziție nicio opțiune de egalitate pentru pariere, pariurile vor fi stabilite ca fiind nule, dacă ambele echipe listate vor câștiga același număr de meciuri. Toate meciurile programate trebuie să fie terminate conform regulilor asociației organizatoare pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția celor ale căror rezultate au fost decise înainte de abandon și nu ar putea fi modificate, indiferent de evenimente viitoare, care vor fi soluționate în conformitate cu rezultatul decis.

13) Ofertele care confruntă sau se referă la rezultate și evenimente obținute/realizate de echipe sau jucători care participă la meciuri diferite, care nu se confruntă reciproc (exemplu: Echipa care marchează cele mai multe Runs în meciul respectiv), impun ca toate meciurile la care se face referire să fie terminate conform regulilor asociației organizatoare pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția celor ale căror rezultate au fost decise înainte de abandon și nu ar putea fi modificate, indiferent de evenimente viitoare, și care vor fi soluționate în funcție de rezultatul decis. În cazurile în care nu au fost oferite opțiuni de egalitate pentru pariere, pariurile vor fi stabilite ca fiind nule, dacă ambele echipe/participanți listați obțin sau realizează aceleași rezultate.

7. BASCHET

1) Un pariu la Baschet este determinat în funcție de Rezultatul după așa numitelor prelungiri, dacă nu este specificat altfel.

2) Pariurile care se referă la rezultatul meciului (cum ar fi „Moneyline") de la egalități care sunt decisă după două sau mai multe meciuri vor avea anulată oferta „Inclusiv prelungiri" în cazul în care meciul se termină cu o remiză și nu se mai joacă nimic după aceea în meciul respectiv.

3) La egalitățile în mai multe runde, toate punctele colectate pe durata perioadei de prelungiri vor conta pentru determinarea rezultatului final pentru respectivul meci.

4) Ofertele care se referă la performanțele individuale ale jucătorilor într-un singur meci (exemplu: Total puncte înscrise de Jucătorul X) sau care confruntă performanțe de la 2 jucători în timpul unui meci (exemplu: Care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va obține cele mai multe recuperări); impun tuturor persoanelor listate să joace un rol activ în meciul la care se face referire, pentru ca pariurile să rămână valabile.

5) Toate pariurile care se referă la Totalurile colective ale turneului (cum ar fi Puncte, Recuperări, Pase decisive, etc.) vor avea rezultatul determinat în funcție de statisticile oficiale ale asociației conducătoare. Dacă nu este specificat altfel, valorile cumulative ale acestor pariuri vor include eventualele prelungiri (de ex. Prelungiri).

6) Toate ofertele pe meciurile din NBA și NCAA vor fi considerate valide doar dacă meciurile se vor juca până mai rămân mai puțin de 5 minute de joc programate în Sfertul 4/Repriza 2, după caz. Excepția se va face pentru cele ale căror rezultate au fost stabilite înainte de

abandon și nu ar putea fi schimbate, indiferent de evenimente viitoare, și care vor fi soluționate în funcție de rezultatul decis.

7) Cu excepția cazului în care este specificat în mod expres sau se deduce din caracteristicile ofertei, stabilirea pariurilor sezoniere se va baza pe clasificări, definiții și reguli de departajare conform NBA.com sau pe site-ul oficial al competiției (după caz).

8) Pariurile sezoniere, indiferent dacă acestea includ rezultate obținute în timpul Playoff-urilor sau altfel, precum și ofertele referitoare la anumite echipe sau performanțe ale jucătorilor, vor rămâne valabile, indiferent de eventualele schimburi de jucători, mutări ale echipelor, schimbări de nume, durata sezonului sau schimbări în formatul Playoff-urilor făcute în orice moment al sezonului.

9) Ofertele care se referă la performanțele individuale ale jucătorilor (exemplu: Total puncte înscrise de Jucătorul X în timpul Play-off-urilor) sau confruntarea performanțelor de la 2 jucători într-o anumită perioadă/turneu/sezon (exemplu: Care dintre Jucătoriul X și Jucătorul Y va câștiga cele mai multe recuperări (Rebounds) în Sezonul regulat), impun ca toți jucătorii listați să fie participanți activi la cel puțin un alt eveniment la care se referă oferta, după acceptarea pariului, pentru ca pariurile să fie valabile. Pariurile plasate după orice știri care pot chiar să reducă numărul de evenimente în care orice jucător listat este eligibil să participe în cadrul competiției (exemplu: accidentări/transferuri/schimburi de jucători); modificând astfel cotele chiar și doar teoretic în favoarea oricărui rezultat anume, fără ca cotele menționate să fi fost ajustate pentru a reflecta starea actuală a pariului, vor fi declarate nule.

10) Pariurile pe Rezultatul Dublu (de exemplu, prezicerea rezultatului la pauză combinat cu rezultatul de la sfârșitul Sfertului 4) nu vor ține seama de rezultatele obținute în Timpul suplimentar.

11) Cu excepția cazului în care se specifică altfel în legătură cu oferta de pariuri, pariurile privind rezultatele legate de a doua repriză vor lua în considerare numai punctele și evenimentele obținute în intervalul de timp specificat și nu vor lua în considerare niciun punct și eveniment realtizat/obținut în eventualul Timp suplimentar.

12) În scopul stabilirii pariurilor, se consideră că a avut loc o ”dublă dublă” în cazul în care jucătorul înregistrează cel puțin 10 elemente, în cel puțin 2 dintre următoarele categorii într-un singur meci (inclusiv în eventualitatea unui Timp suplimentar): Puncte înscrise, Orice recuperări (Rebounds) câștigate, Pase, Deposedări și/sau Lovituri blocate. O "triplă-dublă" se consideră că a avut loc în cazul în care jucătorul înregistrează 10 sau mai multe elemente, în cel puțin 3 dintre categoriile menționate anterior într-un singur meci (inclusiv în eventualitatea unui Timp suplimentar).

8. VOLEI PE PLAJĂ

1) Toate pariurile vor rămâne valabile atâta timp cât meciul/oferta se joacă în timpul turneului indiferent de orice modificări în program, condiții, etc., cu excepția cazului în care s-au agreat alte condiții.
2) Ofertele de pariere „Meci” se bazează pe principul general al avansului în turneu sau al câștigării turneului, în funcție de faza competiției la care meciul se referă. Avansarea echipei către runda următoare sau câștigarea turneului va fi considerată câștigătoarea pariului

indiferent de durata meciului, retrageri, descalificări, etc. Aceste pariuri necesită finalizarea a cel puțin unui set pentru ca pariurile să fie valabile.

3) Ofertele „Peste/Sub” la meciurile/evenimentele neterminate și al căror rezultat este deja stabilit înainte de întrerupere și/sau orice continuare ulterioară a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit pentru ofertele respective, vor avea rezultatul determinat pe baza rezultatului obținut până la întrerupere. Pentru calcularea acestor determinări ale rezultatului, se va adăuga, în funcție de caz, numărul minim de apariții care era necesar pentru a aduce oferta la închiderea naturală, în funcție de numărul de seturi prevăzute pentru meci. Dacă acest calcul produce o situație în care nicio modificare posibilă nu poate afecta rezultatul ofertei, acest rezultat va fi determinat astfel. Pentru referință, consultați exemplele de la secțiunea Tenis.
4) Ofertele „Handicap” necesită finalizarea tuturor seturilor prevăzute pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor evenimente al căror rezultat este deja stabilit înainte de întrerupere și/sau orice continuare ulterioară a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit pentru respectivele oferte care vor avea rezultatul determinat în acest mod. Pentru referință, consultați exemplele de la secțiunea Tenis.
5) Toate ofertele „Scorul exact”, „Impar/Par” și acele oferte care se referă la câștigătorul unei anumite perioade din meci (exemplu „Echipa care să câștige primul set”) necesită finalizarea respectivei părți a meciului.

9. BOX

1) Toate ofertele vor fi soluționate în funcție de rezultatul oficial al organului de conducere relevant, imediat după ce a fost anunțat de către prezentatorul din ring la sfârșitul luptei. Nu vor fi luate în considerare modificări aduse rezultatului oficial care a fost anunțat prima dată, cu excepția celor pe care organizația oficială le-a rectificat în cazuri clare de erori umane ale prezentatorului din ring.

2) În scopul determinării rezultatului, în cazul în care meciul este întrerupt între runde din orice motiv, de exemplu retragerea înainte de începerea unei runde, descalificarea, nu s-a răspuns la clopot, meciul va fi considerat a fi terminat la finalul rundei anterioare.

3) Ofertele la meciurile declarate ca fiind „Fără contestație" sau „Remiză tehnică" vor fi anulate, cu excepția acelor oferte ale căror rezultat a fost decis înainte de abandon și nu mai poate fi modificat indiferent de evenimentele ulterioare, care vor fi determinate conform cu rezultatul decis.
4) Dacă, din orice motiv, numărul de runde ale unui meci se schimbă între momentul acceptării pariului și lupta efectivă, ofertele care fac referire în mod specific la runde, cum ar fi "Parierea pe Rundă", "Grupul de Runde", "Peste/Sub","Metoda Victoriei" și " Să ajungă la final "vor fi declarate nule.

5) În scopul determinării rezultatelor, parierea pe runde sau grupuri de runde se referă la un boxer care va câștiga prin KO (Knockout), TKO (Knockout tehnic) sau descalificare pe durata respectivei runde sau a grupului de runde. Dacă din orice motiv, este decisă o decizie la puncte înainte de terminarea numărului total de runde programate sau un boxer este descalificat, rezultatele pariurilor vor fi determinate în funcție de runda în care lupta a fost oprită. Pariurile care nominalizează „câștigă la puncte" vor fi considerate câștigătoare doar dacă este terminat numărul total de runde.

6) 6) Pentru ca un meci să fie declarat ca fiind decis la „puncte" (de ex. definiția diferită pentru „decizie"), trebuie terminate toate rundele programate. Toate celelalte decizii (de ex. KO, TKO, retragere, descalificare, nu s-a răspuns la clopot, spart capete, lovitură sub centură, etc.) vor avea rezultatele determinate ca și cum boxerul a câștigat lupta fără nevoia unei decizii, adică „înainte de clopotul de start".

7) Pariurile referitoare la durata rundei/luptei reprezintă timpul efectiv trecut în rundă/meci, după caz, în funcție de durata programată pentru rundă/luptă. De exemplu, un pariu pe Peste 4,5 Runde totale la un meci de box va avea rezultatul determinat ca Peste imediat după ce trece un minut și jumătate din Runda 5.

8) Orice luptă confirmată trebuie încheiată până la ora locală a zilei următoare, ora 23:59, pentru ca pariurile să fie valabile. Orice schimbări de locație nu vor fi considerate motive valide pentru anularea ofertelor.

9) În ofertele în care este posibilă o remiză/egalitate și nu au fost oferite cote pentru un astfel de rezultat, pariurile vor fi stabilite ca fiind nule, în cazul în care rezultatul oficial va fi declarat astfel. În scopul stabilirii pariurilor, luptele ale căror rezultate sunt declarate fie ca "Remiză majoritară", fie ca o "Remiză împărțită" trebuie să fie considerate ca având un rezultat de egalitate, iar ofertele vor fi soluționate în consecință.

10) Soluționarea ofertelor bazate pe statistici, cum ar fi "Boxerul X să fie trimis la podea" sau similare, va fi soluționată pe baza rezultatelor declarate de arbitru și nu va fi recunoscută nicio interpretare personală.

10. CRICKET

a. Regulile generale ale jocului de cricket

1) În cazurile în care nu s-au oferit cote pentru egalitate și meciul/oferta se termină la egalitate, pariurile vor avea rezultatul stabilit conform așa-numitei reguli „dead-heat" în care plata va fi calculată după ce cotele sunt împărțite și înmulțite cu miza, indiferent dacă plata netă este mai mică decât miza Deținătorului contului. În competițiile pentru care sunt utilizate alte mijloace pentru a determina câștigătorul după o egalitate (de exemplu "Bowl out" sau „Super over"), ofertele referitoare la acestea vor avea rezultatul stabilit în funcție de rezultatul după parcurgerea acestor prelungiri. Singura excepție de la această regulă este pentru parierea pe ”Cote Meci” în Test/Clasa Întâi/meciuri de 3, 4 sau 5 zile, unde, în cazul unei egalități (ambele echipe au terminat câte 2 reprize (Innings) și au același scor) pariurile pe ”Cote Meci” vor fi stabilite ca nule.

2) Pentru parierea pe ”Total Runs Over X” (Peste/Sub și Impar/Par) sunt incluse ”extras” și ”penalty runs” (conform scorurilor meciului) în scopul stabilirii pariurilor. Pariurile vor fi anulate dacă Over-ul nu este finalizat, cu excepția cazului în care un rezultat a fost deja stabilit sau dacă Over-ul a ajuns la ”finalitatea firească" (de exemplu, sfârșitul Inning-ului/declarația).

Oferta se referă numai la Over-ul prezentat (de ex. "Al 5-lea Over" se referă la Over-ul numărul 5, adică acela care urmează imediat după Over-ul numărul 4).

3) Pentru parierea pe ”Total Runs Delivery X” (Peste/Sub și Impar/Par) sunt incluse ”extras”, dar nu și ”penalty runs” (conform scorurilor meciului) în scopul stabilirii pariurilor. Deliveries sunt numărate de la startul Over-ului, iar deliveries adiționale (rezultate din ”extras”) vor fi numărate consecutiv și separat (de ex. Dacă delivery 1 este wide, următoarea minge va fi considerată delivery 2).

4) Pentru parierea pe ”Boundary Over X” (Da/Nu), orice situație în care mingea lovește sau trece de marginea terenului, indiferent dacă mingea provine din lovitură, va fi considerată un boundary. Sunt incluse aici wides, byes, byes de picior și overthrows (de ex. orice situație în care mingea din joc lovește sau trece de margine va fi considerată ca ”Da” pentru acel Over. 4 runs care sunt ”all run” între wicket nu vor fi considerate un boundary. Pariurile vor fi anulate dacă Over-ul nu va fi finalizat, cu excepția cazului în care rezultatul a fost deja stabilit sau dacă Over-ul a ajuns la ”finalitatea firească" (de exemplu, sfârșitul Inning-ului/declarația). Oferta se referă numai la Over-ul prezentat (de ex. "Al 5-lea Over" se referă la Over-ul numărul 5, adică acela care urmează imediat după Over-ul numărul 4).

5) Pentru parierea pe ”Wicket Over X” (Da/Nu), Over-ul trebuie finalizat pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția cazului în care un wicket a căzut deja sau Inning-ul ajunge la ”finalitatea firească" (de exemplu, sfârșitul Inning-ului, declarația).

6) Pentru parierea pe ”Total Wides” (Peste/Sub), stabilirea pariurilor se va baza pe ”Runs” marcate din ”Wides” și nu pe numărul de „Wides” aruncate. De exemplu, dacă o singură delivery wide ajunge la margine, se va calcula ca 5 wides totale.

7) Pentru parierea pe ”Metoda eliminării”, pariurile vor fi anulate dacă unul dintre jucători se retrage din cauza unei accidentări sau din orice alt motiv, înainte ca wicket-ul să cadă sau nu mai există alte wicket-uri.

8) Pentru parierea pe ”Cele mai multe Run Out-uri”, stabilirea pariurilor se va baza pe echipa care lovește și nu pe echipa de teren. (De exemplu, Run Out-uri se iau în calcul pentru echipa jucătorului care a fost eliminat).

9) Pentru parierea pe ”Impar/Par”, mingea trebuie să fie aruncată pentru ca pariurile să fie valabile.

10) Pentru orice pariu care implică "ducks", un "duck" este definit ca situația în care un jucător este eliminat pentru un scor de zero runs. Orice jucător care nu este eliminat pentru zero runs, nu este considerat un ”duck”.

11) Pentru parierea pe "Maiden în Meci", un maiden este considerat orice Over aruncat fără Runs marcate. Sunt luate în considerare numai Over-urile finalizate cu zero Runs. Un minim de 1 Over trebuie să fie aruncat

pentru ca pariurile să fie valabile. În scopul stabilirii pariurilor, byes de picior și byes nu se aplică la această ofertă de pariuri, conform tabelului de rezultate al meciului.

12) Pentru toate pariurile "4s" incluzând, dar fără a se limita la, Total 4s, Cei mai mulți 4s și Total 4s ai jucătorului; oricare ”all run” 4s nu va fi inclus în stabilirea totalului. Sunt luate în considerare aruncările-Over care ajung la margine și care sunt atribuite batsmanului. Sunt luate în considerare No-balls care ajung la margine din bâtă și care sunt atribuite batsmanului. Nu sunt incluse byes de picior, byes care ajung la margine. Wides care ajung la margine nu sunt incluse.

13) Penalty runs acordate vor fi luate în considerare pentru Over, interval și reprize în scopul stabilirii pariurilor, conform tabelului de scoruri al meciului. În cazul în care nu se acordă penalty runs într-un anumit Over, acestea vor fi luate în considerare doar în timpul Innings runs.

b. Regulile jucătorilor de cricket

1) Pariurile "Top Run Scorer" și "Top Wicket Taker" (inclusiv toate variantele: ”al Echipei Gazdă”, al ”Echipei Oaspete”, ”în Primul Innings” și ”in Al doilea Innings”) plasate pe orice jucător care nu este inclus în 11-le de start vor fi declarate nule. Pariurile pe jucătorii care sunt selectați, dar nu lovesc sau nu se află în teren vor fi stabilite ca pierdute.
În eventualitatea unei egalități, se va aplica regula ”dead heat”, așa cum este explicată în <Secțiunea C, Paragraful 10 (a).1>.
a) În plus, pentru toate meciurile cu Overe limitate, se vor aplica următoarele.
Pariurile necesită un minim de 20 de Overe per Innings într-un Meci de o zi, cu excepția cazului în care o echipă este în totalitate scoasă din joc sau meciul este finalizat, sau minim 5 Overe sunt aruncate per Innings într-un meci Twenty 20, T10 sau Hundred, cu excepția cazului în care o echipă este în totalitate scoasă din joc sau meciul este finalizat
b) În plus, pentru toate meciurile de Test și de 4/5 zile, se vor aplica următoarele.
Pariurile necesită finalizarea a 50 de Overe pentru a fi valabile, cu excepția cazului în care Repriza (Innings) a ajuns la finalitatea naturală (inclusiv ”Innings declarate”).
c) Toate pariurile ”Top Wicket Taker” vor fi stabilite exclusiv în funcție de numărul de wickets avute, fără a se ține cont de numărul de runs acceptate.
d) Toate pariurile ”Top Wicket Taker” vor fi anulate dacă niciun wicket nu va fi luat de niciun bowler în acea rundă (Innings).
e) Această regulă exclude orice ofertă pe Turneu sau Serii, așa cum este menționat în <Secțiunea C, Paragraful 10 (e).5>.

2) Pariurile pe oferta ”Omul Meciului/Jucătorul Meciului” plasate pe oricare jucător, care nu este inclus în 11-le de start vor fi anulate. Pariurile pe jucătorii care au fost selectați, dar nu lovesc sau nu se află în teren vor fi stabilite ca pierdute. În cazul unei egalități, se vor aplica regulile dead heat, așa cum sunt prevăzute în <Secțiunea C, Paragraful 10(a).1>.
3) Pariurile pe “Următorul Jucător Afară” și “Primul Batsman eliminat” vor fi stabilite ca nule, dacă oricare jucător se retrage din cauza unei accidentări sau a oricărui alt motiv, înainte ca

wicket-ul să cadă sau dacă nu mai sunt alte wicket-uri. Ambii jucători listați trebuie să lovească la căderea wicket-ului menționat pentru ca pariurile să fie valabile.

4) Confruntările ”Cele mai multe Runs” (2 variante si 3 variante) impun ca ambii jucători/toți jucătorii să ajungă la zona de lovire în timp ce o minge este aruncată, deși nu este necesar să se primească o minge sau să lovească împreună, în caz contrat, pariurile vor fi anulate. În cazul unei egalități, dacă nu a fost oferită o cotă pe egalitate, se vor aplica regulile dead heat, așa cum sunt prevăzute în <Secțiunea C, Paragraful 10(a).1>.

5) Confruntările ”Cele mai multe Wickets” (2 variante si 3 variante) impun ca ambii jucători/toți jucătorii să arunce cel puțin o minge pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul unei egalități, dacă nu a fost oferită o cotă pe egalitate, se vor aplica regulile dead heat, așa cum sunt prevăzute în <Secțiunea C, Paragraful 10(a).1>.

6) Pariurile pe ”Performanța Jucătorului” plasate pe oricare jucător care nu este inclus în 11-le de start, vor fi declarate nule. Stabilirea se bazează pe următorul sistem de departajare prin puncte:

- 1 punct pe Run înscris (doar batsman);
- 10 puncte pentru prindere (daor jucătorul de teren sau apărătorul wicket-ului);
- 20 de puncte pentru wicket (doar bowler);
- 25 de puncte pentru stumping (doar apărătorul wicket-ului);

În plus, pentru toate meciurile cu Overe limitate, toate pariurile vor fi declarate nule, în cazul în care numărul de Overe va fi redus din cauza vremii (sau a oricărui alt motiv) față de numărul standard de Overe, într-un meci de Twenty20 sau orice alt meci cu Overe limitate. În cazul în care rezultatul unor astfel de oferte a fost deja decis înaintea întreruperii și dacă niciun joc ulterior nu va schimba rezultatul acestor pariuri, acestea vor fi soluționate în consecință.

7) Pariurile pe ”Jucătorul să aibă 5 sau mai multe Wicket-uri/Total Wicket-uri ale Jucătorului/Jucătorul să aibă un Wicket” plasate pe orice jucător care nu este inclus în 11-le de start vor fi declarate nule. Pariurile vor fi de asemenea anulate dacă jucătorul nu va arunca o minge.

8) Pariurile pe ”Jucătorul să facă un Duck” (Da/Nu) impun ca jucătorul să ajungă la zona de lovire în timp ce mingea este aruncată, deși nu este necesar ca acesta să aibă contact cu mingea.

9) Pentru parierea pe ”Jucătorul să înscrie cel mai rapid 50/Century”, stabilirea este bazata pe cel mai mic număr de mingi cu care jucătorul are contact pentru a ajunge la obiectiv (fie 50 de Runs, fie 100 de Runs). În cazul unei egalități, se vor aplica regulile dead heat, așa cum sunt prevăzute în <Secțiunea C, Paragraful 10(a).1>.

10) Pentru pariurile ”Cursa pentru X Runs”, ambii jucători trebuie să înceapă loviturile pentru ca pariurile să fie valabile.

11) Parierea pe ”Total Runs ale Jucătorului, Total 4s/6s ale Jucătorului” (Peste/Sub) impune ca jucătorul să ajungă la zona de aruncare în timp ce o minge este aruncată, deși nu este

necesar ca acesta să atingă mingea. În cazurile în care un Inning al batsmanului este suspendat din cauza vremii sau a luminii, toate pariurile pentru care nu a fost stabilit un rezultat vor fi declarate nule. Se consideră că un rezultat a fost stabilit dacă un batsman a depășit totalul Run-ului pentru care pariul a fost acceptat, a fost exclus sau a fost terminată o Rundă/a fost făcută o declarație. De exemplu, dacă scorul unui Batsman este la 50 'Not-Out' când un joc sau un Inning este întrerupt din cauza luminii sau a ploii, toate pariurile pe 50,5 Runs vor fi anulate, cu excepția cazului în care meciul a ajuns la finalitatea sa naturală. Cu toate acestea, toate pariurile pe Peste 49,5 Runs vor fi considerate câștigătoare, în timp ce pariurile pe Sub 49,5 Runs vor fi stabilite ca pierdute. Dacă un batsman se retrage din cauza unei accidentări, scorul său la finalul Inning-ului echipei sale va fi considerat rezultatul pariului respectiv. În plus, pentru toate meciurile cu Overe limitate, toate pariurile vor fi declarate nule dacă numărul de Overe va fi redus din cauza vremii (sau a oricărui alt motiv) față de numărul standard de Overe programate într-un meci de Twenty 20 sau oricare alt meci cu Overe limitate. Dacă rezultatul unor asemenea oferte a fost stabilit deja înainte de întrerupere și nicio continuare a jocului nu ar schimba rezultatul pariurilor, atunci pariurile vor fi stabilite în consecință.

12) Pariurile pe "Jucătorul să înscrie 50/Half Century" (Da/Nu) impun ca jucătorul să ajungă la zona de lovire în timp ce o minge este aruncată, deși nu este necesar ca acesta să atingă mingea. Se consideră că un jucător a înscris 50 sau 'Half century' în momentul în care scorul lui este 50 runs sau mai mult, indiferent dacă jucătorul înscrie un Century sau mai mult. În cazurile în care un Inning al batsmanului este suspendat din cauza vremii nefavorabile sau a luminii scăzute, toate pariurile pentru care nu a fost stabilit un rezultat vor fi declarate nule, cu excepția cazului în care meciul a ajuns la finalitatea sa naturală. Dacă un batsman se retrage din cauza unei accidentări sau a oricărui alt motiv, scorul său la finalul Inning-ului echipei sale va fi considerat rezultatul pariului respectiv. În plus, pentru toate meciurile cu Overe limitate, dacă intervenția ploii (sau orice altă întârziere) va avea ca rezultat reducerea numărului de Overe față de cel programat inițial la momentul acceptării pariului, atunci toate pariurile deschise vor fi declarate nule, cu condiția ca reducerea să fie de 10% sau mai multe Overe față de cele programate. În cazul în care reducerea este de mai puțin de 10% din Overele programate la momentul acceptării pariului, atunci pariurile vor rămâne valabile. Dacă Inning-ul unei echipe are 10 sau mai puține Overe, atunci orice reducere a Overelor va anula pariurile. Dacă rezultatul unor asemenea oferte a fost stabilit deja înainte de întrerupere și nicio continuare a jocului nu ar schimba rezultatul pariurilor, atunci pariurile vor fi stabilite în consecință.

13) Pariurile pe "Jucătorul să înscrie 100/Century/200/Dublu Century" (Da/Nu) impun ca jucătorul să ajungă la zona de lovire în timp ce o minge este aruncată, deși nu este necesar ca acesta să atingă mingea. Se consideră că un jucător a înscris 100 sau un 'Century' în momentul în care scorul lui este de 100 runs sau mai mult, indiferent dacă jucătorul înscrie un Dublu Century sau mai mult. În mod similar, se consideră un jucător a înscris 200 sau un "Dublu Century" în momentul în care scorul lui este de 200 de runs sau mai mult. În cazurile în care un Inning al batsmanului este suspendat din cauza vremii nefavorabile sau a luminii scăzute, toate pariurile pentru care nu a fost stabilit un rezultat vor fi declarate nule. Dacă un batsman se retrage din cauza unei accidentări sau a oricărui alt motiv, scorul său la finalul Inning-ului echipei sale va fi considerat rezultatul pariului respectiv. În plus, pentru toate meciurile cu Overe limitate, dacă intervenția ploii (sau orice altă întârziere) va avea ca rezultat reducerea numărului de Overe față de cel programat inița la momentul acceptării pariului, atunci toate pariurile deschise (jucătorul să înscrie 100/200) vor fi declarate nule, cu condiția ca reducerea să fie de 10% sau mai multe Overe. În cazul în care reducerea este de mai puțin de 10% din Overele programate la momentul acceptării pariului, atunci pariurile vor rămâne valabile. Dacă Inning-ul unei echipe are 10 sau mai puține Overe, atunci orice reducere a Overelor va anula

pariurile.Dacă rezultatul unor asemenea oferte a fost stabilit deja înainte de întrerupere și nicio continuare a jocului nu ar schimba rezultatul pariurilor, atunci pariurile vor fi stabilite în consecință.

c. Cricket cu Overe Limitate

1) În cazul în care un meci va fi amânat pentru o zi ”de rezervă”, toate pariurile vor rămâne valabile atâta timp cât jocul începe în termen de 48 de ore de la începerea oficială a meciului inițial.

2) Stabilirea pariurilor pe ”Cote Meci” (cap la cap) se va baza pe rezultatul oficial. În cazul unei egalități, se vor aplica regulile dead heat, așa cum sunt prevăzute în Clauza 1 din Regulile Generale de Cricket, cu excepția cazului în care se folosește o metodă de departajare ulterioară pentru a determina câștigătorul (de ex. un Super Over sau bowl-off), situație în care rezultatul va fi stabilit în funcție de rezultatul acestei metode. În cazul în care meciul este declarat ca fiind "fără rezultat", toate pariurile în așteptare sunt stabilite ca nule.
3) În cazul în care va fi necesar un ”Super Over” sau un tie-breaker; orice Runs, wickets sau altele asemenea care pot apărea în Super Over/Tie breaker nu vor fi luate în considerare în ceea ce privește oferta de pariere (cu excepția rezultatului meciului), inclusiv oferte de pariuri pe jucători și Totaluri echipe (de ex. Top batsman/bowler, Runs Jucător, Total 6’s, Să aibă cel puțin X wickets). Această regulă nu se aplică ofertelor de pariuri specifice referitoare la ”Super Overe” (de ex. Total Runs Super Over).

4) Pentru pariurile ”Handicap Meci/Victorie la diferență”, stabilirea va depinde de echipa câștigătoare: dacă aceasta lovește prima sau a doua. Dacă echipa care lovește prima câștigă, atunci Handicapul Run-urilor se va lua în considerare pentru stabilirea pariurilor. Dacă echipa care lovește a doua câștigă, atunci Handicapul Wicket-urilor se va lua în considerare pentru stabilirea pariurilor. Toate pariurile vor fi declarate nule dacă numărul de Overe va fi redus din cauza vremii (sau a oricărui alt motiv) de la numărul normal de Overe stabilit inițial într-un meciTwenty 20 sau orice alt meci cu Overe limitate.

5) Pentru oferta ”Cel mai mare Total în Primele 6/15 Overe” toate pariurile vor fi declarate nule dacă numărul de Overe din meci va fi redus din cauza vremii (sau a oricărui alt motiv) de la numărul programat de overe la momentul acceptării pariului (standard sau deja redus). Dacă rezultatul unor asemenea oferte a fost stabilit deja înainte de întrerupere și nicio continuare a jocului nu ar schimba rezultatul pariurilor, atunci pariurile vor fi stabilite în consecință. În cazul unei egalități, dacă nu a fost oferită o cotă pe egalitate, se vor aplica regulile dead heat, așa cum sunt prezentate în Clauza 1 a Regulilor Generale de Cricket.

6) Pariurile pe ”Cel mai mare Total în Primele X Overe” vor fi anulate dacă apariția ploii (sau orice altă amânare) va face ca numărul de Overe din meci să fie redus față de cel programat inițial la momentul acceptării pariurilor. Dacă rezultatul unor astfel de oferte a fost deja decis înaintea întreruperii și dacă niciun joc ulterior nu ar putea schimba rezultatul acestor pariuri, acestea vor fi soluționate în consecință.

7) Ofertele „Cel mai mare Parteneriat de deschidere" impun ca ambele părți să finalizeze parteneriatele de deschidere, cu excepția acelor situații în care un rezultat a fost deja stabilit. Un parteneriat de deschidere se consideră că a început în momentul în care prima minge este aruncată într-un Inning al echipei și va ține până va cădea primul wicket sau, dacă nu va

cădea primul wicket, până la terminarea naturală a Inning-ului. În cazul unei egalități, dacă nu a fost oferită o cotă pe egalitate, se vor aplica regulile dead heat, așa cum sunt precizate în Clauza 1 a Regulilor Generale de Cricket. În plus, toate pariurile pe „Cel mai mare Parteneriat de deschidere" vor fi declarate nule dacă numărul de Overe din meci va fi redus din cauza vremii nefavorabile (sau a oricărui alt motiv) față de numărul programat inițial la momentul acceptării pariurilor (fie standard sau deja redus). Dacă rezultatul unor astfel de oferte a fost deja decis înaintea întreruperii și dacă niciun joc ulterior nu ar putea schimba rezultatul acestor pariuri, atunci acestea vor fi soluționate în consecință.

8) În pariurile "Căderea Următorului Wicket" și "Parteneriatul de deschidere" (Peste/Sub), dacă oricare batsman se retrage din cauza unei accidentări sau a oricărui alt motiv înainte ca un rezultat să fie stabilit, toate pariurile plasate înainte de retragere vor fi declarate nule; pariurile luate după prima minge a noului parteneriat vor rămâne valabile. Se consideră că un rezultat a fost stabilit dacă totalul parteneriatului a depășit totalul run-ului la care pariul a fost acceptat. Dacă o echipă își atinge obiectivele, totalul obținut de echipa care lovește va fi rezultatul ofertei. Dacă un parteneriat este întrerupt din cauza vremii nefavorabile, toate pariurile vor rămâne valabile, cu excepția cazului în care meciul nu mai continuă. În acest caz, toate pariurile pentru care nu a fost stabilit un rezultat vor fi declarate nule. În ceea ce privește numărul Over-ului la căderea următorului wicket, orice repriză menționată se referă la întregul număr de Overe și nu la mingile specifice aruncate în fiecare Over (de ex. Peste/Sub 5,5 se referă fie la "orice delivery în Over-ul 5 și mai devreme", fie la ”orice delivery în Over-ul 6 și ulterior"). În plus, toate pariurile pe "Căderea Următorului Wicket" vor fi declarate nule dacă numărul de Overe din meci va fi redus din cauza vremii nefavorabile (sau a oricărui alt motiv) față de numărul programat inițial la momentul acceptării pariurilor (fie standard sau deja redus). Dacă rezultatul unor astfel de oferte a fost deja decis înaintea întreruperii și dacă niciun joc ulterior nu ar putea schimba rezultatul acestor pariuri, atunci acestea vor fi soluționate în consecință.

9) Pentru pariurile "Total Runs - Innings X" (de exemplu, Total Runs ale Echipei), toate pariurile vor fi declarate nule dacă numărul de Overe din meci va fi redus din cauza vremii (sau a oricărui alt motiv) față de numărul de Overe programate inițial la momentul acceptării pariurilor (standard sau deja reduse). În cazul în care rezultatul unor astfel de oferte va fi deja decis înaintea întreruperii și dacă niciun joc ulterior nu va schimba rezultatul acestor pariuri, acestea vor fi soluționate în consecință. Pentru a evita orice îndoială: Orice pariuri acceptate după ce numărul de Overe a fost redus vor rămâne valabile, dacă nu există o reducere suplimentară.

10) Pentru pariurile "Total Runs - Innings X, Overs X-X" (Peste/Sub) (de exemplu Total Runs - Echipa gazdă, Overs 1-15), toate pariurile vor fi declarate nule dacă numărul de Overe va fi redus din cauza vremii (sau a oricărui alt motiv) de la numărul programat de Overe din meci, la momentul acceptării pariului (standard sau deja redus). În cazul în care rezultatul unor astfel de oferte a fost deja decis înaintea întreruperii și niciun joc ulterior nu va schimba rezultatul unor astfel de pariuri, acestea vor fi soluționate în consecință. Pentru a evita orice îndoială: Orice pariuri acceptate după ce numărul de Overe a fost redus vor rămâne valabile, dacă nu există o reducere suplimentară.

11) În cazul pariurilor "Total 4s/6s/Boundaries/Wickets" (Peste/Sub), toate pariurile vor fi declarate nule în cazul în care numărul de Overe va fi redus din cauza vremii nefavorabile (sau a oricărui alt motiv) de la numărul de Overe programate inițial pentru meci la momentul acceptării pariului (standard sau deja redus). În cazul în care rezultatul unor astfel de oferte a fost deja decis înainte de întrerupere și niciun joc ulterior nu va schimba rezultatul unor astfel

de pariuri, acestea vor fi soluționate în consecință. Leg-bye și byes care ajung sau trec de margine nu se iau în calcul la Totalul de 4s/6s. Aruncările suplimentare acordate batsmanilor se iau în considerare. Wides care ajung la margine nu se iau în considerare. ”No-balls” care ajung la margine din lovitură și care sunt acordate batsmanului nu se iau în considerare.

12) Pentru pariurile “Cele mai multe Fours/Sixes/Wides/Run-outs/Boundaries/Ducks/Extras” dacă intervenția ploii (sau orice altă întârziere) va avea ca rezultat reducerea numărului de Overe față de cel programat inițial la momentul acceptării pariului, atunci toate pariurile deschise (pe Cele mai multe ”X”) vor fi declarate nule, cu condiția ca reducerea să fie de 10% sau mai multe Overe din cele programate . În cazul în care reducerea este de mai puțin de 10% din Overele programate la momentul acceptării pariului, atunci pariurile vor rămâne valabile. Dacă Inning-ul unei echipe are 10 sau mai puține Overe, atunci orice reducere a Overelor va anula pariurile. Dacă rezultatul unor asemenea oferte a fost deja stabilit înainte de întrerupere și nicio continuare a jocului nu ar schimba rezultatul pariurilor, atunci pariurile vor fi stabilite în consecință. Leg-bye și byes care ajung/trec de margine nu sunt luate în considerare pentru Total 4s/6s. În cazul unei egalități, dacă nu a fost oferită o cotă pe egalitate, se vor aplica regulile dead heat, așa cum sunt prezentate în Clauza 1 a Regulilor Generale de Cricket.
13) Pentru ofertele ”Total Wides/Run-outs/Ducks/Extras/Stumpings” (Peste/Sub) dacă din cauza vremii nefavorabile (sau a oricărei alte întârzieri) numărul de Overe va fi redus față de cel programat inițial la momentul acceptării pariului (standard sau deja redus), atunci toate pariurile deschise vor fi declarate nule. Dacă rezultatul unor asemenea oferte a fost deja stabilit înainte de întrerupere și nicio continuare a jocului nu ar schimba rezultatul pariurilor, atunci pariurile vor fi stabilite în consecință. Pentru wides și extras, stabilirea pariurilor se va baza pe ”Runs” înscrise din ”Wides” și nu doar pe numărul de ”Wides” aruncate.
14) Pentru oferta ”Cel mai mare scor individual”, toate pariurile vor fi declarate nule dacă numărul de overe din meci va fi redus din cauza vremii (sau a oricărui alt motiv) de la numărul standard programat de overe într-un meci de Twenty 20 sau oricare alt meci cu overe limitate. Dacă rezultatul unor asemenea oferte a fost stabilit deja înainte de întrerupere, atunci pariurile vor fi stabilite în consecință.
15) Pentru pariurile ”Echipa celui mai bun Run Scorer”, dacă intervenția ploii (sau orice altă întârziere) va avea ca rezultat reducerea numărului de Overe față de cel programat inițial la momentul acceptării pariului, atunci toate pariurile deschise (pe Echipa celui mai bun Run Scorer) vor fi declarate nule, cu condiția ca reducerea să fie de 10% sau mai multe Overe față de cele programate. În cazul în care reducerea este de mai puțin de 10% din Overele programate la momentul acceptării pariului, atunci pariurile vor rămâne valabile. Dacă Inning-ul unei echipe are 10 sau mai puține Overe, atunci orice reducere a Overelor va anula pariurile. Dacă rezultatul unor asemenea oferte a fost stabilit deja înainte de întrerupere și nicio continuare a jocului nu ar schimba rezultatul pariurilor, atunci pariurile vor fi stabilite în consecință. În cazul unei egalități, dacă nu a fost oferită o cotă pentru egalitate, se vor aplica regulile dead heat, așa cum sunt prezentate în Clauza 1 a Regulilor Generale de Cricket.

16) Pentru ofertele ”Fifty/Century în Meci” (Da/Nu), dacă intervenția ploii (sau orice altă întârziere) va avea ca rezultat reducerea numărului de Overe față de cel programat inițial la momentul acceptării pariului, atunci toate pariurile deschise (pe Fifty/Century în Meci) vor fi declarate nule, cu condiția ca reducerea să fie de 10% sau mai multe Overe față de cele programate. În cazul în care reducerea este de mai puțin de 10% din Overele programate la momentul acceptării pariului, atunci pariurile vor rămâne valabile. Dacă Inning-ul unei echipe are 10 sau mai puține Overe, atunci orice reducere a Overelor va anula pariurile. Dacă rezultatul unor asemenea oferte a fost stabilit deja înainte de întrerupere și nicio continuare a jocului nu ar schimba rezultatul pariurilor, atunci pariurile vor fi stabilite în consecință.

17) Pentru ofertele ”Cel mai mare Total de Runs într-un Over/Numărul maxim de Runs într-un Over” (Peste/Sub), pariurile vor fi stabilite în funcție de cel mai mare număr de Runs (inclusiv extras) înscrise în oricare Over din oricare Inning în meci. Toate pariurile vor fi declarate nule dacă numărul de Overe va fi redus din cauza vremii (sau a oricărui alt motiv) de la numărul programat de overe la momentul acceptării pariului (standard sau deja redus). Dacă rezultatul unor asemenea oferte a fost stabilit deja înainte de întrerupere și nicio continuare a jocului nu ar schimba rezultatul pariurilor, atunci pariurile vor fi stabilite în consecință.

d. Meciuri test / Meciuri de primă clasă / Meciuri de 3, 4 sau 5 zile

1) Dacă un meci este abandonat oficial (de exemplu, din cauza condițiilor periculoase în teren), atunci toate pariurile nestabilite referitoare la meci sunt anulate.
2) Pentru pariurile "Cote Meci" în meciurile de Test/Clasa Întâi/3, 4 sau 5 zile, în caz de egalitate (în cazul în care ambele echipe au finalizat două Innings fiecare și au același punctaj), pariurile pe "Cote de meci" vor fi anulate, cu rambursarea mizelor.

3) Pentru pariurile "Draw No Bet", în caz de egalitate pariurile sunt anulate și, prin urmare, mizele sunt rambursate.

4) Pentru pariurile "Șansă dublă”, în caz de egalitate pariurile vor fi anulate și, prin urmare, mizele sunt rambursate.
5) Pentru pariurile "Cele mai multe puncte", ofertele vor fi soluționate în funcție de cine are cele mai multe puncte acordate pentru meci (de exemplu, Sheffield Shield). În cazul unei egalități, dacă nu a fost oferită o cotă pe egalitate, se vor aplica regulile dead heat, așa cum sunt prevăzute în <Secțiunea C, Paragraful 10(a).1>.

6) Pariurile "Cel mai mare Parteneriat de deschidere" impun ca ambele părți să își încheie parteneriatele de deschidere, cu excepția acelor situații în care rezultatul a fost deja stabilit. Dacă nu se specifică altfel, parteneriatul cu cea mai mare deschidere se referă doar la primul Inning al fiecărei echipe. În cazul unei egalități, dacă nu a fost oferită o cotă pe egalitate, se vor aplica regulile dead heat, așa cum sunt prevăzute în <Secțiunea C, Paragraful 10(a).1>.

7) Pentru ofertele ”Căderea următorului Wicket” și ”Parteneriatul de deschidere” (Peste/Sub), dacă oricare batsman se retrage din cauza unei accidentări sau a oricărui alt motiv înainte ca un rezultat să fie stabilit, toate pariurile vor fi declarate nule. Un rezultat se consideră a fi stabilit dacă totalul Inning-ului a depășit totalul Run-urilor la care pariul a fost acceptat. Dacă o echipă declară că și-a atins obiectivul, totalul la care a ajuns echipa care lovește va fi rezultatul ofertei. Dacă parteneriatul este întrerupt din cauza vremii, toate pariurile vor rămâne valabile, cu excepția cazului în care nu se va mai continua meciul. În astfel de cazuri, toate pariurile pentru care nu a fost stabilit un rezultat vor fi declarate nule. Extras și penalty runs acordate înainte de căderea wicketului sau în timpul parteneriatului, conform tabelei de scor a meciului, vor fi luate în considerare. În raport cu numărul de Overe la căderea următorului wicket, oricare repriză menționată se referă la numărul total de overe și nu la

anumite mingi aruncate în fiecare over (de ex. Peste/Sub 5,5 se referă la ”orice delivery în Overul 5 și mai devreme” sau ”orice delivery în Overul 6 și mai târziu”).

8) Pentru ofertele ”Total Runs - Inning X” (Peste/Sub) (de ex. Total Runs ale Echipei), toate pariurile vor fi anulate dacă nu sunt jucate 50 de Overe, cu excepția cazului în care un Inning a ajuns la finalitatea sa naturală, sau a fost făcută o declarație. Dacă un Inning este declarat la orice moment, pariurile vor fi stabilite în funcție de totalul declarat. Extras și penalty runs acordate în timpul inning-urilor, conform tabelei de scor a meciului, vor fi luate în considerare.

9) Parierea pe “Session Runs” impune ca 20 de overe să fie jucate într-o sesiune pentru ca pariurile să fie valabile. Pariurile sunt stabilite pe baza numărului total de run-uri dintr-o sesiune, indiferent de care echipă înscrie run-urile. Extras and penalty runs acordate în timpul sesiunii, conform tabelei de scor a meciului, vor fi luate în considerare.

10) Parierea pe “Session Wickets” impune ca 20 de overe să fie jucate pentru ca pariurile să fie valabile. Pariurile sunt stabilite pe baza numărului total de wicket-uri pierdute în timpul sesiunii, indiferent de care echipă le pierde.

11) Pentru orice pariu care implică ”Sesiuni”, se vor aplica următoarele definiții pentru fiecare sesiune pentru meciurile de zi.

• Ziua X, Sesiunea 1 (de la Startul meciului pană la Prânz)

• Ziua X, Sesiunea 2 (de la Prânz până la servirea Ceaiului)

• Ziua X, Sesiunea 3 (de la Ceai până la oprirea/terminarea jocului pentru ziua respectivă)

Se vor aplica următoarele definiții pentru fiecare sesiune pentru meciurile de zi/noapte.

- Ziua X, Sesiunea 1 (de la Startul meciului pană la servirea Ceaiului)
- Ziua X, Sesiunea 2 (de la servirea Ceaiului pană la servirea Cinei)
- Ziua X, Sesiunea 3 (de la Cină până la oprirea/terminarea jocului pentru ziua respectivă)

12) Pentru parierea pe ”Finalul Meciului de Test”, când un meci se termină la egalitate, câștigătorul va fi ”Ziua 5, Sesiunea 3”. Dacă un meci este abandonat oficial (de ex. din cauza condițiilor periculoase de pe teren), atunci toate pariurile vor fi anulate.

13) Pentru parierea ”Echipa care conduce după Primul Inning” este necesar ca ambele echipe să arunce sau să declare primul Inning pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul unei egalități, dacă nu a fost oferită o cotă pentru egalitate, se vor aplica regulile dead heat, așa cum sunt prezentate în <Secțiunea C, Paragraful 10(a).1>.

14) Ofertele ”Primul Century în Inning” impun ca 50 de overe să fie jucate, cu excepția cazului în care un rezultat a fost deja stabilit sau Inning-ul a ajuns la finalitatea sa naturală (inclusiv Inning-uri declarate).

15) Pentru ofertele "Fifty/Century/Dublu Century în meci” în meciurile de Test sau First class, pariurile vor fi anulate în meciurile terminate la egalitate, unde numărul de overe jucate este mai mic de 200, cu excepția cazului în care un rezultat a fost deja stabilit.

16) Pentru ofertele "Fifty/Century/Dublu Century în meci” în ”Primul Inning Echipa Gazdă/Oaspete” în meciurile de Test sau First class, pariurile vor fi anulate cu excepția cazului în care Inning-ul a ajuns la finalitatea sa naturală (inclusiv ”Inning-uri declarate”) sau un rezultat a fost deja stabilit.

17) Pentru ofertele "Fifty/Century/Dublu Century în meci” în oricare Primul Inning al meciurilor de Test sau First class, pariurile vor fi anulate cu excepția cazului în care ambele Inning-uri au ajuns la finalitatea lor naturală (inclusiv ”Inning-uri declarate”) sau un rezultat a fost deja stabilit.

18) Pentru ofertele "Fifty/Century/Dublu Century în meci” în ”Al doilea Inning Echipa Gazdă/Oaspete” în meciurile de Test sau First class, pariurile vor fi anulate în cazurile în care numărul de overe jucate în Inning-ul respectiv este mai mic de 50, cu excepția cazului în care un rezultat a fost deja stabilit.

19) Ofertele ”Echipa celui mai bun Run Scorer” vor fi stabilite având în vedere cel mai bun marcator de Run-uri din primul sau al doilea Inning al oricărei echipe, adică echipa jucătorului care înscrie cele mai multe Run-uri în meci, indiferent de rezultatul total al meciului. Pariurile vor fi anulate în meciurile terminate la egalitate, unde numărul de overe jucate este mai mic de 200. În cazul unei egalități, dacă nu a fost oferită o cotă pentru egalitate, se vor aplica regulile dead heat, așa cum sunt prezentate în <Secțiunea C, Paragraful 10(a).1>.

e. Pariuri pe serii / turnee

1) În cazul în care nu au fost oferite cote pe egalitate pentru oferta ”Câștigător Serii”, iar seriile se termină cu o egalitate, toate pariurile vor fi declarate nule, dacă nu au fost menționate regulile dead heat (așa cum sunt prevăzute în <Secțiunea C, Paragraful 10(a).1>).

2) Dacă un turneu nu este finalizat, dar va fi anunțat un câștigător sau mai mulți de către asociația organizatoare, pariurile vor fi platite pe câștigătorul/câștigătorii anunțați. Se pot aplica regulile dead heat, așa cum sunt prevăzute în <Secțiunea C, Paragraful 10(a).1>. Dacă nu va fi anunțat niciun câștigător, toate pariurile vor fi stabilite ca nule.

3) Toate pariurile pe turnee includ Finala/Playoff-urile, dacă nu se specifică altfel.

4) Pentru pariurile ”Scorul Seriilor” (Scorul Corect al Seriilor), dacă, pentru orice motiv, numărul de meciuri din serii se modifică și nu reflectă numărul prevăzut în ofertă, atunci toate pariurile vor fi declarate nule.

5) Pentru ofertele ”Cel mai bun marcator de Run-uri din Serii/Wicket Taker” și ”Cel mai bun Batsman/Bowler al Turneului” în cazul unei egalități se vor aplica regulile dead heat, așa cum sunt prezentate în <Secțiunea C, Paragraful 10(a).1>. Nu se vor rambursa mizele pe jucătorii care nu participă. Cel puțin un meci trebuie să fie finalizat în turneu/serii pentru ca pariurile să fie valabile.

6) Pariurile care se referă la performanțele anumitor jucători/echipe într-o Serie/Turneu nu vor ține cont de nicio statistică acumulată din meciurile de încălzire.

7) Pentru pariurile ”Handicap Serii”, toate pariurile vor fi stabilite ținându-se cont de ”Scorul seriilor” și nu de Runs înscrise în serii. Dacă, din orice motiv, numărul de meciuri dintr-o serie se schimbă, toate pariurile vor fi declarate nule.

8) Pentru pariurile "Cine va câștiga un Test în serii" și ”Total Victorii/Egaluri în Test”, dacă, din orice motiv, numărul de meciuri dintr-o serie se modifică, atunci toate pariurile vor fi declarate nule, cu excepția acelor situații în care rezultatul a fost deja stabilit.

11. CURLING

1) Determinarea rezultatelor referitoare la Curling se vor baza pe rezultatul după eventualele reprize suplimentare, dacă nu este specificat altfel.

12. CICLISM (PE PISTĂ & RUTIER)

1) Determinarea rezultatului ofertelor se va baza pe ciclistul/echipa care obține cea mai înaltă poziție la finalul etapei/evenimentului.

2) Factorul decisiv la determinarea rezultatului pariurilor va fi plasarea cea mai bună la evenimentul specificat conform prezentării organizației oficiale la momentul prezentării pe podium, ignorându-se descalificările ulterioare, modificarea rezultatului oficial, etc.

3) Toate pariurile „Head to Head" „Peste/Sub" având ca subiect performanța a unuia sau a mai multor cicliști la un eveniment/etapă sunt considerate valabile cu condiția ca toți cicliștii prezentați să participe la startul respectivului eveniment/etapă și cel puțin unul să termină respectivul eveniment/etapă.

4) Pariurile referitoare la rezultatul după terminarea unui eveniment necesită ca terminarea completă a respectivului eveniment să fie considerată realizată complet și rezultatul declarat, în caz contrar pariurile vor fi declarate nule, cu excepția cazului în care rezultatul este deja stabilit. În cazul în care numărul complet de etape ale unui eveniment nu sunt finalizate pe deplin sau dacă organizatorii decid să elimine rezultatele de la anumite etape din calculul rezultatului oficial, atunci pariurile vor fi considerate valabile dacă numărul de etape excluse nu depășește 25% din numărul de etape pre-stabilite (fără prolog) la începutul competiției.

5) Toate pariurile vor fi considerate a fi valabile cu condiția ca Evenimentul sau etapa respectivă la care se referă pariul să se desfășoare în același an, cu excepția cazului în care se convine altfel.

6) Pariurile pe performanțele într-o anumită etapă rămân valabile indiferent de orice modificare a traseului considerată a fi potrivită de către organizatori și care este aplicată pe parcursul etapei. O excepție la aceasta o constituie cazul în care o etapă are o caracteristică specială (de ex. o etapă de munte) este schimbată de organizatori, înainte de începerea etapei, într-o etapă care are o altă caracteristică predominantă (de ex.: contratimp sau etapă de ș es). În aceste cazuri pariurile plasate înainte de anunțarea modificării în conceptul etapei vor fi declarate nule.

7) Dacă nu este specificat altfel, la un pariu de performanță a echipei/ciclistului de la un eveniment anume (cum ar fi Total victorii de etapă ale Echipei/Ciclistului X în Turul Y) sau ofertele de pariere „Head to Head” care implică performanțele a doi ciclești/două echipe în anumite evenimente, apariţiile din evenimentele care au următoarele denumiri nu vor conta în determinarea rezultatului: Prolog, Contratimp pe echipe.

13. CICLOCROS

1) Termenii și condițiile prezentate pentru Ciclism se aplică acolo unde corespund.

14. FOTBAL

1) Primul/Următorul marcator - Pariul se referă la un anumit jucător care să fie marcator al golului menționat, în perioada de timp aplicabilă sau jucătorul să fie primul/următorul marcator pentru echipa sa (de ex. „Primul marcator – Echipa X”). Mizele vor fi returnate în cazul jucătorilor care nu iau parte la meci sau care intră pe terenul de joc după marcarea golului la care se referă pariul. Auto-golurile nu se iau în considerare la determinarea rezultatului acestei oferte. Dacă golul la care face referire pariul este considerat un auto-gol, următorul jucător care marchează un gol (care nu este auto-gol) și este conform cu parametrii ofertei de pariere va fi considerat a fi rezultatul câștigător. Dacă nu se marchează niciun gol (sau nu se mai marchează în continuare, după caz) care să nu fie auto-goluri și care să îndeplinească parametrii ofertei de pariere, atunci toate pariurile vor fi considerate pierdute, cu excepția cazului în care o opțiune corespunzătoare a fost publicată în ofertă.

2) Ultimul marcator - Pariul se referă la un anumit jucător care să fie marcator al ultimului gol, fie într-o anumită perioadă de timp a evenimentului (de ex. „Ultimul gol din meci” sau „Ultimul gol din repriza 1”), fie la faptul că este ultimul marcator pentru echipa sa (de ex. „Ultimul marcator – Echipa X”). Mizele vor fi returnate în cazul jucătorilor care nu iau parte deloc la meci. În toate celelalte cazuri pariurile rămân valabile, indiferent de momentul intrării/înlocuirii jucătorului. Auto-golurile nu contează la determinarea rezultatului acestei oferte. Dacă golul la care face referire pariul este considerat un auto-gol, jucător care a marcat golul anterior (care nu este auto-gol) și este conform cu parametrii ofertei de pariere va fi considerat a fi rezultatul câștigător. Dacă nu se marchează niciun gol (sau nu există alte goluri anterioare, după caz) care să nu fie auto-goluri și care să îndeplinească parametrii ofertei de pariere, atunci toate pariurile vor fi considerate pierdute.

3) „Scorecast" și „Matchcast” sunt oferte de pariere în care este posibilă parierea simultană pe o anumită apariție (de ex. Primul marcator) combinat cu o altă apariție din același eveniment sau alt eveniment relevant (de ex. Scorul exact din meci sau rezultatul meciului). Dacă pariul se referă la Primul sau Ultimul marcator, termenii și condițiile definite în <*Secțiunea C, Para 14.1*> și <*Secțiunea C, Para 14.2*> se vor aplica, dacă este cazul. Mizele vor fi returnate în cazul jucătorilor care nu iau parte deloc la meci. În toate celelalte cazuri pariurile rămân valabile, indiferent de momentul intrării/înlocuirii jucătorului. Auto-golurile nu contează la determinarea rezultatului acestei oferte.

4) Dacă nu este specificat sau indicat altfel referitor la oferta de pariere, toate pariurile plasate înainte de începerea meciului referitoare la capacitatea unui jucător menționat în ofertă să înscrie un anumit număr de goluri, impun ca jucătorul menționat/jucătorii menționați să joace de la începutul meciului pentru ca pariurile să fie valabile. Pariurile similare plasate după ce

meciul respectiv a început vor fi stabilite ca nule, dacă jucătorul/jucătorii menționați nu vor mai participa la meci, indiferent de motiv, după acceptarea pariului. Pentru această ofertă, auto-golurile nu vor fi considerate niciodată ”goluri înscrise” de către jucătorii selectați.

5) La toate pariurile referitoare la cartonașe galbene/roșii, puncte de avertisment, etc., vor conta la determinarea rezultatului pariului doar cartonașele arătate jucătorilor în momentul în care se află pe teren. Cartonașele, acțiunile disciplinare, suspendările, impuse asupra oricărei persoane care la momentul sancțiunii nu joacă sau nu ar trebui să joace pe teren, precum și măsurile disciplinare luate după terminarea oficială a meciului nu sunt luate în considerare.

6) Dacă nu este specificat sau indicat altfel referitor la oferta de pariere, toate pariurile referitoare la măsurile disciplinare plasate înainte de începerea meciului și care se referă la jucători (de ex. cartonaș galben, cartonaș roșu, număr de faulturi) impun ca jucătorul/jucătorii să joace de la începutul meciului pentru ca acestea să fie valabile. Pariurile similare plasate după ce meciul respectiv a început vor fi stabilite ca nule, dacă jucătorul/jucătorii menționați nu vor mai participa la meci, indiferent de motiv, după acceptarea pariului.

7) „Punctele de avertisment” sunt calculate conform următoarei reguli: Cartonaș galben = 10 puncte, Cartonaș roșu = 25 de puncte. Numărul maxim de puncte pentru un jucător este 35.

8) Ofertele care se referă la performanțele individuale ale jucătorilor într-un meci (de exemplu: Total Goluri înscrise de Jucătorul X) sau care confruntă performanțe a doi jucători pe parcursul unui meci (de exemplu: Care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va înscrise cele mai multe Goluri) impun ca toți jucătorii menționați să joace de la începutul meciului pentru ca pariurile să fie valabile.

9) Ofertele care se referă la performanțele individuale ale jucătorilor (de exemplu: Total Goluri înscrise de Jucătorul X în timpul Cupei Mondiale) sau care confruntă performanțe de la 2 jucători pe o anumită perioadă sau într-un turneu/sezon (exemplu: Care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va înscrie cele mai multe goluri în Ligă), impun ca jucătorii listați să fie participanți activi la cel puțin încă un eveniment aplicabil ofertei, după ce pariurile au fost acceptate pentru ca acestea să fie valabile. Pariurile plasate după orice știri care pot chiar teoretic să reducă numărul de evenimente în care jucătorii listați sunt eligibili să participe în cadrul competiției (exemplu: accidentări/transferuri/schimburi de jucători); modificând astfel cotele chiar și doar teoretic în favoarea oricărui rezultat anume, fără ca cotele menționate să fi fost ajustate pentru a reflecta starea actuală a pariului, vor fi declarate nule.

10) Toate pariurile care se referă la Totalurile colective ale turneului (cum ar fi Goluri, Cornere, Cartonașe, Penalty-uri, etc) vor avea rezultatul determinat în funcție de statisticile oficiale ale asociației conducătoare. Dacă nu este specificat altfel, valorile cumulative ale acestor pariuri vor include eventualele prelungiri (de ex. Reprize de prelungire) dar nu și loviturile de pedeapsă pentru departajare.

11) Dacă nu se specifică altfel, toate pariurile referitoare la o anumită echipă care să câștige un număr /o selecție de trofee în același sezon va fi bazat pe performanța respectivei echipe în următoarele competiții: liga națională, echivalentul corespunzător pentru FA Cup și Cupa Ligii, precum și în Liga Campionilor sau Europa League. Celelalte trofee (de ex. interne și Super Cupa Europei, Cupa Mondială a Cluburilor) nu sunt luate în considerare.

12) „Dubla internă" va fi considerată victoria echipei în campionatul național și în echivalentul național al FA Cup.

13) În scopul decontării, pariurile referitoare la numărul de cartonșe arătate de arbitru vor fi luate în considerare după cum urmează:

- Cartonaș galben = 1
- Cartonaș roșu = 2
- Un cartonaș galben și unul roșu = 3
- Doua cartonașe galbene și un cartonaș roșu = 3

Maximum de cartonașe pentru un jucător este de 3. Doar cartonașele acordate jucătorilor eligibili în prezent, conform C.14.5 vor fi luate în considerare.

14) Pariurile pe posibilitatea ca un anumit jucător (anumiți jucători) să reușească să marcheze din anumite zone ale terenului (de ex. din afara „careului") vor avea rezultatul determinat în funcție de poziția mingii la momentul lovirii ei de către jucător, indiferent de orice alte devieri care pot să apară pe traiectorie după șutul inițial. Pentru a aduce mai multă claritate, se înțelege că liniile care delimitează „careul" sunt considerate o parte integrală a acestei zone a terenului. Astfel, dacă un șut este tras cu mingea aflată deasupra sau atingând, chiar și parțial, liniile careului, șutul nu va fi considerat ca fiind realizat din afara careului.

15) Pariurile referitoare la un anumit jucător/jucatori care va reuși să lovească bara transversală, poarta sau orice altă parte a spatiului portii vor fi considerate valabile dacă șutul trimis nu se transformă în gol imediat după ce mingea a lovit o parte a cadrului porții. Stabilirea pariului se va face luând în considerare șuturile pe spațiul poții adverse. În cazul în care un jucător șutează către propria poartă, șutul respectiv nu va fi luat în considerare.

16) În timpul anumitor evenimente Unibet poate decide să ofere la pariere o selecție redusă de participanți (de ex. Orice jucător al Echipei X care nu este în listă) sau un singur participant ca o reprezentare a întregii echipe (de ex. „Orice jucător al Echipei X"). În ambele cazuri, la determinarea rezultatului, toți membrii echipei care nu sunt prezentați sunt considerați că au luat parte la start (și determinați astfel), inclusiv rezervele, indiferent dacă iau parte sau nu la meci.

17) Pariurile pe performanțele jucătorilor care încep meciul pe bancă vor fi determinate a fi nule dacă jucătorul apare în primul XI sau dacă nu ia parte deloc la meci.

18) Pentru oferte precum "Următorul marcator", "Următorul jucător care primește un cartonaș", "Următoarea pasă decisivă" și "Omul Meciului", mizele vor fi rambursate dacă jucătorul selectat nu va participa deloc la meci sau nu are posibilitatea de a realiza lucrul la care se referă oferta în intervalul de timp menționat.

19) Pariurile pe "Urmatoarea pasă decisivă" pentru un gol anume voi fi declarate nule în cazul în care asociația organizatoare declară ca pentru golul respectiv nu există un pasator decisiv, dacă este autogol și/sau dacă nu s-au mai înscris alte goluri în meci în intervalul de timp menționat.

20) Pariurile referitoare la transformarea și/sau rezultatul loviturilor de pedeapsă vor fi soluționate în funcție de rezultatul obținut pe terenul de joc în conformitate cu regulile asociației

organiazatoare referitoare la această situație, iar în cazul loviturilor de departajare, vor rămâne valabile indiferent de formatul folosit de asociația organizatoare in timpul executării.
Ca principiu general, stabilirea pariului se va baza pe conceptul că, dacă lovitura de pedeapsă nu se transformă în gol acordat (și stabilit corespunzător), prima persoană/obiect/locație (după caz) pe care mingea o atinge după ce a fost lovită inițial va fi considerat rezultatul câștigător, fără a ține seama de orice alte persoane/obiecte pe care mingea le lovește în traiectoria sa ca urmare a devierii anterioare, dacă există. Următoarele exemple sunt emise ca o indicație generală privind stabilirea pariului.
"Golul" va fi rezultatul câștigător în cazul următoarelor scenarii de lovituri de pedeapsă transformate în gol:
Orice lovitură de pedeapsă care se transformă în gol, fără ca aceasta să fie deviată;
Portarul atinge mingea, dar lovitura de pedeapsă se transformă în gol;
Mingea atinge bara înainte ca lovitura de pedeapsă să se tranforme în gol.
"Apararea" loviturii de pedeapsă va fi rezultatul câștigător în cazul următoarelor scenarii:
· Portarul respinge lovitura de pedeapsă în afara cadrului porții;
· Portarul respinge lovitura de pedeapsă în bara laterală sau bara transversală.
"Lovirea bării" va fi rezultatul câștigător în cazul următoarelor scenarii de lovituri de pedeapsă ratate:
1) Lovitura de pedeapsă lovește bara înainte ca mingea sa fie atinsă/salvată de portar;
2) Lovitura de pedeapsă lovește bara și mingea se duce în afara cadrului porții.
"Orice altă ratare" va fi considerat rezultatul câștigător în cazul oricărei lovituri de pedeapsă care iese în afara cadrului porții fără să fie respinsă de portar sau să lovească bara.
Excepție la scenariile de mai sus ar fi cazul loviturilor de departajare în care mingea lovește bara, sare în portar și se transformă în gol. O astfel de lovitură de pedeapsă va fi considerată transformată în gol, în timp ce pentru o situație asemănătoare, dar care are loc în orice altă perioadă a meciului exceptând loviturile de departajare, lovituria de pedeapsă se consideră ratată, iar lovirea bării va fi considerat rezultatul câștigător.

21) Orice decizie luată cu ajutorul Arbitrajului Video Asistat (AVA) care este în contradicție cu decizia inițială luată de arbitrul de pe teren, (inclusiv non-decizii, cum ar fi să permită jocului să continue înaintea consultării video) modificând astfel modul de înțelegere a meciului la momentul plasării pariului, va face ca toate pariurile plasate în intervalul dintre momentul producerii efective a incidentului original și decizia finală a arbitrului asupra incidentului să fie considerate nule, cu excepția cazului în care cotele oferite pentru anumite pariuri nu sunt afectate de utilizarea AVA sau au fost deja luate în considerare la calcularea cotelor oferite în momentul acceptării pariului. Celelalte oferte de pariuri, inclusiv cele determinate de orice acțiune ce are loc între momentul producerii incidentului și decizia luată ca urmare a arbitrajului video, care nu sunt influențate sau alterate de AVA, vor ramâne valide.
Pentru stabilirea rezultatelor, evaluările AVA și deciziile care provin din aceste evaluări trebuie să fie considerate ca având loc în momentul incidentului inițial pentru care AVA ar fost solicitat, chiar dacă jocul nu a fost întrerupt imediat. <Operatorul> își rezervă dreptul, în conformitate cu <Secțiunea A, Paragraful 6.2>, de a anula orice ofertă decisă anterior, în cazul în care decontarea pariului devine inexactă ca urmare a deciziei finale a arbitrului, cu condiția ca respectiva decizie să fie luată și comunicată înainte de încheierea meciului și/sau a intervalului de timp stabilit.
Pentru a evita orice îndoială, <Operatorul> va considera că AVA a fost utilizat, dacă se înțelege acest lucru din gesturile arbitrului (ex. Gesturi cu mâna, oprirea meciului pentru a revedea el însuși incidentul) și/sau utilizarea AVA este confirmată de raportul de meci emis de organizația oficială). În cazurile în care nu este clar dacă AVA a fost utilizat din cauza lipsei de acoperire TV și/sau a rapoartelor neconcludente, <Operatorul> va soluționa pariurile

pe baza informațiilor obținute de la furnizorii de date și de la sursele on-line de reputație, bazându-se pe echitate.

22) În vederea stabilirii pariurilor, la ofertele care se referă la echipa care primește următorul cartonaș și/sau Totalul Cartonașelor, se va lua întotdeauna în considerare un Cartonas Roșu ca fiind un cumul de două cartonașe și pariurile vor fi stabilite în consecință. Următoarele exemple sunt oferite ca îndrumare:
• Primul cartonaș arătat în meci este roșu direct. Pariurile pe echipa care a primit acel cartonaș vor fi considerate câștigătoare pentru selecția: Cartonașul 1 și Cartonașul 2;
• Primul cartonaș arătat în meci este Cartonaș Galben urmat de cartonașul Roșu arătat direct aceluiaș jucător, fară un al doilea cartonaș galben. Pariurile pe echipa care a primit aceste cartonașe vor fi considerate câștigătoare pentru selecția: Cartonașul 1, Cartonașul 2 și Cartonașul 3.
• Primul cartonaș arătat în meci este Cartonaș Galben urmat de un al doilea cartonaș galben și de cartonașul roșu subsecvent, arătat aceluiaș jucător. Pariurile pe echipa care a primit aceste cartonașe vor fi considerate câștigătoare pentru selecția: Cartonașul 1, Cartonașul 2 și Cartonașul 3.

23) Ofertele care se referă la un jucător anume care va fi următorul avertizat/va primi un cartonaș vor fi înțelese și soluționate conform ordinii în care fiecare jucător este avertizat/eliminat de arbitru. Culoarea cartonașului arătată de arbitru nu va fi luată în considerare în soluționarea acestei oferte, iar criteriile decisive vor fi întotdeauna ordinea în care fiecare jucător se consideră că a fost avertizat de arbitru. În vederea stabilirii pariului, este posibil ca un singur jucător să fie listat de două ori ca "Următorul jucător avertizat", atâta timp cât ambele avertizări au loc la diferite întreruperi ale jocului. În cazul în care doi sau mai multi jucători vor fi avertizați în timpul aceleiași întreruperi a jocului, pariurile pe această ofertă vor fi declarate nule.

24) Orice referiri la "Lovituri Libere", atât prezentate sub forma unui singur rezultat, cât și a unui eveniment, se vor raporta la loviturile acordate pentru offsaid și pentru orice altă încălcare a regulamentului exceptând cele sancționate cu penalty.

25) Ofertele care se referă la un anumit jucător/anumiți jucători să joace întregul meci impun ca jucătorul/jucătorii menționți să joace de la începutul meciului pentru ca pariurile să fie valabile. În scopul decontării, pariurile vor fi stabilite ca DA doar dacă jucătorul/jucătorii mentionați nu sunt înlocuiți sau eliminați în Timpul Regulamentar. Eventualul timp suplimentar nu va fi luat în considerare.

15. GOLF

1) Toate pariurile vor fi considerate valabile dacă Turneul, sau runda corespunzătoare la care face referire pariul, se va juca în același sezon sportiv și într-un interval de 3 luni de la ultima dată programată (conform timpului local al terenului de joc), după cum a fost stabilit de asociația organizatoare, indiferent de întârzierile de timp, cu excepția cazului în care s-a

prevăzut altfel.

2) Toate pariurile referitoare la Performanța în Turneu, incluzând, dar fără a se limita la, Câștigător, Loc, Each-way, Câștigător fără X, Parierea pe Grupă, Naționalitate câștigătoare, Poziția finală individuală etc., vor fi considerate valabile dacă jucătorii eligibili au terminat numărul minim de găuri aplicabile ofertei, conform regulilor asociației organizatoare (Ex. 36 de găuri pentru Turul European și 54 de găuri pentru Turul PGA) și a fost declarat un rezultat oficial de către organizație. Dacă formatul unui turneu este schimbat astfel încât să conțină mai puține runde/găuri decât cele programate inițial, toate pariurile acceptate pe aceste oferte după ultima lovitură din ultima rundă finalizată vor fi declarate nule.

3) Ofertele de pariere deja decise sunt considerate pariuri valabile chiar dacă nu sunt jucate 36 de găuri și/sau un rezultat oficial nu a fost emis de către organizație.

4) Orice rezultat provenit dintr-un play-off prevăzut oficial va conta doar în ceea ce privește determinarea rezultatelor ofertelor referitoare la Turneu. Cu excepția cazului în care se prevede altfel, ofertele care se referă la performanța într-o anumită rundă sau gaură nu vor lua în considerare rezultatele care decurg din play-off-uri.

5) Pariurile pe jucătorii care încep turneul dar se retrag voluntar sau sunt descalificați vor avea rezultatul determinat ca pariuri pierdute, cu excepția cazului în care rezultatul ofertei la care pariul face referință este deja determinat.

6) Toate pariurile pe participanții care nu concurează deloc vor fi rambursate.

7) La pariurile antepost care includ o selecție limitată de participanți, cum ar fi Naționalitatea câștigătoare, Pariere pe Grupă, Sixhooters etc. [Operatorul] își rezervă dreptul să aplice Regula Tattersall nr. 4 asupra oricărui participant care nu începe meciul. În cazul în care niciunul dintre jucătorii menționați în ofertă ”nu realizează punctajul necesar”, jucătorul cu cea mai bună poziție la momentul în care s-a făcut departajarea va fi considerat câștigător. Se vor aplica regulile Dead Heat, cu excepția cazurilor în care play-off-urile au determinat o poziție finală mai bună.

8) Toate ofertele de pariuri „Head to Head" necesită ca toți participanții să înceapă evenimentul/runda la care pariul face referință.

9) La pariurile „Head to Head" care conțin doar doi jucători, mizele vor fi returnate dacă ambii participanți împart aceeași poziție finală și nu a fost oferită nici o opțiune de departajare. La pariurile „Head to Head” care conțin trei jucători, dacă doi sau mai mulți participanți împart aceeași poziție finală, mizele vor fi împărțite conform cu secțiunea <*Section B, Para 5.19*>.

10) Determinarea rezultatului pentru ofertele de pariere „Head to Head" care implică performanța a doi sau a mai multor jucători (de ex. Cea mai bună poziție finală în turneu) se va baza pe cea mai bună poziție finală/cel mai mic scor (după caz) obținut în respectivul eveniment/rundă la care face referință pariul.

11) Orice referință la Realizează/Ratează un „Cut" necesită un cut/excludere oficială efectuată de organizatori pentru ca pariurile să rămână în vigoare. În cazul turneelor în care jucătorii sunt eliminați pe durata a mai mult de o fază, determinarea rezultatului se va baza pe faptul dacă jucătorul s-a calificat sau nu în urma primului „Cut" făcut.

12) Descalificarea/retragerea unui jucător înainte de a se face un „Cut" va rezulta în considerarea jucătorului că a ratat acel „Cut". Descalificarea/retragerea apărută dup

realizarea unui „Cut" va fi nerelevantă în ceea ce privește determinarea rezultatului original pentru ofertele „Realizează un Cut".

13) La „Head to Heads" bazat pe poziția cea mai bună la finalul turneului, în cazul în care un jucător ratează cut-ul atunci celălalt jucător va fi considerat învingător. Dacă ambii participanți nu reușesc să Realizeze „Cut", jucătorul cu cel mai mic scor la „Cut" va fi considerat învingător. Dacă ambii jucători nu reușesc să Realizeze „Cut" și au același scor, atunci pariul va fi considerat nul. Un jucător descalificat după ce a Realizat „Cut" este considerat a fi bătut un jucător care a Ratat „Cut".

14) Orice referire la „Majors" se va face în baza turneelor respectivului sezon la care PGA atribuie respectiva definiție, indiferent de modificările cu privire la locul de desfășurare, dată sau alte modificări.

15) Dacă jocul va fi oprit după ce a început o rundă și asociația organizatoare decide să anuleze toate acțiunile care se referă la runda respectivă și să reînceapă runda sau să anuleze runda cu totul, atunci toate pariurile pe Rezultatul Turneului, Lider după Runda X și Ratează/Realizează punctajul, plasate după ce runda în cauză a început vor fi anulate.

16) Pariurile referitoare la un anumit participant care să se claseze într-o poziție predeterminată (exemplu: Top 5/10/20/40) în timpul unui turneu, selecție de turnee sau orice clasificare specială vor fi soluționate conform regulilor "Dead Heat" în cazul în care participantul este la egalitate cu altcineva pe poziția respectivă.

17) Ofertele referitoare la un participant care ocupă o anumită poziție în clasament la un anumit moment (exemplu: Lider la sfârșitul Rundei X) vor fi soluționate în funcție de rezultat la sfârșitul Rundei/Intervalului specificat. Regulile Dead Heat se vor aplica pentru orice clasare la egalitate.

18) În turneele în care se utilizează "Scorul modificat Stableford", pariurile vor fi stabilite ținându-se cont de punctele marcate și nu de loviturile avute. Jucătorii listați trebuie să finalizeze cel puțin o gaură pentru ca pariurile să fie valabile, altfel pariurile vor fi anulate.

19) Stabilirea așa-numitelor oferte “Action-betting” și similare, incluzând (dar fără a se limita la) “Fairways/Greens in Regulation/Bunkers/Water Hazards”, se va face pe baza locației exacte în care se consideră că mingea s-a oprit. Pariurile vor fi soluționate conform site-ului oficial al Turului/Evenimentului respectiv, iar dacă nu este publicată nicio informație în acest sens, vor fi utilizate imagini TV pentru a stabili rezultatul. Următoarele descrieri și reguli de stabilire vor fi avute în vedere pentru ofertele “Action-betting”:
· Fairway in Regulation - Pariul se referă la lovitura de start a jucătorului la gaura Par 4 sau Par 5 în care se consideră că mingea s-a oprit în zona de joc din teren, cunoscută ca ”fairway”;
· Green in Regulation - Pariul se referă la lovitura jucătorului în care se consideră că mingea s-a oprit în zona verde, cunoscută ca ”green” pentru numărul regulamentar de lovituri, care trebuie înțelese după cum urmează:
Numărul regulamentar de lovituri pentru găurile Par 3: O lovitură
Numărul regulamentar de lovituri pentru găurile Par 4: 2 lovituri
Numărul regulamentar de lovituri pentru găurile Par 5: 3 lovituri
· Water Hazard la gaură - Pariul se referă la lovitura jucătorului în care se consideră că mingea s-a oprit într-un obstacol cu apă sau dincolo de marginea roșie a unui obstacol cu apă, considerată tot în obstacolul cu apă.

· Bunker la gaură - Pariul se referă la lovitura jucătorului în care se consideră că mingea s-a oprit într-o groapă cu nisip. Dacă este necesar ca jucătorul să stea în groapa cu nisip pentru a lovi mingea care se află în afara gropii cu nisip, nu se va considera că mingea s-a oprit în groapa cu nisip.
· Nearest the Pin in Regulation - Pariul se referă la jucătorul a cărui minge a ajuns cel mai aproape de steag după lovitura sa regulamentară. Mingea trebuie să se oprească în zona verde (”Green”) pentru a fi luată în considerare. Dacă ambii jucători ratează zona verde ”Green in Regulation”, atunci pariurile vor fi anulate.
Numărul regulamentar de lovituri pentru găurile Par 3: O lovitură
Numărul regulamentar de lovituri pentru găurile Par 4: 2 lovituri
Numărul regulamentar de lovituri pentru găurile Par 5: 3 lovituri

20) Regulile "Dead heat" se vor aplica ofertelor "Câștigător fără X" în cazul în care doi sau mai mulți participanți împărtășesc aceleași poziții. Pariurile sunt nule dacă jucătorii menționați nu participă la competiție.

21) Pentru pariurile ”Victorie la diferență”, trebuie să fie jucate cel puțin 36 de găuri în turneu pentru ca pariurile să fie valabile.

22) Pentru ofertele ”Straight Forecast”, participanții menționați trebuie să termine turneul pe locul 1 și 2 în ordinea în care au fost listați. Se vor aplica regulile Dead heat în cazul unei egalități. Ambii jucători listați trebuie să mai lovească mingea din zona de start cel puțin încă o dată după acceptarea pariurilor pentru ca acestea să fie valabile.

23) Pariurile pe ”Scorul câștigător” impun finalizarea tuturor găurilor programate în Turneu. Orice reducere a numărului de găuri va duce la anularea ofertei.

24) Pentru pariurile ”Gaură dintr-o singură lovitură în Turneu” trebuie jucate cel puțin 36 de găuri ale turneului pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția cazului în care rezultatul a fost deja determinat, iar într-un astfel de caz pariurile vor fi stabilite în consecință. Pentru pariurile ”Gaură dintr-o singură lovitură în Runda X”, întreaga rundă trebuie finalizată de către toți jucătorii pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția cazului în care rezultatul a fost deja determinat, iar într-un astfel de caz pariurile vor fi stabilite în consecință.

25) Pariurile care se referă la un anumit jucător care este "Câștigătorul Wire to Wire" impun ca persoana listată să fie lider în clasament (incluzând eventualele egalități) la sfârșitul fiecărei runde și a tuturor rundelor programate ale turneului. Orice reducere a numărului de găuri/runde programate va face ca pariurile să fie anulate.

26) Oferta "Câștigătorul să aibă un Birdie/Par/Bogey la Gaura 72" se referă la eventualul câștigător al performanței turneului la Gaura 18 din Runda 4. Pariurile sunt nule dacă va exista o reducere a găurilor/rundelor programate ale turneului. În situațiile în care jocul este început prin "Shotgun" în Runda 4, pariurile vor fi anulate.

27) Oferta "Câștigătorul să joace în grupul din runda finală" se referă la faptul că eventualul câștigător al turneului va proveni de la perechile de 2 sau 3 mingi care sunt programate să înceapă ultimele, așa cum a decis organizația oficială.

16. HANDBAL

1) Ofertele referitoare la performanțele individuale ale jucătorilor într-un singur meci (exemplu: Total puncte înscrise de Jucătorul X) sau care confruntă performanțe de la 2 jucători în timpul unui meci (exemplu: Care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va înscrie cele mai multe puncte) impun tuturor jucătorilor listați să fie participanți activi la meciul respectiv pentru ca pariurile să fie valabile.

2) Toate pariurile care se referă la Totalurile colective ale turneului vor fi determinate în funcție de statisticile oficiale ale asociației conducătoare. Dacă nu este specificat altfel, valorile cumulative ale acestor pariuri vor include eventualele prelungiri (de ex. Reprize de prelungire) dar nu și loviturile de pedeapsă pentru departajare.

3) Determinarea rezultatului unor pariuri referitoare la un jucător dintr-un anumit meci se va baza pe rezultatul după terminarea Reprizei a 2-a (Timp regulamentar) dacă nu este specificat altfel.

4) Ofertele referitoare la performanțele individuale ale jucătorilor (exemplu: Total Goluri înscrise de Jucătorul X în timpul Cupei Mondiale) sau care confruntă performanțe de la 2 jucători pe o anumită perioadă sau într-un turneu/sezon (exemplu: Care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va înscrie cele mai multe goluri în Sezonul Regulat), impun ca jucătorii listați să fie participanți activi la cel puțin încă un eveniment aplicabil ofertei, după ce pariurile au fost acceptate pentru ca acestea să fie valabile. Pariurile plasate după orice știri care pot chiar teoretic să reducă numărul de evenimente în care jucătorii listați sunt eligibili să participe în cadrul competiției (exemplu: accidentări/transferuri/schimburi de jucători); modificând astfel cotele chiar și doar teoretic în favoarea oricărui rezultat anume, fără ca cotele menționate să fi fost ajustate pentru a reflecta starea actuală a pariului, vor fi declarate nule.

17. TROTTING (TRAP)

1) Un pariu Head to Head în care cel puțin un cal termină cursa este determinat în funcție de rezultatul oficial declarat emis de către asociația conducătoare.

2) Un pariu Head to Head în care ambii cai nu reușesc să obțină un rezultat oficial este declarat nul.

3) Un Pariu Head to Head în care ambii cai înregistrează același timp oficial este determinat în funcție de care cal este notificat la Rezultat ca fiind plasat înaintea celuilalt cal; dacă este imposibilă determinarea acelui cal care este înaintea celuilalt cal pe baza Rezultatului, Pariul este considerat nul.

4) Un pariu "Head to Head și/sau "Triple Head" este considerat anulat în cazul în care:
a. Niciun cal participant nu reușește sa termine cursa; și/sau
b. Niciunul dintre caii participanți nu primește niciun premiu în bani. "Premiul în bani" trebuie înțeles ca valoarea în bani acordată în funcție de performanța participantului la cursa respectivă. În scopul stabilirii pariului, sumele acordate participanților din orice alt motiv în afară de clasificarea lor (ex. participare/apariție) nu vor fi considerate "Premii în bani".

5) În cazul erorilor de tipărire care afectează informațiile, cum ar fi, fără a se limita la, cursă și numerele de start, numele cursei, metodele de start sau distanțele, pariurile vor fi considerate valabile cu condiția ca toți caii prezentați să ia parte în aceeași cursă din cadrul aceleași întâlniri.

6) Toate pariurile se referă la cursa/reuniunea prezentată. Dacă cursa/reuniunea nu se ține/nu se finalizează la data programată, toate pariurile plasate după ora 00:00 CET din ziua programată vor fi determinate ca fiind nule. Pariurile plasate înainte de ora 00:00 CET a zilei programate vor rămâne valabile cu condiția ca cursa/reuniunea să fie ținută în anul respectiv.

18. HOCHEI PE GHEAȚĂ

1) Dacă nu se specifică altfel, ofertele vor fi stabilite cu rezultatele și statisticile de la finalul unui eventual Timp Suplimentar, a unor Lovituri de departajare sau a altor prelungiri pe care asociația organizatoare relevantă le ia în considerare.

2) Ofertele referitoare la performanțele individuale ale jucătorilor într-un singur meci (exemplu: Total Goluri înscrise de Jucătorul X) sau care confruntă performanțe de la 2 jucători în timpul unui meci (exemplu: Care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va înscrie cele mai multe Goluri) impun tuturor jucătorilor listați să fie participanți activi la meciul respectiv pentru ca pariurile să fie valabile.

3) Determinarea rezultatului pentru pariurile referitoare la un anumit jucator și echipă (precum Goluri, Pase de gol, Puncte, Minute de penalizare, Lovituri pe poartă etc.) se vor baza pe statisticile oficiale ale asociației organizatoare. Dacă nu se specifică altfel,stabilirea acestor pariuri va include eventuale prelungiri (Ex. Timp suplimentar), dar nu și Loviturile de departajare.

4) Pentru determinarea rezultatului, pariurile „Peste/Sub” referitoare la Total goluri marcate într-un meci, inclusiv orice eventuale goluri marcate în Prelungiri și Lovituri de departajare, vor fi determinate prin numărarea cu doar „1” a golurilor marcate de oricare echipă în timpul prelungirilor și eventualelor Lovituri de departajare. Următoarele exemple pot fi folosite pentru evaluare:
    - Exemplu 1 – Peste/Sub (Timp regulamentar): Meciul se termină 2-2 la finalul reprizei a 3-a. Total goluri va avea rezultatul determinat ca 2-2 (4 goluri în total).
    - Exemplul 2 - Peste/Sub (inclusiv Prelungiri și Lovituri de departajare): Meciul de se termină 2-2 la finalul reprizei a 3-a și Echipa A marchează în Prelungiri. Total goluri va avea rezultatul determinat ca 3-2 (5 goluri în total).
    - Exemplul 3 - Peste/Sub (inclusiv Prelungiri și Lovituri de departajare): Meciul de se termină 2-2 la finalul reprizei a 3-a. Prelungirile se termină 0-0 și în timpul loviturilor de departajare Echipa A marchează 1 gol și Echipa B marchează 2 goluri. Total goluri va avea rezultatul determinat ca 3-2 (5 goluri în total).

5) Toate ofertele pe ”Meci” NHL și NCAA vor fi considerate valabile doar dacă vor rămâne mai puțin de 5 minute de joc programat în Repriza 3, după caz. Excepție se va face pentru acelea pentru care rezultatul a fost stabilit înainte de abandon și care nu ar putea fi schimbat, indiferent de evenimente viitoare, și care vor fi soluționate în funcție de rezultatul decis.

6) Cu excepția cazului în care este specificat expres sau se deduce din ofertă, toate pariurile pe "Meci" la Hochei pe gheață sunt stabilite pe baza rezultatului de la sfârșitul Timpului Regulamentar (respectiv sfârșitul Perioadei a 3-a).

7) Cu excepția cazului în care se specifică in mod expres sau se subînțelege din caracteristicile ofertei, stabilirea pariurilor sezoniere va fi bazată pe clasificări, definiții și reguli de departajare în conformitate cu NHL.com sau cu site-ul oficial al competiției (după caz).

8) Pariurile sezoniere, indiferent dacă includ rezultate obținute în timpul Playoff-urilor sau altfel, precum și ofertele referitoare la anumite echipe sau performanțe ale jucătorilor, vor rămâne valabile, indiferent de eventualele schimburi de jucători, mișcări ale echipelor sau schimbări de nume care pot apărea în orice moment al sezonului.

9) Ofertele referitoare la performanțele individuale ale jucătorilor (exemplu: Total Goluri înscrise de Jucătorul X în timpul Playoff-urilor) sau care confruntă performanțe de la 2 jucători pe o anumită perioadă sau într-un turneu/sezon (exemplu: Care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va înscrie cele mai multe puncte în Sezonul Regulat), impun ca jucătorii listați să fie participanți activi la cel puțin încă un eveniment aplicabil ofertei, după ce pariurile au fost acceptate pentru ca acestea să fie valabile. Pariurile plasate după orice știri care pot chiar să reducă numărul de evenimente în care jucătorul listat este eligibil să participe, în cadrul competiției (exemplu: accidentări/transferuri/schimburi de jucători); modificând astfel cotele chiar și doar teoretic în favoarea oricărui rezultat anume, fără ca cotele menționate să fi fost ajustate pentru a reflecta starea actuală a pariului, vor fi declarate nule.

10) Ofertele pe jucători și ofertele referitoare la statistici vor fi stabilite conform rapoartelor oficiale ale meciului, așa cum sunt publicate după meci de către asociația organizatoare.

19. SPORTURI CU MOTOR

1) Această secțiune este valabilă pentru toate sporturile legate de cursele motorizate, cum ar fi: Formula 1, A1 GP, CART, Indy Car, Nascar, Curse pe circuit, Mașini Touring, DTM, Anduranță, Raliu, Rally-cross, Motociclism, Superbike.

2) Pariurile sunt determinate în conformitate cu publicarea live a timpilor și clasificărilor, după cum este afișat al TV în momentul prezentărilor pe podium sau la finalul sesiunii/cursei/evenimentului (după caz). Dacă informația necesară pentru determinarea ofertei lipsește/nu este afișată și/sau este incompletă, prima informație oficială de pe site-ul oficial va fi considerată obligatorie, indiferent de promovările/retrogradările, apelurile și/sau penalizările ulterioare care se aplică după terminare sesiunii/cursei la care pariul face referire.

3) Evenimentele care sunt scurtate datorită condițiilor meteo sau datorită altor situații dar care sunt considerate oficiale de către asociația conducătoare vor fi determinate în conformitate, indiferent de orice modificări pe care respectivele asociații pot să le facă datorită neterminării cursei.

4) Dacă un eveniment/cursă/sesiune/tur/serie este repornită de la început, toate pariurile rămân în vigoare și vor fi determinate în conformitate cu rezultatul emis după repornire, cu excepția acelor pariuri pentru care rezultatele au fost deja determinate.

5) Pentru determinare, un pilot/motociclist care a luat parte la un antrenament oficial sau la o sesiune de calificare este considerat că a luat parte la eveniment, indiferent dacă participă

sau nu la cursa efectivă.

6) La pariurile „Head to Head" toți participanții prezentați trebuie să ia parte la sesiunea la care face referire pariul pentru ca pariurile să fie în vigoare, indiferent dacă pilotul reușește sau nu să obțină un timp oficial.

7) La pariurile „Câștigător" sau „Loc" nu se aplică nici o înapoiere pentru acei participanți care nu particip, din orice motiv, la sesiunea/evenimentul/campionatul la care oferta face referire.

8) Determinarea oricărei oferte cu referință la „Terminarea cursei" se va baza pe regulamentele oficiale emise de asociația conducătoare.

9) Un pariu „Head to Head" în care ambii piloți/motociclişti nu reușesc să termine cursa este determinat în funcție de cine termină mai multe tururi. În cazul în care participanții nu reușesc să termine cursa și sunt înregistrați cu același număr de tururi, pariul este declarat nul, cu excepția cazurilor de Raliu în care cel puțin unul dintre participanții prezentați trebuie să termine evenimentul, în caz contrar pariurile fiind declarate nule.

10) Vor conta penalizările de timp acordate de Asociația de conducere pe durata sesiunii(lor) de calificare. Nu se vor lua în considerare alte retrogradări/promovări pe grila de start.

11) O Cursă este considerată a fi începută atunci când începe turul de încălzire (dacă este cazul), astfel toți piloții/motociclștii care iau parte la turul de încălzire sunt considerați că au participat la start. În cazul unui participant al cărui start este întârziat sau începe cursa de la linia boxelor, participantul este, de asemenea, considerat că a luat parte la start.

12) Determinarea cotelor sezonale va ține cont de clasificare emisă exact după terminarea ultimei curse a sezonului, inclusiv toate deciziile luate de asociația organizatoare pe durata sezonului, cu condiția ca respectiva decizie să fie emisă înainte de ultima cursă a sezonului. Orice decizie (chiar și la apel) luată după terminarea ultimei curse prevăzute este considerată a fi irelevantă.

13) Toate pariurile care fac referire la performanțelor vor rămâne în vigoare indiferent de modificările de pilot/motociclist.

14) Pariurile vor rămâne în vigoare indiferent de modificările de program/loc/circuit dacă cursa/evenimentul este ținută în același an/sezon, indiferent de întârzierile de timp, ordinea din calendar, etc. cu excepția acelor pariuri plasate după ora 00:00 CET în ziua de luni a săptămânii în care cursa/evenimentul este programat, care vor fi înapoiate dacă cursa/evenimentul/sesiunea la care se referă oferta nu va fi programată în termen de 7 zile de la data programată la momentul în care pariul a fost plasat.

15) Pariurile referitoare la performanțele unor anumite echipe pe durata unei curse necesită ca numărul de vehicule prevăzute inițial pentru fiecare echipă să înceapă cursa pentru ca pariurile să rămână valabile, în caz contrar ele vor fi declarate nule (de ex. în Formula 1, două mașini de la aceeași echipă trebuie să înceapă cursa).

16) Determinarea rezultatului la pariurile referitoare la includerea „Safety car” nu vor ține cont de acele apariții în care cursa efectivă începe din spatele „Safety car”.

17) Determinarea rezultatului la ofertele pentru primul pilot/prima mașină care se retrage se va baza pe turul efectiv în care se consideră că pilotul s-a retras din cursă. Astfel, dacă doi

sau mai mulți piloți se retrag în timpul aceluiași tur, pariurile vor avea rezultatul determinat în conformitate cu *<Secțiunea B, Para 5, Clauza 14>.*

18) Pariurile pe Primul/Următorul Pilot care se retrage în timpul cursei vor include doar rezultatele care decurg după începerea oficială a cursei. Orice retrageri/suspendări anterioare începutului efectiv al GP (inclusiv cele din timpul turului de încălzire) nu vor fi luate în considerare în stabilirea rezultatului pariului.

20. NETBALL

1) Dacă nu este specificat altfel, stabilirea rezultatului pariurilor se va face pe baza rezultatului după așa numitelor prelungiri.

2) Ofertele „Pariere pe diferență" și „Pauză/Final" au rezultatul stabilit conform cu rezultatul la finalul celor 80 de minute de joc.
3) Un meci trebuie să se încheie pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor oferte ale căror rezultate au fost decise înainte de abandon și nu mai pot fi modificate indiferent de evenimentele ulterioare, care vor avea rezultatul stabilit conform cu rezultatul decis.

4) Ofertele referitoare la performanțele individuale ale jucătorilor într-un singur meci (exemplu: Total puncte înscrise de Jucătorul X) sau care confruntă performanțe de la 2 jucători în timpul unui meci (exemplu: Care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va înscrie cele mai multe puncte) impun tuturor jucătorilor listați să fie participanți activi la meciul respectiv pentru ca pariurile să fie valabile.

5) Ofertele referitoare la performanțele individuale ale jucătorilor într-o anumită perioadă (exemplu: Total Puncte înscrise de Jucătorul X în timpul Sezonului Regulat) sau care confruntă performanțe de la 2 jucători pe parcursul sezonului (exemplu: Care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va înscrie cele mai multe puncte în Sezonul Regulat), impun ca jucătorii listați să fie participanți activi la cel puțin încă un eveniment aplicabil ofertei, după ce pariurile au fost acceptate pentru ca acestea să fie valabile

21. PESÄPALLO (BASEBALL FINLANDEZ)

1) Toate pariurile la Pesäpallo sunt determinate pe baza rezultatului după primele două runde (reprize). Dacă nu este prevăzut altfel, toate scorurile care rezultă în urma perioadelor de prelungire (de ex. Supervuoropari) nu vor fi luate în considerare.

22. RUGBY LEAGUE

1) Dacă nu este specificat altfel, stabilirea rezultatului pariurilor la Rugby League se va face pe baza rezultatului după așa numitelor prelungiri sau a Regulii Punctului de aur, în funcție de caz.

2) Ofertele „Pariere pe diferență" și „Pauză/Final" au rezultatul stabilit conform cu rezultatul la finalul celor 80 de minute de joc.

3) Anumite competiții/evenimente pot avea oferte care sunt relevante pentru o anumită perioadă/meci care se termină într-o remiză, fie la finalul celor 80 de minute de joc sau chiar și după terminarea eventualelor prelungiri. În aceste cazuri, pariurile vor avea rezultatul stabilit conform regulii „dead heat" în care plata este împărțită și după aceea înmulțită cu miza, indiferent dacă plata netă este mai mică decât miza Deținătorului contului. Dacă aceasta prevedere va fi valabilă, va fi prezentată în comun cu oferta de pariere.

4) Marcatori eseuri (Primul/Ultimul/Oricând/Echipa) – Toate pariurile includ orice potențială prelungire. Toate pariurile plasate pe jucători în ziua de joc 17 sunt valabile indiferent de participarea jucătorului (sau de lipsa participării) în cadrul meciului. Mizele pe jucătorii care nu sunt incluși în ziua de meci 17 vor fi returnate.

5) Dacă nu este specificat altfel, ofertele referitoare la performanțele individuale ale jucătorilor într-un singur meci (exemplu: Total Eseuri înscrise de Jucătorul X) sau care confruntă performanțe de la 2 jucători în timpul unui meci (exemplu: Care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va înscrie cele mai multe Eseuri) impun tuturor jucătorilor listați să joace de la începutul meciul respectiv pentru ca pariurile să fie valabile.

6) Ofertele referitoare la performanțele individuale ale jucătorilor (exemplu: Total Eseuri înscrise de Jucătorul X în timpul Cupei Mondiale) sau care confruntă performanțe de la 2 jucători pe o anumită perioadă sau într-un turneu/sezon (exemplu: Care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va înscrie cele mai multe Eseuri în Sezonul Regulat), impun ca jucătorii listați să fie participanți activi la cel puțin încă un eveniment aplicabil ofertei, după ce pariurile au fost acceptate pentru ca acestea să fie valabile. Pariurile plasate după orice știri care pot chiar teoretic să reducă numărul de evenimente în care jucătorii listați sunt eligibili să participe în cadrul competiției (exemplu: accidentări/transferuri/schimburi de jucători); modificând astfel cotele chiar și doar teoretic în favoarea oricărui rezultat anume, fără ca cotele menționate să fi fost ajustate pentru a reflecta starea actuală a pariului, vor fi declarate nule. Stabilirea pariurilor similare se va baza pe rezultatul obținut după un potențial Timp suplimentar (prelungiri), dacă nu se specifică altfel.

7) Toate pariurile rămân valabile, indiferent de modificarea locului de desfășurare a meciului.

23. RUGBY UNION

1) Dacă nu este specificat altfel, toate pariurile referitoare la meci și performanța echipei, etc. au rezultatul stabilit conform cu rezultatul la finalul reprizei a 2-a (după 80 de minute de joc).

2) Anumite competiții/evenimente pot avea oferte care sunt relevante pentru o anumită perioadă/meci care se termină într-o remiză, fie la finalul celor 80 de minute de joc sau chiar și după terminarea eventualelor prelungiri. În aceste cazuri, pariurile vor avea rezultatul stabilit conform regulii „dead heat" în care plata este împărțită și după aceea înmulțită cu miza, indiferent dacă plata netă este mai mică decât miza Deținătorului contului. Dacă aceasta prevedere va fi valabilă, va fi prezentată în comun cu oferta de pariere.

3) Marcatori eseuri (Primul/Ultimul/Oricând/Echipa) – Toate pariurile includ orice potențială prelungire. Toate pariurile plasate pe jucători în ziua de joc 22 sunt valabile indiferent de participarea jucătorului (sau de lipsa participării) în cadrul meciului. Mizele pe jucătorii care nu sunt incluși în ziua de meci 22 vor fi returnate.

4) Dacă nu este specificat altfel, ofertele referitoare la performanțele individuale ale jucătorilor într-un singur meci (exemplu: Total Eseuri înscrise de Jucătorul X) sau care confruntă performanțe de la 2 jucători în timpul unui meci (exemplu: Care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va înscrie cele mai multe Eseuri) impun tuturor jucătorilor listați să joace de la începutul meciul respectiv pentru ca pariurile să fie valabile.

5) Ofertele referitoare la performanțele individuale ale jucătorilor (exemplu: Total Eseuri înscrise de Jucătorul X în timpul Cupei Mondiale) sau care confruntă performanțe de la 2 jucători pe o anumită perioadă sau într-un turneu/sezon (exemplu: Care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va înscrie cele mai multe Eseuri în Sezonul Regulat), impun ca jucătorii listați să fie participanți activi la cel puțin încă un eveniment aplicabil ofertei, după ce pariurile au fost acceptate pentru ca acestea să fie valabile. Pariurile plasate după orice știri care pot chiar teoretic să reducă numărul de evenimente în care jucătorii listați sunt eligibili să participe în cadrul competiției (exemplu: accidentări/transferuri/schimburi de jucători); modificând astfel cotele chiar și doar teoretic în favoarea oricărui rezultat anume, fără ca cotele menționate să fi fost ajustate pentru a reflecta starea actuală a pariului, vor fi declarate nule. Stabilirea pariurilor similare se va baza pe rezultatul obținut după un potențial Timp suplimentar (prelungiri), dacă nu se specifică altfel.

6) Toate pariurile rămân valabile, indiferent de modificarea locului de desfășurare a meciului.

24. SQUASH

1) Termenii și condițiile prezentate pentru Tenis se aplică acolo unde corespund.

25. SPEEDWAY

1) Toate ofertele vor fi determinate pe baza rezultatelor oficiale declarate de asociația conducătoare la terminarea ultimei serii programate. Promovările, retrogradările, apelurile și/sau penalizările ulterioare apărute după terminarea evenimentului la care pariul se referă vor fi ignorate.

2) Pariurile „Meci" între două echipe/piloți vor fi determinate conform cu rezultatul oficial, indiferent de numărul de serii terminate.

3) Ofertele „Peste/Sub" la meciurile/evenimentele neterminate al căror rezultat este deja stabilit înainte de întrerupere și/sau orice următoare continuare a desfășurării nu ar putea produce un rezultat diferit al respectivelor oferte, vor fi determinate pe baza rezultatului obținut până la întrerupere. Pentru calcularea acestor rezultate ale ofertelor, va fi adăugat numărul minim de apariții care ar trebui necesare pentru a aduce oferta la finalizarea naturală, dacă este necesar, în funcție de numărul de seturi programate pentru meci. Dacă acest calcul produce un rezultat în care nici o posibilă modificare nu poate afecta rezultatul ofertei, atunci această ofertă va fi determinată astfel. Pentru referință se vor consulta exemplele din secțiunea pentru

tenis.

4) Ofertele „Handicap" necesită terminarea tuturor seriilor programate pentru ca pariurile să rămână valabile, cu excepția evenimentelor al căror rezultat este deja determinat înainte de întrerupere și/sau orice continuare ulterioară a desfășurării nu ar putea produce un rezultat diferit al respectivelor oferte, care vor fi determinate astfel. Pentru referință se vor consulta exemplele din secțiunea pentru tenis.

5) Toate pariurile „Head to Head" „Peste/Sub" având ca subiect performanța a unuia sau a mai multor piloți la un eveniment/serie sunt considerate valabile cu condiția ca toți piloții prezentați să participe la startul a cel puțin unei serii pentru ca pariurile să rămână în vigoare.

6) Pariurile referitoare la o anumită serie necesită terminarea respectivei serii și ca toți participanții să ia parte la respectiva serie pentru ca pariurile să rămână în vigoare.

26. SURFING

1) Toate pariurile sunt valabile, indiferent de orice amânare, schimbare a locului de desfășurare, etc. cu condiția ca evenimentul să se desfășoare în cadrul perioadei oficiale de așteptare declarată de către organizația guvernatoare.

2) Matchup-urile referitoare la performanța a unuia sau a mai multor surferi sunt considerate valabile dacă toți surferii prezentați participă la startul rundei/evenimentului prezentat.

3) Anumite competiții/evenimente pot avea oferte care se referă la performanță în cazul în care doi sau mai mulți surferi prezentați sunt eliminați în aceeași etapă. În acest caz, pariurile vor avea rezultatul stabilit conform regulii „dead heat" în care plata este împărțită și după aceea înmulțită cu miza, indiferent dacă plata netă este mai mică decât miza Deținătorului contului. Dacă aceasta prevedere va fi valabilă, va fi prezentată în comun cu oferta de pariere.

27. ÎNOT

1) Dacă nu este specificat altfel, toate pariurile la Înot sunt determinate pe baza rezultatului după ultima etapă a competiției. Dacă niciunul dintre participanții prezentați nu participă la etapa finală, toate pariurile vor fi nule, cu excepția cazului în care asociația care conduce urmează proceduri specifice de departajare, caz în care, acestea vor fi considerate valabile.

2) Toate ofertele de pariere vor fi determinate la prezentarea primului rezultat oficial. Totuși, Unibet va lua în considerare și determina/re-determina rezultatele în consecință dacă apar modificări la rezultatul oficial în termen de 24 de ore după ce evenimentul a avut loc. Pentru ca o astfel de eventualitate să fie considerată, protestul trebuie să fie atribuibil incidentelor apărute exclusiv pe durata evenimentului, cum ar fi încălcarea culoarului, start prematur la ștafetă, etc. Nu se vor lua în considerare cazurile de dopaj. Rezultatul disponibil la terminarea celor 24 de ore menționate mai sus va fi considerat obligatoriu indiferent de oricare alte proteste, modificări ulterioare la rezultatul oficial, etc.

3) Dacă doi sau mai mulți participanți participă la diferite serii pe durata unei competiții, toate ofertele „Head to Head" între ele vor fi considerate nule, cu excepția cazului în care există o

etapă ulterioară în competiție în care cel puțin unul dintre ei se califică.

4) Un participant care este descalificat datorită încălcării procedurii de start (start fals) va fi considerat că a participat la eveniment.

28. TENIS ȘI SPORTURI CU RACHETĂ (BADMINTON, RACKLETON, SQUASH ȘI TENIS DE MASĂ)

1) Toate pariurile vor rămâne valabile dacă meciul/oferta este jucată în cadrul turneului, indiferent de modificările (fie înainte, fie în timpul meciului) condițiilor (teren acoperit/aer liber) și/sau a tipului suprafeței, cu excepția cazului în care s-au prevăzut alte condiții.

2) Ofertele de pariu „Meci" se bazează pe principiul general al înaintării în turneu sau a câștigării turneului, depinzând de faza competiției la care meciul se referă. Jucătorul/echipa care avansează în runda următoare sau câștigă turneul va fi considerat câștigător al pariului, indiferent de retrageri, descalificări etc. Aceste pariuri necesită terminarea a cel puțin un set pentru ca pariurile să fie în vigoare.

3) Ofertele „Peste/Sub" și „Handicap" la meciurile neterminate al căror rezultat este deja stabilit înainte de întrerupere și/sau orice următoare continuare a desfășurării nu ar putea produce un rezultat diferit al respectivelor oferte, vor fi determinate pe baza rezultatului obținut până la întrerupere. Pentru calcularea acestor rezultate ale ofertelor, va fi adăugat numărul minim de apariții care ar trebui necesare pentru a aduce oferta la finalizarea naturală, dacă este necesar, în funcție de numărul de seturi programate pentru meci. Dacă acest calcul produce un rezultat în care nici o posibilă modificare nu poate afecta rezultatul ofertei, atunci această ofertă va fi determinată astfel. Următoarele exemple pot fi folosite pentru apreciere:
• Exemplul 1 - Peste/Sub: O retragere apare într-un meci programat pentru trei seturi la scorul 7-6, 4-4. Ofertele: “Numărul total de ghemuri Setul 2 – 9,5” (sau orice linii mai mici de această valoare) & “Numărul total de ghemuri jucate în meci – 22,5” (sau orice linii mai mici de această valoare) vor avea rezultatele determinate cu pariurile “Peste” câștigătoare și pariurile “Sub” pierdute. Pariurile pe liniile mai mari de atât vor fi declarate nule.
• Exemplul 2 - Handicap: O retragere apare la începutul celui de-al 3-lea set într-un meci prevăzut cu 5 seturi la scorul de 1-1. Pariurile pe Seturile +2,5/-2,5 vor fi determinate câștigătoare și, respectiv, pierdute. Ofertele pe liniile mai mici de atât vor fi declarate nule.

4) Toate ofertele “Scorul exact” (sau denumite Parierea pe Set și Parierea pe Ghem), “Impar/Par” și acele oferte care se referă la câștigătorul unei anumite perioade din meci (exemplu “Care jucător va câștiga primul set?” și “Câștigător al Setului 2 – Ghemul 6: „ vor necesita terminarea respectivei părți a meciului.

5) Toate tipurile de oferte care nu sunt specificate mai sus necesită terminarea a cel puțin unui set pentru ca pariurile să fie în vigoare, cu excepția ofertelor a căror rezultat este deja determinat înainte de întreruperea jocului și orice continuare a jocului nu poate produce un rezultat diferit.

6) La meciurile de dublu toate pariurile vor fi declarate nule dacă oricare dintre jucătorii prezentați vor fi înlocuiți.

7) Orice referire la „Grand Slam" se va face în baza turneelor respectivului sezon la care FIT atribuie respectiva definiție, indiferent de modificările cu privire la locul de desfășurare, dată sau alte modificări.

8) Dacă nu este specificat explicit, toate pariurile la meciurile din Cupa Davis vor fi anulate dacă se decide că respectivul meci este jucat în alt format decât „Cel mai bun din 5 seturi" (de ex. Cel mai bun din 3 seturi).

9) Ofertele referitoare la Cupa Davis sunt oferite cu presupunerea explicită că meciurile respective vor face parte din așa numitele „rubbers" (meciuri individuale pe națiuni) pentru următoarea sesiune disponibilă de meciuri la simplu, care este, de obicei, alcătuită din două meciuri la simplu per sesiune. Toate pariurile vor fi anulate la meciurile care sunt prevăzute pentru prima sau a doua întâlnire individuală „rubbers" (de obicei meciurile la simplu de vineri) care au avut participanții prezentați schimbați, indiferent de faptul că aceeași întâlnire poate să apară pe durata desfășurării meciurilor evenimentului din runda respectivă.

10) Rezultatele obținute într-un „Pro Set” vor fi valabile doar pentru următoarele oferte: „Meci”, „Handicap set”, „Parierea pe set” și „Total seturi”. Toate celelalte tipuri de oferte vor avea rezultatul determinat ca fiind nule, cu excepția ofertelor în care rezultatul acestora este deja determinat.

11) 11) Ca regulă generală, ”tie-break-urile” sunt întotdeauna considerate ca doar un game, indiferent de numărul de puncte necesare pentru a câștiga sau indiferent de formatul ”tie-break-ului”. Următoarele scenarii de tie-break vor fi soluționate după cum urmează:
• "Tie-break Meci": Jucat, în mod normal, în locul setului decisiv atunci când ambii participanți au câștigat același număr de seturi. În scopul stabilirii pariurilor, acesta este considerat ca un set complet, precum și ca un game și se ia în considerare în consecință. Cu toate acestea, nu va fi considerat ca un tie-break pentru stabilirea ofertelor relevante;
• "Tie-break la 6-6 într-un set, primul la 7 puncte": În scopul stabilirii pariurilor, acesta este considerat ca un game și se ia în considerare în consecință, precum și ca un tie-break pentru stabilirea ofertelor relevante;
• "Tie-break la 6-6 într-un set, primul la 10 puncte": În scopul stabilirii pariurilor, acesta este considerat ca un game și se ia în considerare în consecință, precum și ca un tie-break pentru stabilirea ofertelor relevante;
• "Tie-break la 12-12 într-un set, primul la 7 puncte": În scopul stabilirii pariurilor, acesta este considerat ca un game și se ia în considerare în consecință, precum și ca un tie-break pentru stabilirea ofertelor relevante;
• "Tie-break la 3-3 într-un set, primul la 7 puncte" (cunoscut ca formatul Rapid 4): În scopul stabilirii pariurilor, acesta este considerat ca un game și se ia în considerare în consecință, precum și ca un tie-break pentru stabilirea ofertelor relevante;
• "Tie-break Tens": Un meci care constă doar într-un tie-break cu participantul câștigător fiind primul care ajunge la 10 puncte și care conduce la o diferență de 2. Acesta este considerat atât ca un tie-break, cât și ca un meci întreg pentru stabilirea ofertelor relevante.
12) Toate pariurile Câștigător/Loc și Each-Way care se referă la Câștigătorul Turneului, plasate între momentul primei publicări a extragerii principale a ascociației organizatoare și începutul competiției vor fi rambursate dacă participantul listat nu va mai participa la Turneu. Excepție se va face pentru orice participanții care sunt încă implicați în etapele de calificare, deoarece aceștia vor fi considerați participanți activi.

29. VOLEI

1) Toate punctele consemnate pe durata așa numitului „Set de aur" nu vor conta la determinarea ofertelor referitoare la respectivul meci, cu excepția oricăror pariuri referitoare la progresul în turneu și Totaluri turneu.

2) Determinarea pariurilor referitoare la pariurile din meci/eveniment/turneu se va baza pe rezultatului după eventualele prelungiri, dacă nu este specificat altfel.

3) Ofertele referitoare la performanțele individuale ale jucătorilor într-un singur meci (exemplu: Total Puncte înscrise de Jucătorul X) sau care confruntă performanțe de la 2 jucători în timpul unui meci (exemplu: Care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va înscrie cele mai multe Puncte) impun tuturor jucătorilor listați să fie participanți activi la meciul respectiv pentru ca pariurile să fie valabile.

4) Ofertele „Peste/Sub" și „Handicap" la meciurile neterminate al căror rezultat este deja stabilit înainte de întrerupere și/sau orice următoare continuare a desfășurării nu ar putea produce un rezultat diferit al respectivelor oferte, vor fi determinate pe baza rezultatului obținut până la întrerupere. Pentru calcularea acestor rezultate ale ofertelor, va fi adăugat numărul minim de apariții care ar trebui necesare pentru a aduce oferta la finalizarea naturală, dacă este necesar, în funcție de numărul de seturi programate pentru meci. Dacă acest calcul produce un rezultat în care nici o posibilă modificare nu poate afecta rezultatul ofertei, atunci această ofertă va fi determinată astfel. Pentru referință se vor consulta exemplele din secțiunea pentru tenis.

5) Toate ofertele „Scorul exact", „Impar/Par" și acele oferte care se referă la câștigătorul unei anumite perioade/interval din meci (exemplu „Care echipă va câștiga primul set?" și „Setul 2 - Cursa spre 15 puncte") vor necesita terminarea respectivei părți a meciului.

6) Toate tipurile de oferte care nu sunt specificate mai sus necesită terminarea a cel puțin unui set pentru ca pariurile să fie în vigoare, cu excepția ofertelor a căror rezultat este deja determinat înainte de întreruperea jocului și orice continuare a jocului nu poate produce un rezultat diferit.

7) Ofertele referitoare la performanțele individuale ale jucătorilor (exemplu: Total Puncte înscrise de Jucătorul X în timpul Campionatului Mondial) sau care confruntă performanțe de la 2 jucători pe o anumită perioadă sau într-un turneu/sezon (exemplu: Care dintre Jucătorul X sau Jucătorul Y va înscrie cele mai multe Puncte în Sezonul Regulat), impun ca jucătorii listați să fie participanți activi la cel puțin încă un eveniment aplicabil ofertei, după ce pariurile au fost acceptate pentru ca acestea să fie valabile. Pariurile plasate după orice știri care pot chiar să reducă numărul de evenimente în care jucătorul listat este eligibil să participe, în cadrul competiției (exemplu: accidentări/transferuri/schimburi de jucători); modificând astfel cotele chiar și doar teoretic în favoarea oricărui rezultat anume, fără ca cotele menționate să fi fost ajustate pentru a reflecta starea actuală a pariului, vor fi declarate nule.

30. SPORTURI DE IARNĂ

1) Această secțiune este valabilă pentru următoarele sporturi: Schi alpin, Biatlon, Schi Cross Country, Freestyle, Combinata nordică, Short Track, Sărituri cu schiurile, Snowboard &

Patinaj viteză.

2) Rezultatele de la o competiție vor fi considerate valabile dacă sunt declarate de către asociația conducătoare al sportului respectiv ca o competiție valabilă pentru respectiva categorie. Aceasta se aplică în cazul unui eveniment care este scurtat, cum ar fi să fie constituit dintr-o singură manșă/săritură sau un eveniment mutat într-un alt loc de desfășurare.

3) În cazul evenimentelor abandonate/nefinalizate, toate ofertele al căror rezultat este deja determinat înainte de întrerupere și orice continuare ulterioară nu ar putea produce un rezultat diferit sunt considerate valabile și vor fi determinate în conformitate.
4) Toate ofertele vor fi considerate nule dacă formatul original/declarat al evenimentului este complet modificat, cum ar fi înălțimea dealului la Săritura cu schiurile, stilul la schiul Cross Country, etc.

5) Unibet își rezervă dreptul de a aplica Regula lui Tattersall nr. 4 în cazului unui participant la o ofertă „Pariere în grup" („Cel mai bun din X") care nu ia startul.

6) Ofertele referitoare la anumite evenimente de la Sporturile de iarnă (excluzând, de exemplu, pariurile referitoare la clasamentul general, competițiile Olimpice, Mondiale și Continentale) sunt oferite cu prezumția explicită că evenimentul respectiv va fi următorul eveniment ținut în respectivele sporturi/discipline. Dacă respectivul eveniment va fi mutat, din orice motiv, și se desfășoară un eveniment exact identic pentru respectivele sporturi/discipline în același loc, care începe în cel mult 72 de ore, pariurile vor fi valabile pentru următorul eveniment programat în respectivele sporturi/discipline. Astfel, de exemplu, dacă două curse separate din aceleași sporturi/discipline sunt programate pentru Vineri și Sâmbătă și competiția de Vineri este mutată Sâmbătă sau Duminică, pariurile pentru competiția de Vineri vor avea rezultatul determinat în conformitate cu următorul eveniment programat, în acest caz evenimentele de Sâmbătă. În cazurile în care este programa doar 1 eveniment în respectivele sporturi/discipline și ora de start este mutată cu mai puțin de 72 de ore, pariurile rămân valabile și vor avea rezultatul determinat la fel. Dacă nu se desfășoară niciun eveniment cu aceleași atribute în perioada de 72 de ore după ora programată inițial, pariurile vor fi anulate.

7) La un „Head to head" între doi sau trei participanți, cel puțin unul dintre participanții menționați trebuie să termine alergarea/etapa/săritura finală la care se referă pariul pentru ca pariurile să fie considerate valabile. O astfel de prevedere nu se aplică la evenimentele de Sprint Cross-country care includ diferite etape de eliminare, precum și Săriturile cu schiurile. În aceste cazuri, determinarea rezultatului se va baza pe clasamentul oficial indiferent dacă oricare dintre participanții menționați termină alergarea/etapa/săritura finală.

31. ALTELE (PARIURI SPECIALE/NON SPORTIVE)

1) Condițiile declarate în această secțiune se aplică tuturor ofertelor care nu pot fi clasificate în mod rezonabil în diferite categorii sportive (Ex. Programe TV, Politică, Premii & Decernări, Concursuri de frumusețe, Divertisment și similar). Unde este cazul și dacă nu este specificat altfel în această secțiune sau în ofertă, determinarea rezultatului la aceste oferte se va baza pe Regulile Unibet de la secțiunea <*Secțiunea B, Para 5*>.

2) Dacă nu este altfel specificat mai jos sau referitor la oferta de pariere, toate pariurile care se încadrează în această secțiune sunt valabile până la declararea oficială a unui rezultat, indiferent de întârzierile la anunțare, runde suplimentare de vot, etc. care pot fi necesare pentru stabilirea rezultatului care trebuie anunțat.

3) Toate ofertele deschise care implică participanți care se retrag/au fost scoși din emisiunile TV (fie plecând voluntar, fie ca urmare a deciziei organizatorului) vor fi determinate ca fiind pierdute. Dacă același participant re-intră în aceeași competiție la o dată ulterioară, el/ea va fi considerat ca un nou participant, astfel încât pariurile anterioare vor fi determinate ca pierdute.

4) Pariurile care se referă la îndepărtarea unui participant sunt valabile doar pentru următoarea emisiune programată. Orice modificări ale metodelor de evacuare, numărul și/sau poziția participanților eliminați în cadrul aceluiași program sau oricare alți factori care nu erau prevăzuți în mod rezonabil vor rezulta în anularea pariurilor referitoare la „Următoarea evacuare" sau „Următoarea eliminare".

5) În cazul în care emisiunea se termină înainte de declararea unui câștigător oficial, pariurile for fi determinate ca egalitate (adică dead heat) între concurenții care nu au fost eliminați. Pariurile pe Câștigător/Loc la concurenții care au fost deja eliminați vor fi determinate ca fiind pierdute.

6) a. Ofertele politice vor fi stabilite în conformitate cu rezultatul confirmat la 12 ore după ce a fost publicat pentru prima dată de către organizația guvernamentală responsabilă de organizarea alegerilor în jurisdicția respectivă, pe site-ul său oficial/social media. În esență, odată ce o organizație guvernamentală relevantă declară un rezultat oficial și îl confirmă timp de 12 ore, acesta va constitui baza soluționării pariurilor, indiferent de eventuale proteste, litigii, rezultate subjudiciare și/sau modificări succesive ale rezultatului oficial.
b. Pentru o cât mai bună experiență a utilizatorului, Unibet își rezervă dreptul, numai la discreția sa, de a utiliza informațiile colectate din surse în general reputate și exacte din punct de vedere istoric, pentru a stabili ofertele, înainte ca rezultatul oficial, așa cum este descris în <Secțiunea C, para 31, Clauza 6 (a)> să fie publicat și confirmat. În cazurile excepționale în care, după eventuala publicare și confirmare a primului rezultat oficial, se constată o discrepanță care modifică rezultatul ofertei, Unibet va rectifica eroarea și va onora eventualele pariuri câștigătoare conform rezultatului oficial, în timp ce efectuează toate modificările necesare în conformitate cu <Secțiunea A, Paragraful 6, Clauza 2>. Modificările care decurg din eventuale proteste, dispute, rezultate subjudiciare și/sau modificări succesive ale rezultatului oficial după ce a fost emis/confirmat nu vor fi luate în considerare.

32. LIMITELE SPECIFICE SPORTURILOR

1) După cum este menționat la *<Secțiunea A, Para 4.1>*, Unibet își rezervă dreptul de a limita profitul net (profitul după deducerea mizei) la orice pariu sau combinație de pariuri, al unui singur Deținător al contului sau al oricărui grup de Deținători ai contului care acționează împreună.

2) Dacă nu este agreat înainte în mod explicit, câștigurile care depășesc limitele prezentate mai jos vor fi ignorate.

3) Limitele variază în funcție de sport, tipul competiției și tipul ofertei de pariere. Dacă un pariu conține o combinație de oferte din diferite sporturi/categorii/meciuri și/sau tipuri de oferte,

profitul va fi limitat la nivelul cel mai mic inclus în combinației, conform specificațiilor de mai jos.

1. Fotbal:
a. Limita de 250.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:

(i) Turnee Internaționale pentru Bărbați care sunt conduse de către FIFA sau UEFA, inclusiv fazele de calificare;
(ii) Turneele Internaționale la nivel de Club pentru Bărbați care sunt conduse de către FIFA sau UEFA, inclusiv fazele de calificare;
(iii) Toate ligile naționale de prim nivel pentru Bărbați din oricare din următoarele țări: Danemarca, Anglia, Franța, Germania, Italia, Olanda, Norvegia, Scoția, Suedia și Spania;
(iv) Toate cupele naționale pentru Bărbați din oricare din următoarele țări: Danemarca, Anglia, Franța, Germania, Italia, Olanda, Norvegia, Scoția, Suedia și Spania.

Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:

(v) Toate celelalte Turnee Internaționale;
(vi) Toate celelalte Turnee Internaționale la nivel de Club;
(vii) Ligile naționale de prim nivel din toate celelalte țări;
(viii) Principalele cupe naționale din toate celelalte țări;
(ix) Toate ligile naționale de nivel secundar pentru bărbați din următoarele țări: Danemarca, Anglia, Franța, Germania, Italia, Olanda, Norvegia, Scoția, Suedia și Spania;
(x) Orice meci amical internațional desfășurat sub regulamentul FIFA.

Limita de 50.000 de € se va aplica tuturor ofertelor la competiții/meciuri care aparțin de oricare alt Fotbal, cu excepția Fotbalului pe plajă și a Fotbalului în sală.

b. Toate pariurile referitoare la jucători (inclusiv Cartonașele Galbene/Roșii), transferuri, manageri, măsuri disciplinare, cornere, șuturi pe poartă și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceloraşi limite.

2. Baschet
a. Limita de €100.000 se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
(i) NBA, Euroliga, Turnee Olimpice, Mondiale și Continentale pentru Bărbați care sunt conduse de către FIBA.

b. Limita de 50.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă de Baschet.

c. Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceloraşi limite.

3. Hochei pe gheață
a. Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
(i) NHL, Turnee Olimpice, Mondiale și Continentale pentru Bărbați care sunt conduse de către IIHF.
(ii) Orice ligă națională la nivel de top pentru Bărbați în oricare din următoarele țări: Finlanda și Suedia.

b. Limita de 50.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă de Hochei pe gheață.

c. Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceloraşi limite.

4. Handbal
a. Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
(i) Turnee Olimpice, Mondiale și Continentale pentru Bărbați care sunt conduse de către IHF.

b. Limita de 25.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă de Handbal.

c. Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceloraşi limite.

5. Volei
a. Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
(i) Turnee Olimpice, Mondiale și Continentale pentru Bărbați care sunt conduse de către FIVB.

b. Limita de 25.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă de Volei.

c. Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceloraşi limite.

6. Tenis
a. Limita de 150.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
(i) Turnee de Mare Șlem de la runda 3 mai departe.

b. Limita de 75.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
(ii) Turnee ATP și WTA de la sferturi de finală în sus.

c. Limita de 40.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competiții/meciuri.

7. Fotbal american și Baseball
a. Limita de 50.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
(i) NFL și MLB.

b. Limita de 25.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă de Fotbal american sau Baseball.

c. Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceloraşi limite.

8. Fotbal australian
a. Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:

(i) AFL.

b. Limita de 25.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă pentru Regulile australiene.

c. Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceloraşi limite.

9. Cricket
a. Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
(i) Meciuri internaționale și Ligi interne de top.

b. Limita de 50.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă de Cricket.

c. Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceloraşi limite.

10. Darts
a. Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
(i) Orice eveniment televizat în Regatul Unit.

b. Limita de 50.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă de darts.

c. Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceloraşi limite.

11. Golf
a. Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
(i) Evenimente Majors, WGC, PGA, European și LPGA Tour; Ryder & Solheim Cup.

b. Limita de 25.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare ligă de Golf.

c. Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceloraşi limite.

12. Rugby League
a. Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
(i) Ligile de top interne din Regatul Unit, NRL și Turneele internaționale pentru Bărbați care sunt conduse de către RLIF.

b. Limita de 50.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă de Rugby League.

c. Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceloraşi limite.

13. Rugby Union
a. Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
(i) Ligi interne de top din Australia, Noua Zeelandă și Regatul Unit și Turneele internaționale pentru Bărbați care sunt conduse de către IRB.

b. Limita de 50.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă de Rugby Union.

c. Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceloraşi limite.

14. Snooker
a. Limita de 100.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
(i) Orice eveniment televizat în Regatul Unit.

b. Limita de 50.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă de Snooker.

c. Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceloraşi limite.

15. Sporturi cu motor
a. Limita de 50.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin uneia din următoarele categorii:
(i) Formula 1, MotoGP, Moto 2 și Moto 3.

b. Limita de 25.000 de € se va aplica la toate ofertele pentru competițiile/meciurile care aparțin de oricare altă ligă pentru Sporturile cu motor.

c. Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceloraşi limite.

16. Alte sporturi
a. Limita de 40.000 de € se va aplica pentru toate ofertele la competiții/meci care aparțin următoarelor Sporturi: Atletism, Hochei pe iarbă, Box, e-Sports, Ciclism, Curse de trap și Sporturi de iarnă.

b. Limita de 25.000 de € se va aplica pentru toate ofertele la competiții/meci care aparțin de oricare altă ligă pentru Sporturi.

c. Toate pariurile referitoare la jucători, transferuri, manageri, măsuri disciplinare și alte oferte care nu sunt decisive la deciderea rezultatului unei competiții/meci, vor fi tratate ca Pariuri de PR & Noutate și se vor supune aceloraşi limite.

17. Pariurile non-sportive, Pariuri de Poker, Pariuri de PR și Noutate
a. Limita de 10.000 de € se va aplica la oricare altă ligă din această categorie. Aceasta include și ofertele referitoare la sport, cum ar fi Transferuri de jucători, Următorul Manager etc.

33. ARTE MARȚIALE MIXTE

1) Toate ofertele vor fi soluționate în funcție de rezultatul oficial al organului de conducere relevant, imediat după ce a fost anunțat de către prezentatorul din ring la sfârșitul luptei. Nu vor fi luate în considerare modificări aduse rezultatului oficial care a fost anunțat prima dată, cu excepția celor pe care organizația oficială le-a rectificat în cazuri clare de erori umane ale prezentatorului din ring.

2) Cu excepția cazului în care se specifică în mod clar că luptele nu sunt confirmate, pariurile sunt valide doar dacă lupta are loc pe cardul/data la care a fost anunțată, indiferent de orice schimbări ale locației. Pariurile vor fi soluționate ca fiind nule dacă va exista un anunț oficial al asociației organizatoare referitor la o amânare a datei, reprogramare la un alt card sau schimbarea luptătorilor, chiar dacă respectivul meci se va desfășura așa cum a fost anunțat inițial.

3) Cu excepția cazurilor prevăzute în <Secțunea C, Paragraful 33, Clauza 4>, adăugarea sau eliminarea prevederilor din titluri (exemplu: un meci anunțat inițial ca un meci fără titlu este schimbat într-un meci de titlu) sau modificări ale categoriilor de greutate, precum și dacă unul sau ambii luptători nu reușesc să atingă greutatea prestabilită, nu va duce la anularea ofertelor dacă lupta va avea loc pe cardul pentru care a fost anunțată.

4) Dacă, din orice motiv, numărul de runde programate într-o luptă este schimbat între momentul acceptării pariului și lupta respectivă, ofertele care fac referire în mod specific la runde, cum ar fi "Parierea pe Runde", "Grupul de Runde", "Peste/Sub", "Metoda de Victorie" și "Va merge până la capăt ", sau alte oferte care ar fi afectate de o astfel de schimbare, vor fi declarate nule.

5) În scopul stabilirii pariurilor, în cazul în care lupta este întreruptă din orice motiv între runde, (de ex. retragerea înainte de începerea unei runde, descalificarea, nu s-a răspuns la clopot), se va considera că lupta s-a încheiat la finalul rundei anterioare.

6) Ofertele referitoare la lupte declarate ca "Niciun concurs" (”No Contest”) sau în care nu este declarat niciun luptător ca fiind singurul câștigător al luptei vor fi declarate nule, cu excepția cazurilor în care un astfel de rezultat a fost oferit în scopul parierii sau pentru acele oferte ale căror rezultate au fost stabilite înainte de luarea deciziei și care nu ar putea fi modificate, indiferent de evenimente viitoare, care vor fi soluționate în funcție de rezultatul decis.

7) Următoarele descrieri trebuie considerate ca fiind rezultatele aplicabile pentru diferitele scenarii:
· “Final”: O victorie prin KO (Knockout), TKO (Knockout Tehnic), DQ (Descalificare), Submisie, ”aruncarea prosopului” de către oricare jucător, orice oprire a arbitrului care declară oricare luptător ca fiind singurul câștigător al luptei;
· “Puncte/Decizie”: Orice victorie bazată pe deciziile judecătorilor;
· “Decizie unanimă”: O decizie prin care toți judecătorii declară același luptător ca fiind câștigător;
· “Decizie majoritară”: O decizie prin care majoritatea judecătorilor declară același luptător ca fiind câștigător, în timp ce mai puțini judecători declară lupta ca fiind la egalitate;
· “Decizie împărțită”: O decizie prin care majoritatea judecătorilor declară un luptător ca fiind câștigător, în timp ce mai puțini judecători declară celălat luptător câștigător;
· “Egalitate majoritară”: O decizie prin care majoritatea judecătorilor declară lupta ca fiind la egalitate, în timp ce mai puțini judecători declară unul dintre luptători ca fiind câștigător;
· “Egalitate împărțită”: O decizie prin care fiecare judecător declară un rezultat diferit al luptei și niciunul nu prevalează asupra celuilalt.

8) O luptă va fi considerată că a ”mers până la capăt" numai dacă o decizie de puncte sau a judecătorilor este acordată după ce a fost finalizată întreaga durată a tuturor rundelor programate. În orice scenariu în care o decizie de puncte sau a judecători este acordată înainte de finalizarea întregului număr de runde programate (de ex. Lupta este întreruptă mai

devreme din cauza unei ciocniri de capete) nu se va considera că lupta a "mers până la capăt" și se va considera că aceasta s-a încheiat la momentul/în runda în care lupta a fost oprită, iar oferta se va stabili în consecință. Luptele care se încheie cu o decizie de puncte sau a judecătorilor înainte ca durata completă a tuturor rundelor programate să fie finalizată și/sau luptele declarate ca „Fără participare” vor impune ca oferta „Metoda Deciziei” să fie stabilită ca nulă, cu excepția cazului în care un rezultat aplicabil a fost pus la dispoziție pentru pariuri.

9) Pentru ofertele în care este posibil un rezultat de egalitate, dar nu au fost oferite cote pentru un astfel de rezultat, pariurile vor fi stabilite ca nule, dacă rezultatul oficial va fi declarat ca egalitate. În scopul stabilirii pariurilor, luptele al căror rezultat este declarat fie ca ”Egalitate majoritară”, fie ca “Egalitate împărțită” vor fi considerate la egalitate, iar ofertele vor fi soluționate în consecință.

10) Pariurile care se referă la durata rundei/luptei țin cont de timpul efectiv trecut în rundă/luptă, după caz, în funcție de durata programată a rundei/luptei. De exemplu, un pariu pe Peste 4,5 Total Runde va fi stabilit ca Peste după ce au trecut două minute și 30 de secunde în Runda a 5-a.

11) Stabilirea ofertelor referitoare la statistici, precum ”Luptătorul care va avea cele mai multe takedowns" sau ”Luptătorul care va avea cele mai multe lovituri semnificative” se va face pe baza rezultatelor emise de asociația organizatoare sau de către partenerul său, recunoscut oficial pentru asemenea statistici. Stabilirea pariurilor se va baza pe definițiile cu care asociația organizatoare emite aceste statistici. Cu excepția cazului în care sunt susținute de dovezi ne-contradictorii, [Operatorul] nu va recunoaște eventuale plângeri care provin dintr-o interpretare personală a unor astfel de termeni. În cazurile în care se declară că ambii luptători au realizat același rezultat și rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate.

12) Ofertele de pariuri care confruntă sau prezintă lupte diferite de pe aceeași tabelă, cum ar fi ”Total KOs/TKOs de pe tabelă” sau ”Total meciuri din tabelă care se termină prin decizie” vor indica numărul de lupte care trebuie să aibă loc pe o tabelă sau o listă, în special, din secțiunea la care se referă pariul. Pariurile vor rămâne valabile în cazul în care orice luptă va fi anulată, dacă numărul de lupte de pe tabelă sau secțiunea specifică aplicabilă acestora rămâne aceeași (de exemplu: rezervarea, înlocuirea luptătorului sau meciurile preliminare sau de pe sub-tabelă sunt mutate pe tabela principală). În cazul în care, din orice motiv, numărul de lupte listate nu are loc în timpul menționat pe tabelă sau al secțiunii specifice a acesteia, pentru care pariul se referă, pariurile vor fi stabilite ca nule.

34. SNOOKER

1) Toate pariurile rămân valabile atâta timp cât oferta/meciul se joacă în cadrul turneului, indiferent de orice modificare în program, etc., cu excepția cazului în care se convine altfel.

2) Ofertele de pariere „Meci” se bazează pe principiul general al progresului în turneu sau de câștigare a turneului, în funcție de faza competiției la care se referă meciul. Progresul jucătorului către runda următoare sau câștigarea turneului va fi considerată varianta câștigătoare a pariului indiferent de durata meciului, retrageri, descalificări, etc. Aceste pariuri necesită finalizarea a cel puțin unui frame pentru ca pariurile să fie valabile.

3) Ofertele „Peste/Sub” la meciurile/evenimentele neterminate la care rezultatul este deja determinat înaintea întreruperii și/sau orice continuare ulterioară a jocului nu poate produce un rezultat diferit al respectivelor oferte, vor avea rezultatul determinat pe baza rezultatului obținut până la apariția întreruperii. Pentru calcularea acestor rezultate determinate, se vor adăuga numărul minim de apariții care erau necesare pentru a aduce oferta la finalizarea normală, dacă este cazul, în funcție de numărul de frame-uri programate pentru meci. Dacă

acest calcul produce o situație în care nicio modificare posibilă nu poate afecta rezultatul ofertei, aceasta va avea rezultatul determinat astfel. Pentru referință, consultați exemplele de la secțiunea Tenis.

4) Ofertele „Handicap” necesită finalizarea tuturor frame-urilor programate pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor evenimente pentru care rezultatul este deja determinat înainte de întrerupere și/sau orice continuare ulterioară a jocului nu poate produce un rezultat diferit al respectivelor oferte, care vor avea rezultatul determinat astfel. Pentru referință, consultați exemplele de la secțiunea Tenis.

5) Toate ofertele „Scorul exact”, „Impar/Par” și acele oferte care se referă la câștigătorul unei anumite perioade a meciului (exemplu „Jucătorul care să câștige primul set” sau „Primul jucător care să ajungă la X Frame-uri”) necesită finalizarea părții respective a meciului.

6) Toate tipurile de oferte care nu sunt specificate mai sus, necesită finalizarea a cel puțin unui frame pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor oferte la care rezultatul este deja determinat înaintea întreruperii și/sau orice continuare ulterioară a jocului nu poate produce un rezultat diferit.

7) În cazurile de reașezare a bilelor, pariurile în așteptare pe Frame-ul specificat vor fi stabilite ca nule și o nouă ofertă de pariuri va fi deschisă. Excepție se va face pentru acele oferte pentru care rezultatul a fost deja stabilit înainte de reașezare, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.

35. DARTS

1) Toate pariurile rămân valabile atâta timp cât oferta/meciul se joacă în cadrul turneului, indiferent de orice modificare în program, etc., cu excepția cazului în care se convine altfel.

2) Ofertele de pariere „Meci” se bazează pe principiul general al progresului în turneu sau de câștigare a turneului, în funcție de faza competiției la care se referă meciul. Progresul jucătorului către runda următoare sau câștigarea turneului va fi considerată varianta câștigătoare a pariului indiferent de durata meciului, retrageri, descalificări, etc.

3) Ofertele „Peste/Sub” la meciurile/evenimentele neterminate la care rezultatul este deja determinat înaintea întreruperii și/sau orice continuare ulterioară a jocului nu poate produce un rezultat diferit al respectivelor oferte, vor avea rezultatul determinat pe baza rezultatului obținut până la apariția întreruperii. Pentru calcularea acestor rezultate determinate, se vor adăuga numărul minim de apariții care erau necesare pentru a aduce oferta la finalizarea normală, dacă este cazul, în funcție de numărul de tururi programate pentru meci. Dacă acest calcul produce o situație în care nicio modificare posibilă nu poate afecta rezultatul ofertei, aceasta va avea rezultatul determinat astfel. Pentru referință, consultați exemplele de la secțiunea Tenis.

4) Ofertele „Handicap” necesită finalizarea tuturor seturilor programate pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor evenimente pentru care rezultatul este deja determinat înainte de întrerupere și/sau orice continuare ulterioară a jocului nu poate produce un rezultat diferit al respectivelor oferte, care vor avea rezultatul determinat astfel. Pentru referință, consultați exemplele de la secțiunea Tenis.

5) Toate ofertele „Scorul exact”, „Impar/Par” și acele oferte care se referă la câștigătorul unei anumite perioade a meciului (exemplu „Jucătorul care să câștige primul set” sau „Primul jucător care să ajungă la X Seturi”) necesită finalizarea părții respective a meciului.

6) Toate tipurile de oferte care nu sunt specificate mai sus, necesită finalizarea a cel puțin unui frame pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția acelor oferte la care rezultatul este deja determinat înaintea întreruperii și/sau orice continuare ulterioară a jocului nu poate produce un rezultat diferit.
7) Ofertele care combină un număr de evenimente ale unui anumit jucător în cadrul unui meci/eveniment (Ex.: King of the Oche etc.) impun respectarea deplină și fără îndoială a tuturor conotațiilor legate de aceste oferte. În cazul în care una sau mai multe părți ale ofertei se termină la egalitate, pariurile vor fi stabilite ca PIERDUTE.

D. CURSE

1. CURSE DE CAI

1. Reguli generale pentru cursele de cai

a) Toate condițiile prezentate în această secțiune se aplică doar Curselor de cai și au prioritate asupra oricărei alte reguli sau condiții.

b) Toate pariurile sunt guvernate de Regulile de pariere Tattersalls descrise la http://www.tattersallscommittee.co.uk/. Aceste reguli vor guverna stabilirea rezultatului pariurilor în cazul apariției unei situații care nu este acoperită de regulile din această secțiune.

c) Stabilirea pariurilor se va baza pe rezultatul oficial emis la momentul ”Cântăririi” (”Weigh In”) de la finalul cursei. Orice schimbări după ce un astfel de rezultat a fost anunțat nu vor fi luate în considerare. În cazul unei investigații a Stewardului în cursele care se desfășoară în Regatul Unit, Irlanda și Africa de Sud, unde rezultatul inițial/ordinea la final a fost ulterior modificată, [Operatorul] va determina rezultatele pe baza regulii ”primul trecut de linia de sosire” ("first past the post"). Orice modificări ulterioare nu vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariurilor, cu excepția cazurilor în care un cal este descalificat din cauza faptului că a cântărit mai puțin. În astfel de cazuri, rezultatul de după "cântărirea" de la finalul cursei va conta. În cazul curselor care se desfășoară în alte țări, în afară de cele menționate mai sus, va fi luat în considerare rezultatul oficial emis în momentul ”Cântăririi” ("Weigh In") de la finalul cursei (sau procedura locală similară).

d) Toate pariurile, cu excepția „Parierii Ante Post” vor fi considerate nule în cazul în care cursa este abandonată sau declarată nulă. Dacă cursa este amânată pentru o altă zi și „Listele finale” rămân în vigoare, toate pariurile vor fi considerate valide cu condiția ca locul de desfășurare al respectivei curse să nu se modifice. În toate celelalte cazuri toate pariurile vor fi declarate nule.

e) Orice referință cu privire la orele de start publicată în legătură cu orice ligă de pariere, se referă la ora locală atunci când se menționează ora oficială programată. Dacă nu este specificat diferit în

regulile Curselor de cai, toate pariurile vor fi valabile indiferent de orice eventuală modificare a orei de start a cursei.

f) În cazul unui start fals sau al oricărui alt eveniment care va rezulta în reluarea cursei, cursa nu va fi considerată a se fi disputat „la semnalul de start”. În acest caz mizele vor fi returnate pentru selecțiile care nu vor lua parte la reluarea cursei. Orice returnare a selecțiilor rămase se va supune Regulii Tattersalls 4. Numărul de alergători care iau parte la reluare va stabilii termenii pentru „Loc”. Însă, regulile normale Ante Post se aplică pentru pariurile Ante Post.

g) Dacă o cursă este declarată „No-Race” și reluarea acesteia se face, toate pariurile vor rămâne valabile pentru Caii care iau parte la reluare. Prețurile oferite pentru o „No-Race” vor rămâne valabile pentru cursa reluată cu excepția cazului în care există un non-alergător, caz în care toate pariurile vor avea rezultatul stabilit în conformitate cu Regula Tattersalls 4.

h) Stabilirea rezultatului pariurilor pe caii care fie refuză să iasă din boxele de start, fie refuză să ia startul la o cursă de Vânătoare națională se va baza pe pronunțarea arbitrului oficial de start. Dacă arbitrul oficial de start consideră un cal ca fiind participant, pariurile pe respectivul cal vor fi stabilite ca fiind pierdute.

i) O cursă va fi considerată a fi „Walkover” când doar un singur cal ia parte la cursă.

j) „Walkover” și cursele anulate sunt considerate curse, însă orice selecție implicată va fi tratată ca non-alergător.

2. Parierea pe Câștigător și Parierea Each Way

a) Un pariu pe „Câștigător” este o miză unică pe o selecție aleasă care va fi considerată câștigată doar dacă calul ales câștigă cursa.

b) Un pariu „Each Way” (sau EW) se referă la un pariu în care selecția aleasă trebuie să fie Câștigător sau să se claseze în termenii de profit. Pariul este împărțit în două (partea „Câștigător” și partea „Loc”) cu miză egală: astfel un pariu EW de 1 € va costa în total 2 €.

c) Toate pariurile „Each Way” sunt guvernate de termenii de clasare Preț de start (sau PS). Astfel, termenii pentru loc (1/4, 1/5 și numărul de locuri plătite) va fi determinat de numărul de cai care sosesc „la semnalul de start” și nu de numărul de alergători declarați atunci când pariul a fost plasat.

d) Următorii sunt termenii pentru parierea „Each Way”:

i. Curse Handicap:
2-4 alergători = Doar Câștigător
5-7 alergători = 1/4 cotele 1, 2
8-11 alergători = 1/5 cotele 1, 2, 3
12-15 alergători = 1/4 cotele 1, 2, 3

16 sau mai mulți alergători = 1/4 cotele 1, 2, 3, 4

ii. Curse fără Handicap:
2-4 alergători = Doar Câștigător
5-7 alergători = 1/4 cotele 1, 2
8 sau mai mulți alergători = 1/5 cotele 1, 2, 3

e) Toate Dublele, Triplele Each Way etc. au rezultatul stabilit câștigător la câștigător, loc la loc.

f) „Pariere lipsă″ se referă la posibilitatea de a paria dacă un anumit cal va putea obține o anumită poziție la final (Câștigător sau Loc) dacă caii enumerați sunt excluși din calculul rezultatelor oficiale.

g) Termenii „Each Way" pentru piața „Pariere lipsă″ se vor baza pe numărul de alergători care iau parte efectiv la cursă după excluderea cailor enumerați din numărul total sau din alergători.

h) Se aplică deducerile Regulii Tattersalls 4 în cazul non-alergătorilor din cadrul pieței „Pariere lipsă″ .

3) Prețurile - Timpuriu, Board și Start

a) Este posibilă selectarea din două (2) opțiuni de preț: prețul la ora plasării sau Prețul de start (PS). PS se referă la cotele pentru selecția aleasă la momentul startului cursei. Dacă parierea este disponibilă pe parcursul cursei, PS se va calcula în funcție de ultimele cote disponibile pentru selecție. Se va reține faptul că PS nu este disponibil pentru parierea Ante Post (AP).

b) Prețurile timpurii (PT) sunt cotele oferite în ziua evenimentului. Acestea sunt de obicei oferite între orele 8 și 10 AM în ziua evenimentului până cu 15 minute înainte de începutul cursei. Pot apărea cazuri (cum ar fi pentru cursa de Sâmbătă și reuniunile importante) în care după ce sunt cunoscute listele finale, PT sunt oferite la intervale de timp diferite de cele menționate anterior.

c) Alternativele la PS, Prețurile Board (PB) sau Prețurile Industrie (PI) sunt afișate de obicei cu 15 minute înainte de startul cursei.

d) Orice pariu, altul decât cel plasat la PS, va avea rezultat stabilit în funcție de prețul încasat la momentul plasării pariului și se va supune, de asemenea, celorlalte reguli stabilite în această secțiune.

e) Mizele plasate pe PT și PB vor fi returnate în cazul în care un cal este retras „nu este sub comandă″ . Cotele pe caii din aceeași cursă se vor supune deducerilor Regulii Tattersalls 4(c), dacă este aplicabil.

f) În cazurile de retrageri care au ca rezultat formarea unei noi piețe. Toate pariurile făcute la PT sau PB înaintea noii piețe se vor supune deducerilor Regulii Tattersalls 4(c), dacă este aplicabil.

g) Pariurile sunt acceptate la cursele de doi (2) sau mai mulți alergători pentru selecțiile prezentate la „Prețurile Board/Show” curente așa cum au fost transmise serviciului nostru de către serviciul oficial de informare (PA),

h) În cazul în care este transmis un preț eronat, toate pariurile efectuate cu rezultatele cu cote greșite vor fi anulate și mizele vor fi returnate.

i) În cazurile în care este aplicabilă Regula Tattersalls 4 ca urmare a retragerii unui cal, nu se vor mai efectua alte pariuri la „Prețul Board/Show”, cu excepția cazului în care se formează o nouă piață.

j) Caii oferiți ca „Price Boosts”, „Knockouts” etc. se vor supune deducerilor Regulii 4 dacă există un non-alergător aplicabil în cadrul cursei.

k) Orice referire la intervale de timp, disponibilitate de preț, etc. este considerată a fi doar orientativă și fără angajament. Unibet își rezervă dreptul de a modifica astfel de intervale de timp, prețuri emise, precum și să suspende disponibilitatea oricărei curse sau opțiuni de pariere la propria sa discreție.

4) Pariere pe favorit nedenumit

„Favoritul nedenumit” (fav) și „Al doilea favorit nedenumit” (2fav) se referă la selecțiile care sunt determinate în funcție de următoarele:

a) Calcul care are PS la cotele cele mai mici va fi considerat „Favoritul nedenumit”.

b) Dacă PS are doi cai care au cele mai mici cote identice , calul cu numărul de cursă cel mai mic va fi considerat „Favorit nedenumit”.

c) Dacă un cal este retras deoarece „nu este sub comandă″ , însă este în continuare prezentat ca favorit în PS, calul va fi tratat ca un non-alergător.

d) În cazul unei „Walkover”, după ce piața s-a afișat, toate pariurile vor fi anulate.

5) Regula Tattersalls 4

a) Regula Tattersalls 4 este aplicabilă în cazurile în care un cal este retras de la plasarea sub comanda de start sau este considerat în mod oficial de către arbitrul de start că nu a luat parte la cursă.

b) Regula Tattersalls 4 deduce o valoare setată din pariurile câștigătoare pentru a compensa pentru retragerea unui cal din respectiva cursă. Mărimea deducerii este determinată de cotele (Timpurii sau Board/Show) pe care calul le are la momentul retragerii sale.

c) Deducțiile la cotele cailor rămași se bazează pe următoarele:

Cote decimale	*Cote fracționare*	*Deduceri nete*
1,12 sau mai mic	1/9 sau mai scurt	90%
1,13 - 1,19	1/8 - 2/11	85%
1,20 - 1,27	1/5 - 1/4	80%
1,28 - 1,33	7/25 - 8/25	75%
1,34 - 1,44	1/3 - 11/25	70%
1,45 - 1,57	4/9 - 14/25	65%
1,58 - 1,66	4/7 - 13/20	60%
1,67 - 1,83	4/6 - 4/5	55%
1,84 - 1,99	5/6 - 49 - 50	50%
2,00 - 2,24	Egali - 31/25	45%
2,25 - 2,59	5/4 - 39/25	40%
2,60 - 2,79	8/5 - 7/4	35%
2,80 - 3,39	9/5 - 23/10	30%
3,40 - 4,19	12/5 - 3/1	25%
4,20 - 5,40	16/5 - 22/5	20%
5,50 - 6,99	9/2 - 23/4	15%
7,00 - 10,99	6/1 - 9/1	10%
11,00 și mai mare	10/1 și mai mare	Fără deducere

d) Tabelele care sunt menționate mai sus includ cotele prezentate în ambele formate: decimal și fracționar. În cazul în care opțiunile decimale nu sunt acoperite de echivalentul fracționar, Unibet își rezervă dreptul de a aplica deducerii Regulii Tattersalls 4 bazate pe tabelul decimal.

e) Aplicarea Regulii Tattersalls 4 la pariurile plasate la PT se va baza pe PT al calului retras la momentul plasării pariului, indiferent de cotele din momentul retragerii calului.

f) La cursele care implică mai mult de o retragere se va aplica o deducere maximă de 90c per 1 €.

g) Dacă deducerea totală din piața în care a fost plasat pariul este 5c în € și doar un cal s-a retras, ca o concesie, se renunță la deducere. Însă, dacă se retrag doi sau mai mulți cai, se va aplica o deducere cumulativă conform Regulii 4.

6) Parierea Ante Post

a) Pentru ca un pariu să fie considerat pariu Ante Post (AP) acesta trebuie plasat înaintea de formării listei de peste noapte. De obicei, această listă este formată cu 48 de ore înainte de startul cursei pentru cursele Flat și cu 24 de ore înainte de startul cursei pentru cursele de Vânătoare națională.

b) Mizele AP la caii care nu participă la cursă nu vor fi returnate și Regula Tattersalls 4 nu se aplică, cu excepția cazurilor în care se specifică altfel.

c) Dacă se întâmplă cel puțin una din următoarele situații, toate pariurile AP vor fi anulate:

i. Cursa este abandonată;
ii. Cursa este anulată în mod oficial;
iii. Condițiile cursei sunt modificate după realizarea pariurilor (conform Regulilor Tattersalls);
iv. Un cal este eliminat prin tragere la sorți conform Regulilor curselor The Jockey Club;
v. Locația sau suprafața de concurs este alterată (de exemplu Iarbă la Noroi/All Weather sau vice versa);
vi. Înregistrarea la cursă este redeschisă.

d) În afara situațiilor descrise în această secțiune, toate pariurile AP vor fi considerate valide dacă cursa este desfășurată în termen de 14 zile complete de la programarea inițială, dacă condițiile cursei rămân nemodificate. Aceste condiții includ reprogramarea cursei pe aceeași pistă, se acoperă aceeași distanță și cursa nu este deschisă din nou pentru noi participanți. Dacă cursa reprogramată nu reușește să îndeplinească oricare dintre criteriile menționate anterior, toate pariurile AP vor fi declarate nule.

e) Rezultatul pariurilor AP este stabilit la termenii de preț și loc aplicabili la momentul acceptării. Dacă un pariu este acceptat la termeni incorecți de preț sau cote, Unibet își rezervă dreptul, la propria sa discreție, de a anula pariul și de a returna mizele.

7) Pariere cast

a. . Parierea Forecast & Tricast – Reguli generale

i. . Pariurile Forecast sunt disponibile și acceptate la cursele cu 3 sau mai mulți participanți.
ii.. Pariurile Tricast sunt acceptate la cursele unde este declarat un calculator oficial dividend Tricast.
iii.. Dacă nu este declarat niciun dividend, pariurile vor fi considerate ca fiind forecast direct de calculator pentru selecțiile alese să termine pe prima și a doua poziție cu a treia poziție fiind oferită la discount.
iv.. Pariurile Forecast au rezultatul stabilit în conformitate cu rezultatele returnate de forecast-ul PS direct de la calculator. Dacă din orice motiv nu este returnat un rezultat Forecast PS, pariurile vor fi anulate.
v.. Pariurile Forecast trebuie denumite întotdeauna. Nu sunt acceptate pariuri pe favoriți nedenumiți și dacă aceste pariuri sunt acceptate din greșeală, vor fi anulate.
vi.. Se vor returna mizele pentru pariurile Forecast și Tricast care implică un non-alergător.

b. Forecast direct
Un Forecast direct este atunci când este posibilă parierea pe ordinea exactă la final pentru caii de pe primul și al doilea loc dintr-o cursă.

c. Forecast invers
Un Forecast invers este atunci când este posibilă parierea pe caii de pe locurile unul și doi dintr-o cursă, indiferent de ordinea la final. Costul acestui pariu este dublu față de un Forecast direct deoarece acest pariu poate fi considerat ca 2 pariuri Forecast directe.

d. Forecast combinație
Un Forecast combinație este atunci când este posibilă alegerea între 3 sau mai multe selecții la o anumită cursă. Pentru ca pariul să fie considerat câștigat, 2 dintre caii selectați trebuie să termine pe locurile unul și doi, indiferent în ce ordine.

e. Tricast
Un Tricast este atunci când este posibilă parierea pe ordinea exactă la final pentru caii de pe primul, al doilea și al treilea loc dintr-o cursă.

f. Tricast combinație
Un Tricast combinație este atunci când este posibilă parierea pe caii de pe locurile unul, doi și trei dintr-o cursă, indiferent de ordinea la final.

8) Parierea „Exclusiv loc”

Unibet își rezervă dreptul, la discreția sa absolută, să ofere o piață „Exclusiv loc” la anumite curse. Astfel de pariuri vor avea rezultatul stabilit în același mod ca partea „Loc” dintr-un pariu „Each Way”.

a) Dacă un cal este retras „nu este sub comandă″ , toate mizele pe respectivul cal vor fi returnate. Se vor aplica deducerile în conformitate cu tabelurile Regula 4 de mai jos. Aceste deduceri se vor baza pe prețul „Exclusiv loc” de la momentul retragerii și se va aplica doar la piața „Exclusiv loc”.

b) Numărul de locuri plătite va fi determinat de listele din ziua cursei. Dacă numărul de locuri va fi redus datorită unei reduceri a numărului de alergători, pentru parierea pe „Exclusiv loc” numărul de locuri plătite va rămâne neschimbat. Însă, dacă numărul de alergători este egal sau mai mic decât numărul de locuri din ligă, pariurile pe această piață vor fi anulate și mizele returnate.

c) Deducerile la cotele cailor rămași se bazează pe următoarele:

Cote decimale	*Cote fracționare*	*Deduceri nete pentru locul 2*	*Deduceri nete pentru locul 3*	*Deduceri nete pentru locul 4 (și mai departe)*
1,12 sau mai mic	1/9 sau mai scurt	45%	30%	20%
1,13 - 1,19	1/8 - 2/11	40%	30%	20%

1,20 - 1,27	1/5 - 1/4	40%	25%	20%
1,28 - 1,33	7/25 - 8/25	35%	25%	20%
1,34 - 1,44	1/3 - 11/25	35%	25%	15%
1,45 - 1,57	4/9 - 14/25	30%	20%	15%
1,58 - 1,66	4/7 - 13/20	30%	20%	15%
1,67 - 1,83	4/6 - 4/5	25%	20%	15%
1,84 - 1,99	5/6 - 49/50	25%	15%	10%
2,00 - 2,24	Egali - 31/25	20%	15%	10%
2,25 - 2,59	5/4 - 39/25	20%	15%	10%
2,60 - 2,79	8/5 - 7/4	15%	10%	10%
2,80 - 3,39	9/5 - 23/10	15%	10%	0%
3,40 - 4,19	12/5 - 3/1	10%	10%	0%
4,20 - 5,19	16/5 - 4/1	10%	0%	0%
5,20 și mai mare	21/5 și mai mare	Fără deducere	Fără deducere	Fără deducere

d) Tabelele care sunt menționate mai sus includ cotele prezentate în ambele formate: decimal și fracționar. În cazul în care opțiunile decimale nu sunt acoperite de echivalentul fracționar, Unibet își rezervă dreptul de a aplica deducerii 4 bazate pe tabelul decimal.

9) Pariuri speciale

a) . Pariuri speciale jocheu
Pariurile speciale jocheu sunt atunci când este posibilă parierea pe un anumit jocheu să călărească caii care fie câștigă, fie se clasează într-un număr anumit de curse la o reuniune specifică, după caz.

i. . În cazul în care un jocheu care este programat să călărească de 3 sau de mai puține ori, are cel puțin 1 non-alergător, piața Acumulator jocheu va fi anulată. Această prevedere va intra în vigoare cu excepția cazului în care ofertele pot avea rezultatul stabilit indiferent de rezultatul cursei în care este implicat non-alergătorul. În acest caz pariurile vor avea rezultatul determinat conform cu rezultatul decis.
ii.. Piețele Acumulator jocheu pentru jocheii programați să călărească de cel puțin 4 ori vor rămâne valabile, cu excepția cazului în care jocheul are 2 sau mai mulți non-alergători. În acest caz toate pariurile din această piață vor fi declarate nule. Această prevedere va intra în vigoare cu excepția cazului în care ofertele pot avea rezultatul stabilit indiferent de rezultatul cursei în care este implicat non-alergătorul. În acest caz pariurile vor avea rezultatul determinat conform cu rezultatul decis.
iii.. Piețe „Loc” vor avea rezultatul stabilit în conformitate cu termenii Loc aplicabili pentru fiecare cursă.
iv.. Cotele la ale Pariuri speciale jocheu, cu excepția „Acumulator jocheu” vor necesita ca Jocheul să câștige (sau să se clasifice, după caz) în toate cursele menționate.
v. În cazul unor non-alergători la Pariurile speciale jocheu la anumite curse, pariurile vor fi anulate.
vi.. Pariurile speciale Jocheu se vor baza doar pe cursele rezervate jocheului. Dacă un jocheu primește curse suplimentare la o reuniune, acestea NU vor fi considerate la acest pariu.

b) Pariuri speciale Cross Card jocheu
Pariurile speciale Cross Card jocheu sunt atunci când este posibilă parierea pe anumiți jochei, ca ambii să călărească caii care fie câștigă, fie se clasează într-un număr anumit de curse de la o reuniune specifică, după caz.

i. În cazul în care 1 sau mai multe reuniuni nu sunt finalizate, pariurile vor fi anulate. Această prevedere va fi în vigoare cu excepția cazului în care toate ofertele care au fost decise înaintea abandonului și care nu pot fi modificate indiferent de evenimentele ulterioare, fac posibilă stabilirea rezultatului pentru aceste piețe. În acest caz pariurile vor avea rezultatul determinat conform cu rezultatul decis.
ii. Se aplică regulile Pariuri speciale jocheu.

c). Pariuri speciale antrenor
i. Pariurile speciale antrenor sunt atunci când este posibilă parierea pe un anumit antrenor să aibă caii care fie câștigă, fie se clasează într-un număr anumit de curse la o reuniune specifică, după caz.

ii.. Se aplică regulile Pariuri speciale jocheu.

d.. Parierea pe avans - Reguli generale (aplicabile la toate pariurile pe avans)
i. Rezultatele la pariurile pe avansul câștigător vor fi considerate ca fiind distanța declarată oficial dintre calul de pe primul loc și cel de pe al doilea loc din dreptul stâlpului, cu condiția ca aceștia au urmat traseul corect și au transportat greutatea corectă.
ii.. Următoarea terminologie se aplică la „Parierea pe avans”:

- „Nas” = 0,05 din lungime
- „Cap scurt” = 0,1 din lungime
- „Cap” = 0,2 din lungime
- „Gât” = 0,3 din lungime
- „Jumătate de lungime” = 0,5 din lungime
- „Trei sferturi” = 0,75 din lungime

iii.. Numărul maxim de „lungimi” pentru fiecare cursă este de 12 lungimi pentru cursa Flat și de 30 de lungimi pentru cursa Vânătoare națională.

e.. Pariere pe avans „Câștigător reuniune”
i.. Parierea pe avansul „Câștigător reuniune” este atunci când este posibilă parierea pe distanțele totale câștigătoare de la o anumită reuniune.
ii.. În cazul unei „Walkover” sau dacă nu este declarat niciun rezultat oficial (exemplu: niciun cal nu reușește să concureze), următoarele lungimi vor fi adăugate la total: 5 lungimi pentru cursa Flat și 12 lungimi pentru cursa Vânătoare națională.
iii.. Dacă reuniunea include 1 sau mai multe curse care sunt abandonate sau anulate, toate pariurile de pe această piață vor fi anulate. Această prevedere va fi în vigoare cu excepția cazului în care toate ofertele care au fost decise înaintea abandonului și care nu pot fi modificate indiferent de evenimentele ulterioare, fac posibilă stabilirea rezultatului pentru aceste piețe. În acest caz pariurile vor avea rezultatul determinat conform cu rezultatul decis.
iii.. Unibet, la discreția sa absolută, își rezervă dreptul de a oferi pariuri care se referă la numărul specific de reuniuni dintr-o anumită zi/perioadă. Dacă oricare dintre reuniunile menționate include 1 sau mai multe curse care sunt abandonate sau anulate, toate pariurile de pe această piață vor fi anulate. Această prevedere va fi în vigoare cu excepția cazului în care toate ofertele care au fost decise înaintea abandonului și care nu pot fi modificate indiferent de evenimentele ulterioare, fac posibilă stabilirea rezultatului pentru aceste piețe. În acest caz pariurile vor avea rezultatul determinat conform cu rezultatul decis.

f). Pariere pe avans „Câștigător cursă”

i.. Parierea pe avansul „Câștigător cursă” este atunci când este posibilă parierea pe distanța câștigătoare de la o anumită cursă.
ii.. În cazul unei „Walkover” sau dacă nu este declarat niciun rezultat oficial (exemplu: niciun cal nu reușește să concureze), toate pariurile din această piață vor fi anulate.

g). Pariere pe avans „Cal câștigător”
i.. Parierea pe avans „Cal câștigător” este atunci când este posibilă parierea pe un anumit cal să câștige cu un anumit avans o cursă menționată.
ii.. În cazul unei „Walkover” sau dacă calul respectiv este declarat ca fiind non-alergător, toate pariurile din această piață vor fi anulate.
iii.. Dacă calul ales nu câștigă cursa toate pariurile de pe această piață vor avea rezultatul stabilit ca fiind pierdute.

h) Cursele de cai combinate cu oricare alt sport
i.. Doar la discreția absolută a Unibet se poate decide oferirea de combinații pre-setate cu Curse de cai și alte sporturi.
ii.. Dacă nu este specificat altfel, combinațiile vor include un cal care să câștige o anumită cursă împreună cu o echipă/atlet(atleți) care să câștige un anumit meci.
iii.. În cazul în care oricare dintre caii aleși sunt non-alergători, pariurile vor fi anulate și mizele vor fi returnate.
iv.. Dacă nu este specificat altfel, regulile de determinare a rezultatului descrise la <*Section B, Para 5*> se aplică în cazul evenimentelor sportive (care nu sunt Curse de cai) abandonate/amânate.

i) Pieţele TV speciale
i.. Toate pieţele TV speciale se referă doar la cursele care sunt prezentate live la televiziunea terestră din Regatul Unit.
ii.. Dacă nu este specificat clar în oferta de pariere, se aplică regulile obișnuite de la Cursele de cai.

j) Pariuri speciale Ante Post
i. La discreția absolută a Unibet se poate oferi o varietate de pieţe, similare, însă nu limitate la „Pariurile speciale ale zilei”, pe baza curselor Ante Post pe termen lung.
ii. Dacă nu este specificat clar în oferta de pariere, se aplică regulile obișnuite Ante Post.

k). Pariurile „Meci”
i. Pariurile au ca subiect care dintre caii menționați vor avea cea mai bună poziție la finalul cursei sau după o etapă pre-definită.
ii. Toate pieţele vor avea rezultatul stabilit pe baza rezultatului oficial.
iii. Dacă niciunul dintre caii menționați nu va reuși să termine cursa, toate pariurile de pe piață vor fi anulate.
iv. În cazul în care cel puțin unul (1) dintre caii menționați este un non-alergător, toate pariurile vor fi anulate.

l) Pariurile „Favoriți zilnici”
i. Favoriții zilnici au ca subiect parierea pe un număr specificat de Favoriți fie la Câștigător, fie la Loc (după caz) la o reuniune menționată.
ii. Pieţele referitoare la Favoriții „Loc” vor avea rezultatul stabilit în conformitate cu termenii „Loc” din respectiva cursă din cadrul reuniunii.
iii. Dacă PS are mai mult de un cal cu cele mai mici cote identice , calul cu numărul de cursă cel mai mic va fi considerat „Favorit”. În cazul în care „Favoritul” declarat se

retrage și nu este reformată nicio piață, cel de-al doilea cal cu cel mai mic număr de cursă va fi considerat a fi „Favorit”.
iv. În cazurile în care sunt 4 alergători sau mai puțin, „Favoritul” trebuie să câștige cursa pentru scopul „Loc”.
v. În cazul în care 1 sau mai multe curse nu sunt finalizate, pariurile de pe această piață vor fi anulate. Această prevedere va fi în vigoare cu excepția cazului în care toate ofertele care au fost decise înaintea abandonului și care nu pot fi modificate indiferent de evenimentele ulterioare, fac posibilă stabilirea rezultatului pentru aceste piețe. În acest caz pariurile vor avea rezultatul determinat conform cu rezultatul decis.

m) Pariurile „Acumulator zilnic”
i. Pariurile Acumulator zilnic se referă la parierea pe caii numiți/Favoriți să câștige sau să se claseze în cursele lor respective, în funcție de caz.
ii. Acumulatorii Loc vor avea rezultatul stabilit în conformitate cu termenii „Loc” din respectiva cursă din cadrul reuniunii.
iii. În cazul în care oricare dintre selecțiile alese sunt non-alergători, pariurile vor fi anulate și mizele vor fi returnate.

10. Rezervele

i. În cursele în care sunt prezentate Rezerve pentru înlocuirea oricărui non-alergător, Unibet își rezervă dreptul, la discreția sa absolută, să coteze Prețuri Timpurii pentru caii Rezervă.

ii. Cotele la orice Rezervă care aleargă în cursă se vor utiliza pentru compensarea la orice deducere a Regulii Tattersalls 4 care ar fi aplicabilă la non-alergători.

iii.Nu va exista nicio deducere a Regulii Tattersalls 4 la rezervele care au Prețurile Timpurii disponibile și devin eventual non-alergători. Această prevedere nu este aplicabilă în cazurile în care după ce a s-a prezentat lista cursei (45 de minute înainte de ora programată de start a cursei); o rezervă înlocuiește un cal retras și, astfel, este considerată un alergător oficial. După trecerea termenului menționat anterior, dacă un cal „rezervă″ se retrage, deducerile Regulii Tattersalls 4 se vor aplica.

11. Câștigurile maxime

i. Deși pot exista cazuri în care câștigul potențial la pariurile acceptate depășește câștigurile maxime permise, câștigul net eventual să fie totuși limitat în limitele prezentate mai jos.

ii. Următoarele limite se aplică doar la selecțiile care sunt acoperite de un serviciu oficial complet de informații (de exemplu: AP):

a. Limita de 100.000 de € se va aplica la cursele ținute în Marea Britanie și Irlanda;

b. Limita de 100.000 de € se va aplica la cursele Grupa 1 care nu sunt ținute în Marea Britanie și Irlanda;
c. Limita de 25.000 de € se va aplica la cursele ținute în toate celelalte țări;
d. Limita de 25.000 de € se va aplica la toate piețele menționate în clauza „i" (Pariuri speciale).

iii. În scopul clarificării, o singură zi este considerată pentru cursele care au început în intervalul 00:00CET și 23:59CET.

iv. Dacă un pariu conține o combinație între evenimente care se încadrează în diferite categorii/țări sau este combinat cu alte sporturi care nu sunt prezentate în această secțiune, limita aplicabilă la respectiva combinație va fi întotdeauna considerată a fi cea mai mică limită dintre cele avute în vedere. Pentru o listă a limitelor Unibet specifice pentru evenimente sportive , vizitați <clic aici>.

12. Curse internaționale

i. Această secțiune se referă la cursele ținute în afara Marii Britanii și Irlandei. În cazurile în care aceste reguli nu sunt clare și/sau neconcludente, determinarea rezultatului se va baza pe alte reguli din secțiunea Curse de cai.

ii. Toate cursele au rezultatul determinat în funcție de rezultatul oficial emis în ziua cursei de către Autoritatea locală privind Cursele de cai, inclusiv orice modificări efectuate după eventualele obiecții și întrebări ale steward-ului. Determinarea rezultatului va ține cont de orice reguli suplimentare aplicabile de către autoritatea locală relevantă/comitetul de organizare.

iii. Dacă este disponibil un Preț de start industrie (SP), pariurile vor avea rezultatul determinat în conformitate cu aceste prețuri, cu excepția pariurilor preluate la Prețuri Timpurii (EP). În aceste cazuri, pariurile vor avea rezultatul determinat la EP. În cazurile în care nu este disponibil niciun SP industrie, pariurile vor avea rezultatul determinat la cotele Pari-Mutuel/Tote.

13. Cote fixe – Curse SUA

i. Această secțiune se referă la curse desfășurate în SUA și Canada. În cazurile în care aceste reguli sunt neclare și/sau neconcludente, stabilirea pariurilor se va baza pe celelalte reguli prezentate în secțiunea de Curse de Cai.

ii. Toate cursele se stabilesc pe baza rezultatelor oficiale emise de Autoritatea Locală de Curse de Cai în ziua cursei, incluzând orice modificări efectuate după eventuale anchete și obiecții ale "Steward-ului". Eventualele modificări ale rezultatului oficial, inclusiv orice modificări ale rezultatelor obținute la o dată ulterioară, nu vor fi luate în considerare.

iii. Pariurile plasate la SP vor fi ajustate la prețul de pornire al industriei (SP). Pariurile plasate la prețuri preliminare (EP) vor fi stabilite la prețul EP. În cazurile în care nu există niciun SP, pariurile SP vor fi decontate la ultimul preț al EP disponibil înainte de începerea cursei. Dacă nu au fost disponibile pariurile EP, pariurile SP vor fi soluționate în conformitate cu cotele americane Pari-Mutuel/Tote.

iv. În cazul în care nu vor fi returnate pariurile SP, niciun EP nu a fost luat și/sau niciun dividend nu a fost declarat de către SUA Pari-Mutuel/Tote, pariul va fi considerat nul.

v. Toate pariurile de curse din SUA vor fi stabilite doar în funcție de numele calului, iar călăreții cuplați nu vor fi luați în considerare în scopul decontării. Prin urmare, atunci când mai mulți cai concurează cu același număr pe echipament, un pariu pe un astfel de cal este considerat un pariu numai pentru selecția respectivă și nu va include alte selecții cu același număr pe echipament.

vi.Pariurile "Each Way" vor fi soluționate folosind aceleași condiții folosite pentru cursele " Each Way" din UK & Irlanda, aplicabile la SP sau EP relevante.

vii.Regula 4 se va aplica acolo unde este cazul și se vor aplica deduceri la aceleași condiții aplicate în cursele britanice și irlandeze.

viii.Pariurile vor rămâne valabile în cazul în care cursele vor fi mutate "de pe gazon" și/sau în cazurile în care cursele sunt programate să fie desfășurate pe gazon, dar sunt mutate pe o suprafață de pământ sau sintetică.

Viiii. Forecast-urile și Tricast-urile vor fi soluționate la Dividentele din Industrie. În cazul în care nu se va declara niciun dividend din industrie, Forecast-urile și Tricasts-urile vor fi decontate la dividendele locale Americane Pari-Mutuel/Tote.

2. OGARI DE CURSE

1. Reguli generale pentru ogari de curse

a) Toate condițiile prezentate în această secțiune se aplică doar Ogarilor de curse și au prioritate asupra oricărei alte reguli sau condiții.

b) Unibet va publica în mod normal cotele la toate evenimentele acoperite de BAGS http://www.bagsracing.com/. Unibet își rezervă dreptul de a modifica o astfel de ligă prin adăugarea sau eliminare a de evenimente, indiferent dacă cursele care sunt adăugate/eliminate sunt acoperite de BAGS.

c) Stabilirea rezultatelor pariurilor se va baza pe rezultatul oficial emis de judecător. Orice modificare după anunțarea unui astfel de rezultat nu va fi luată în considerare.

d) Toate pariurile, cu excepția „Parierii Ante Post” vor fi considerate nule în cazul în care cursa este abandonată sau declarată nulă.

e) Orice referință cu privire la orele de start publicată în legătură cu orice ligă de pariere, se referă la ora oficială programată pentru cursă în ora locală. Dacă nu este specificat diferit în regulile Ogarilor de curse, toate pariurile vor fi valabile indiferent de orice eventuală modificare a orei de start a cursei.

f) Dacă o cursă este declarată „Oprire cursă″ și reluarea acesteia se face, toate pariurile vor rămâne valabile pentru ogarii de curse care iau parte la reluare. Prețurile oferite pentru o „Oprire cursă″ vor rămâne valabile pentru cursa reluată cu excepția cazului în care există un non-alergător, caz în care toate pariurile vor avea rezultatul stabilit în conformitate cu Regula Tattersalls 4.

2)Parierea pe câștigător și Parierea Each Way

a) Un pariu pe „Câștigător” este o miză unică pe o selecție aleasă care va fi considerată câștigată doar dacă ogarul de curse ales câștigă cursa.

b) Un pariu „Each Way” (sau EW) se referă la un pariu în care selecția aleasă trebuie să fie Câștigător sau să se claseze în termenii de profit. Pariul este împărțit în două părți (partea „Câștigător” și partea „Loc”) cu mize egale. Astfel un pariu 1 € EW va costa în total 2 €.

c) Toate pariurile „Each Way” sunt guvernate de termenii de clasare Preț de start (sau PS). Astfel, termenii pentru loc (1/4, 1/5 și numărul de locuri plătite) va fi determinat de numărul de ogari de curse care efectiv încep cursa și nu numărul de alergători declarați atunci când pariul a fost plasat.

d) Următorii constituie termenii pentru parierea „Each Way”:

2-4 alergători = Doar Câștigător
5-6 alergători = 1/4 cotele 1, 2

e) Toate pariurile pe participanții care nu termină cursa vor fi considerate pariuri pierdute.

f) Dacă numărul de ogari de curse care termina cursa este mai mic decât numărul de termeni loc menționați anterior, doar acei alergători care s-au clasat oficial vor fi considerați ca selecții câștigătoare.

g) Toate Dublele, Triplele Each Way etc. au rezultatul stabilit câștigător la câștigător, loc la loc.

h) Pariurile Each Way sunt acceptate și la Favoriți Nedenumiți.

i) „Pariere lipsă″ se referă la posibilitatea de a paria dacă un anumit ogar de curse va putea obține cea mai bună poziție la final dacă ogarii de curse enumerați sunt excluși din calculul rezultatelor oficiale.

j) Termenii „Each Way” pentru piața „Pariere lipsă″ se vor baza pe numărul de alergători care iau parte efectiv la cursă după excluderea ogarilor de curse enumerați din numărul total sau din alergători.

k) Se aplică deducerile Regulii Tattersalls 4 în cazul non-alergătorilor din cadrul pieței „Pariere lipsă″ .

l) Dacă un ogar de curse devine un non-alergător după transmiterea cotelor de pe pistă, pariurile plasate pe respectiva selecție vor fi anulate. Pariurile pe alergătorii rămași se vor supune unei deduceri a Regulii 4.

3. Prețurile - Board și Start

a) Este posibilă selectarea a două (2) opțiuni de preț: prețul la momentul plasării sau Prețul de start (PS). PS se referă la cotele pentru selecția aleasă la startul cursei. Dacă parierea este disponibilă pe parcursul cursei, PS se va calcula în funcție de ultimele cote disponibile pentru selecție. Se va reține faptul că PS nu este disponibil pentru parierea Ante Post (AP).

b) Alternativele la PS, Prețurile Board (PB) sau Prețurile Industrie (PI) sunt afișate de obicei cu 5 minute înainte de startul cursei. Pariurile plasate la PT sau PI PS vor avea rezultatul stabilit în funcție de prețul încasat la momentul plasării pariului și se va supune, de asemenea, celorlalte reguli stabilite în această secțiune.

c) Pariurile sunt acceptate la cursele de doi (2) sau mai mulți alergători pentru selecțiile prezentate la „Prețurile Board/Show” curente așa cum au fost transmise serviciului nostru de către serviciul oficial de informare (PA),

d) În cazul în care este transmis un preț eronat, toate pariurile efectuate cu rezultatele cu cote greșite vor fi anulate și mizele vor fi returnate.

e) Orice referire la intervale de timp, disponibilitate de preț, etc. este considerată a fi doar orientativă și fără angajament. Unibet își rezervă dreptul de a modifica astfel de intervale de timp, prețuri emise, precum și să suspende disponibilitatea oricărei curse sau opțiuni de pariere la propria sa discreție.

4. Pariere pe favorit nedenumit

a) Pariurile sunt acceptate doar la „Favorit nedenumit”. „Favoritul nedenumit” (fav) se referă la selecțiile care sunt determinate în funcție de următoarele:

i. Ogarul de curse care are PS la cotele cele mai mici va fi considerat „Favoritul nedenumit”.
ii. Dacă PS are doi ogari de curse care au cele mai mici cote identice , ogarul de curse cu numărul de cursă cel mai mic va fi considerat „Favorit nedenumit”.

b) Dacă nu este specificat altfel, dacă pe o pistă se desfășoară mai mult de 1 reuniune într-o zi, pariul se va referi la următoarea cursă care se va desfășura după acceptarea pariului.

5. Regula Tattersalls 4

a) Regula Tattersalls 4 este aplicabilă în cazurile în care un ogar de curse este retras sau este considerat în mod oficial de către arbitrul de start că nu a luat parte la cursă.

b) Regula Tattersalls 4 deduce o valoare setată din pariurile câștigătoare pentru a compensa pentru retragerea unui ogar de curse din respectiva cursă. Mărimea deducerii este determinată de cotele (Timpurii sau Board/Show) pe care calul le are la momentul retragerii sale.

c) Deducerile cotele ogarilor de curse rămași se bazează pe următoarele:

Cote decimale	*Cote fracționare*	*Deduceri nete*
1,12 sau mai mic	1/9 sau mai scurt	90%
1,13 - 1,19	1/8 - 2/11	85%
1,20 - 1,27	1/5 - 1/4	80%
1,28 - 1,33	7/25 - 8/25	75%
1,34 - 1,44	1/3 - 11/25	70%
1,45 - 1,57	4/9 - 14/25	65%
1,58 - 1,66	4/7 - 13/20	60%
1,67 - 1,83	4/6 - 4/5	55%
1,84 - 1,99	5/6 - 49 - 50	50%
2,00 - 2,24	Egali - 31/25	45%
2,25 - 2,59	5/4 - 39/25	40%
2,60 - 2,79	8/5 - 7/4	35%
2,80 - 3,39	9/5 - 23/10	30%
3,40 - 4,19	12/5 - 3/1	25%
4,20 - 5,40	16/5 - 22/5	20%
5,50 - 6,99	9/2 - 23/4	15%
7,00 - 10,99	6/1 - 9/1	10%
11,00 și mai mare	10/1 și mai mare	Fără deducere

d) Tabelele care sunt menționate mai sus includ cotele prezentate în ambele formate: decimal și fracționar. În cazul în care opțiunile decimale nu sunt acoperite de echivalentul fracționar, Unibet își rezervă dreptul de a aplica deducerii Regulii Tattersalls 4 bazate pe tabelul decimal.

e) La cursele care implică mai mult de o retragere se va aplica o deducere maximă de 90c per 1 €.

6. Parierea Ante Post

a) Pentru ca un pariu să fie considerat pariu Ante Post (AP) acesta trebuie plasat înaintea publicarea Listei finale pentru cursă.

b) Mizele AP la ogarii de curse care nu participă la cursă nu vor fi returnate și Regula Tattersalls 4 nu se aplică, cu excepția cazurilor în care se specifică altfel.

c) Dacă se întâmplă cel puțin una din următoarele situații, toate pariurile AP vor fi anulate:

i. Cursa este abandonată;
ii.Cursa este anulată în mod oficial;
iii.Condițiile cursei sunt modificate după realizarea pariurilor (conform Regulilor Tattersalls).

d) În afara situațiilor descrise mai sus, toate pariurile AP vor fi considerate valide dacă cursa, corespunzătoare pariului, este desfășurată în termen de 14 zile complete de la programarea inițială, cu excepția cazului în care s-au agreat alte condiții.

e) Rezultatul pariurilor AP este stabilit la termenii de preț și loc aplicabili la momentul acceptării. Dacă un pariu este acceptat la termeni incorecți de preț sau cote, Unibet își rezervă dreptul, la propria sa discreție, de a anula pariul și de a returna mizele.

7. - pariere cast

a. . Parierea Forecast & Tricast – Reguli generale
i.. Pariurile Forecast sunt disponibile și acceptate la cursele cu 3 sau mai mulți participanți. Toate pariurile plasate la curse care conțin mai puțini alergători vor fi anulate.
ii.. Pariurile Tricast sunt acceptate la cursele unde este declarat un calculator oficial dividend Tricast.
iii.. Dacă nu este declarat niciun dividend, pariurile vor fi considerate ca fiind forecast direct de calculator pentru selecțiile alese să termine pe prima și a doua poziție cu a treia poziție fiind oferită la discount.
iv.. Pariurile forecast au rezultatul stabilit în conformitate cu rezultatele returnate de forecast-ul PS direct de la calculator. Dacă din orice motiv nu este returnat un rezultat Forecast PS, pariurile vor fi anulate.
v. Pariurile Forecast trebuie denumite întotdeauna. Nu sunt acceptate pariuri pe favoriți nedenumiți și dacă aceste pariuri sunt acceptate din greșeală, vor fi anulate.
vi.. Se vor returna mizele pentru pariurile Forecast și Tricast care implică un non-alergător.

b. Forecast direct
Un Forecast direct este atunci când este posibilă parierea pe ordinea exactă la final pentru ogarul de curse de pe primul și al doilea loc dintr-o cursă.

c. Forecast invers
Un Forecast invers este atunci când este posibilă parierea pe ogarii de curse de pe locurile unul și doi dintr-o cursă, indiferent de ordinea la final. Costul acestui pariu este dublu față de un Forecast direct deoarece acest pariu poate fi considerat ca 2 pariuri Forecast directe.

d. Forecast combinație
Un Forecast combinație este atunci când este posibilă alegerea între 3 sau mai multe selecții la o anumită cursă. Pentru ca pariul să fie considerat câștigat, 2 dintre ogarii de curse selectați trebuie să termine pe locurile unul și doi, indiferent în ce ordine.

e. Tricast
Un Tricast este atunci când este posibilă parierea pe ordinea exactă la final pentru ogarii de curse de pe primul, al doilea și al treilea loc dintr-o cursă.

f. Tricast combinație
Un Tricast combinație este atunci când este posibilă parierea pe ogarii de curse de pe locurile unul, doi și trei dintr-o cursă, indiferent de ordinea la final.

8. Parierea pe avans

a. Reguli generale (aplicabile la toate pariurile pe avans)
i. Rezultatele la pariurile pe avansul câștigător vor fi considerate ca fiind distanța declarată oficial dintre ogarul de curse de pe primul loc și cel de pe al doilea loc din dreptul stâlpului, care au terminat cursa.
ii. Următoarea terminologie se aplică la „Parierea pe avans”

- „Nas” = 0,05 din lungime
- „Cap scurt” = 0,1 din lungime
- „Cap” = 0,2 din lungime
- „Gât” = 0,3 din lungime
- „Jumătate de lungime” = 0,5 din lungime
- „Trei sferturi” = 0,75 din lungime

iii. Numărul maxim de „lungimi” din fiecare cursă este de 12 lungimi.

b. Pariere pe avans „Câștigător reuniune”
i. Parierea pe avansul „Câștigător reuniune” este atunci când este posibilă parierea pe distanțele totale câștigătoare de la o anumită reuniune.
ii. Dacă reuniunea include 1 sau mai multe curse care sunt abandonate sau anulate, toate pariurile de pe această piață vor fi anulate. Această prevedere va fi în vigoare cu excepția cazului în care toate ofertele care au fost decise înaintea abandonului și care nu pot fi modificate indiferent de evenimentele ulterioare, fac posibilă stabilirea rezultatului pentru aceste piețe. În acest caz pariurile vor avea rezultatul determinat conform cu rezultatul decis.
iii. Unibet, la discreția sa absolută, își rezervă dreptul de a oferi pariuri care se referă la numărul specific de reuniuni dintr-o anumită zi/perioadă. Dacă oricare dintre reuniunile menționate include 1 sau mai multe curse care sunt abandonate sau anulate, toate pariurile de pe această piață vor fi anulate. Această prevedere va fi în vigoare cu excepția cazului în care toate ofertele care au fost decise înaintea abandonului și care nu pot fi modificate indiferent de evenimentele ulterioare, fac

posibilă stabilirea rezultatului pentru aceste piețe. În acest caz pariurile vor avea rezultatul determinat conform cu rezultatul decis.

c. Pariere pe avans „Câștigător cursă”

i. Parierea pe avansul „Câștigător cursă” este atunci când este posibilă parierea pe distanța câștigătoare de la o anumită cursă.
ii. În cazul în care nu este declarat niciun rezultat oficial, pariurile de pe această piață vor fi anulate.

d. Pariere pe avans „Ogar de curse câștigător”

i. Parierea pe avans „Ogar de curse câștigător” este atunci când este posibilă parierea pe un anumit ogar de curse să câștige cu un anumit avans o cursă menționată.
ii. În cazul în care nu este declarat niciun rezultat oficial, pariurile de pe această piață vor fi anulate.
iii. Dacă ogarul de curse ales nu câștigă cursa toate pariurile de pe această piață vor avea rezultatul stabilit ca fiind pierdute.

9. Câștigurile maxime

a) Deși pot exista cazuri în care profitul potențial la pariurile acceptate depășește câștigurile maxime permise, profitul net eventual să fie totuși limitat în limitele prezentate mai jos.

b) Limita de 25.000 de € se va aplica pentru cursele care sunt acoperite de un serviciu oficial complet de informații (de exemplu: PA).

C) SUMELE PREZENTATE MAI SUS SUNT CONSIDERATE SUMELE NETE MAXIME CARE POT FI CÂȘTIGATE ÎNTR-O SINGURĂ ZI. ÎN SCOPUL CLARIFICĂRII, O SINGURĂ ZI ESTE CONSIDERATĂ PENTRU CURSELE CARE AU ÎNCEPUT ÎN INTERVALUL 00:00CET ȘI 23:59CET.

10. Competiția Culoar

a) „Competiția Culoar” există acolo unde este posibilă parierea pe care culoar va avea cei mai mulți ogari de curse câștigători la reuniunea menționată și/sau la un anumit număr de curse.

b) Toate pariurile referitoare la „Competiția Culoar” rămân valabile indiferent de numărul de culoare vacante, „Rezerve” sau curse nule cu condiția ca cel puțin jumătate din cursele specificate s-au finalizat și rezultatul a fost emis.

c) Pentru determinarea rezultatului la „Competiția Culoar”, dacă doi sau mai mulți ogari de curse vor fi considerați câștigătorii unei curse, toți ogarii de curse de pe locul 1 (și culoarele lor respective) vor fi considerați a fi câștigat respectiva cursă.

d) Dacă două sau mai multe Culoare partajează pozițiile la final, determinarea rezultatului se va baza pe regula denumită „Dead Heat”, conform definiției din *<Section B, Para 5.14>.*

E. ESPORTS

1. CONDIȚIILE ACORDULUI

A. Introducere

1) Pariurile Esports cuprind competițiile de jocuri video la simplu sau cu mai multi jucători, atat pe internet cât și în afara lui. Lista de jocuri incluse în această secțiune poate fi găsită în <Secțiunea 2> a acestor Termeni și Condiții.

2) [Operatorul] își rezervă dreptul de a include și de a considera eSports, oferte pentru evenimente legate de jocuri care nu sunt enumerate în clauza mai sus menționată, dar care corespund în mod rezonabil descrierii menționate. Repetări anterioare sau viitoare de jocuri care fac parte din aceeași serie vor fi tratate conform regulilor referitoare la fiecare joc în parte, așa cum sunt prezentate în acești Termeni și Condiții, indiferent de numerotarea și/sau denumirea diferită. În cazul în care un joc, un eveniment și/sau o ofertă aferentă acestuia nu este enumerată în mod expres în acești Termeni și Condiții, decontarea respectivelor oferte se va baza pe principiile generale stabilite în Termeni și Condiții.

3) La plasarea unui pariu la [Operator], Titularul de Cont este de accord că a citit, a înțeles și va accepta Termenii și Condițiile prezentate în această secțiune, precum și ceilalți Termeni și Condiții care reglementează utilizarea site-ului [Operatorului].

4) Dacă nu se specifică altfel în această secțiune, se aplică regulile prezente în Termenii și Condițiile generale ale [Operatorului]. În caz de ambiguitate, prioritatea va fi stabilită în următoarea ordine:

i. Regulile și condițiile publicate împreună cu o ofertă și/sau o campanie;
ii. Regulile specifice jocurilor eSports;
iii. Regulile Generale de Stabilire a Rezultatelor;
iv. Termenii și Conditile Generale ale [Operatorului].

5) În cazul în care niciuna dintre prevederile de mai sus nu oferă o rezoluție adecvată, [Operatorul] își rezervă dreptul, la propria sa discreție, de a soluționa ofertele în mod individual pe baza echității, conform cu normele, cutumele și defințiile de pariere general acceptate.

B. Regulile Generale de Stabilire a Rezultatelor

1) La stabilirea rezultatelor, [Operatorul] va depune toate eforturile pentru a obține informațiile necesare direct de la asociația organizatoare a evenimentului difuzat (în timpul sau imediat după încheierea evenimentului) și orice alte date relevante pe care le-ar putea afișa, API-ul jocului și site-ul oficial. În cazul în care aceste informații sunt conflictuale, contestate și/sau omise la prima vedere din surse oficiale, precum și/sau dacă există o eroare evidentă în informațiile incluse în

sursele de mai sus, stabilirea rezultatului ofertei de pariuri se va baza pe alte surse publice.

2) Stabilirea pariurilor nu va include nicio schimbare care derivă și/sau poate fi atribuită următoarelor evenimente: descalificări, penalizări, proteste, rezultate contestabile și/sau schimbări succesive ale rezultatului oficial după încheierea evenimentului și anunțarea rezultatului, chiar și preliminar. Pentru pariuri care se referă la concursuri care se desfășoară pe mai mult de 1 tur/etapă (de exemplu: Pariuri pe Turneu), vor fi luate în considerare doar amendamente ale pariurilor al căror rezultat nu a fost decis încă. Următorul exemplu este oferit ca o indicație generală a modului în care astfel de pariuri vor fi tratate în situații comparabile: Un pariu pe o echipă să ajungă la semifinalele unui turneu va fi considerat ca fiind decis, odată ce asociația organizatoare îl consideră ca atare, chiar dacă aceeași echipă este descalificată din turneu într-o etapă ulterioară, din orice motiv.

3) Orice referire la cuvinte/obiecte care apar la singular se aplică și pentru forma de plural a acestora. Astfel, termenul "participant", "concurent" sau altul similar, trebuie să fie înțeles atât ca un singur individ, cât și ca o echipă care reprezintă o singură entitate.

4) Deși toate măsurile de precauție sistematice au fost puse în aplicare pentru a obține cea mai corectă reprezentare a evenimentului, așa cum a fost programat de asociația organizatoare, orice referire la ordinea în care sunt prezentați participanții, locurile de desfășurare etc. trebuie să fie considerată a avea doar scop informativ. Schimbarea participanților gazde/oaspeți, precum și a locurilor de desfășurare anunțate anterior, nu vor fi considerate ca motive valabile pentru anularea pariurilor plasate.

5) Înainte sau în timpul unui eveniment/meci, [Operatorul] poate decide să afișeze scorurile actuale și trecute, contoarele și alte statistici legate de ofertă. Trebuie înțeles că [Operatorul] furnizează aceste date doar în scop informativ și nu recunoaște sau nu acceptă nicio răspundere pentru exactitatea acestor date. În consecință, toate datele prezentate trebuie tratate ca neoficiale și orice inexactitate cu privire la acestea nu va fi considerată ca un motiv valid pentru anularea pariurilor plasate.

6) În cazul în care numele oricărui participant/eveniment/joc este scris greșit și/sau s-a schimbat, pariurile vor rămâne valabile, dacă acesta este rezonabil de clar și poate fi stabilit prin intermediul unor surse reputate că obiectul pe care a fost plasat pariul este același cu participantul/evenimentul/jocul în cauză.

7) Termenul limită (timpul) afișat pe site va fi tratat doar în scop informativ. [Operatorul] își rezervă dreptul de a suspenda, la discreția sa, parțial sau integral, activitatea de pariere în orice moment consideră necesar.

8) Indiferent de timpul de start afișat pe site, se aplică regulile menționate în Termenii și Condițiile Generale ale [Operatorului], și anume cele din <Secțiunea A, Paragrafele 2-6> în ceea ce privește validarea sau nevalidarea pariurilor plasate și/sau acceptate.

9) Fără a aduce atingere clauzei de mai sus, și pe lângă aceasta, [Operatorul] își rezervă dreptul, exclusiv la discreția sa, de a anula pariurile în cazul în care apar următoarele situații:

   i. [Operatorul] întâmpină întârzieri la primirea datelor/imaginilor în direct de la sursele/furnizorii lui, acest fapt având ca urmare prezentarea de către [Operator] a unor cote care nu reflectă starea actuală a pariului;
   ii. Când este destul de evident că pariurile au fost plasate de către conturi care au acces la fluxuri de date/imagini care nu erau disponibile în acel moment pentru [Operator];
   iii. Pariurile au fost plasate după ce un participant a câștigat un avantaj suficient pentru a afecta cotele oricărei oferte, chiar și teoretic, fără ca respectivele cote să fi fost ajustate pentru a reflecta starea actuală a pariului.

10) În cazul în care un meci începe la o oră diferită față de cea afișată pe site, acest lucru nu va fi considerat un motiv valid pentru anularea pariurilor, cu condiția ca meciul respectiv să fie următorul meci care are loc pentru ambele echipe din cadrul aceluiași turneu și este valabil pentru runda/etapa planificată inițial.

11) Cu excepția cazului în care se specifică în mod expres, ori de câte ori asociația organizatoare consideră că este adecvată includerea oricăror runde suplimentare/timp suplimentar, meci/meciuri de calificare sau serii de meciuri pentru a determina orice clasificare și/sau rezultatul meciului, [Operatorul] va ține cont de rezultatele și efectele care derivă din meciurile/rundele/timpul suplimentar, în scopul stabilirii pariurilor, referitoare la meciul/clasificarea respectivă.

12) Toate ofertele de pariuri legate de meciuri sau de părți ale acestora, care nu mai au loc sau care au obținut un rezultat prin intermediul unei decizii **walk-over**, vor fi declarate nule. În scopul stabilirii pariurilor, acțiunea dintr-un meci (sau o parte a acestuia) se consideră că s-a întâmplat atunci când timpul jocului a început sau atunci când un participant a întreprins o acțiune în joc, în legătură cu meciul (sau o parte a acestuia), oricare s-ar întâmpla prima.

13) Pentru ofertele legate de meciuri/sau părți ale acestora care au fost abandonate din orice motiv și rezultatul nu a fost declarat de organizatorii oficiali în termen de 36 de ore de la începerea meciului, vor fi rambursate mizele. Toate ofertele de pariuri care au fost decise înainte de abandon și care nu ar putea fi modificate indiferent de evenimentele viitoare, vor fi luate în considerare conform cu rezultatul decis.

14) În cazul în care se va decide ca un eveniment abandonat (sau o parte din el) să fie reluat de la momentul abandonului, în 36 de ore de la momentul inițial de start al evenimentului, toate pariurile plasate inițial pe evenimentul respectiv vor rămâne valabile și vor fi soluționate conform cu rezultatele stabilite după reluarea jocului.

15) În cazul în care se va decide ca un eveniment abandonat (sau o parte din el) să fie reluat de la început, în 36 de ore de la momentul inițial de start al evenimentului, toate pariurile plasate pe meciul inițial, care nu au putut fi soluționate prin rezultatele stabilite înainte de abandon, vor fi declarate nule.

16) În cazul în care un participant este implicat într-un meci din același turneu cu un adversar diferit, între momentul abandonului unui meci și continuarea meciului abandonat, toate pariurile în așteptare plasate pe meciul inițial vor fi considerate nule, indiferent de rezultatele obținute în timpul reluării partidei.

17) Ofertele care se referă la rezultatele Turneului și/sau la meciurile/evenimentele programate pe o perioadă de 2 sau mai multe zile vor rămâne valabile dacă evenimentul respectiv este considerat finalizat și un rezultat oficial este anunțat de organizația oficială în anul specificat, indiferent de participarea actuală/viitoare (sau lipsa acesteia) a oricărui participant listat și/sau anunțat anterior, dacă nu se specifică altfel.

18) În cazul meciurilor care nu au fost finalizate înainte de încheierea lor naturală și atunci când rezultatul este emis printr-o decizie a asociației, în cel mult de 36 de ore de la începerea evenimentului, fără ca jocul să continue după abandon, [Operatorul] va folosi decizia emisă ca rezultat oficial pentru ofertele referitoare la rezultatul meciului și/sau progresul turneului (de exemplu, Cotele de Meci și Participantul să ajungă la runda următoare), în cazul în care decizia emisă nu modifică rezultatul respectivului pariu în momentul abandonului. În acest caz mizele vor fi rambursate. (De exemplu, echipa A conduce cu 2 la zero în cel mai bun din 5 meciuri și echipa B recunoaște înfrangerea: Asociația declară echipa A câștigătoarea meciului = pariul rămâne). Între timp, dacă același tip de meci, cel mai bun din 5, a fost abandonat la scorul de 1-1 și Asociația declară ambele echipe câștigătoare, pariul va fi considerat nevalid. Toate celelalte oferte vor fi declarate nule, cu excepția celor ale căror rezultate au fost decise înainte de abandon și nu pot fi modificate, indiferent de evenimentele viitoare, și care vor fi soluționate în funcție de rezultatul decis.

19) Soluționarea ofertelor de pariuri legate de numărători (de exemplu, Total Kills) și orice alte oferte legate de terminologia specifică, vor fi stabilite în conformitate cu definiția cu care organul oficial de organizare emite aceste statistici. Cu excepția cazului în care este susținut de dovezi necontradictorii, [Operatorul] nu va recunoaște plângerile care derivă din interpretarea personală a acestor termeni.

20) La plasarea pariurilor "Outright" sau "Place", nu se vor rambursa mizele pe participanți/rezultate care nu participă, sunt descalificați și/sau se retrag dintr-un eveniment (atât înainte, cât și în timpul lui) pentru orice motiv, dacă nu se specifică altfel. [Operatorul] își rezervă dreptul, la discreția sa, de a aplica Regula 4 Tattersalls, așa cum este explicat în Termenii și Condițiile Generale ale Casei de pariuri [Operatorului] <Secțiunea B, Paragraful 6>, asupra oricărei competiții, în corelare cu oferta de pariuri.

21) Ofertele care se referă la performanţa unui singur participant într-un anumit eveniment/interval de timp (cum ar fi Performanţa Echipei X la Turneu) presupun ca participantul listat să joace un rol activ cel puţin o dată într-o etapă ulterioară evenimentului/intervalului de timp după ce pariul a fost plasat/acceptat.

22) Nu se va aplica nicio rambursare a pariurilor, dacă rezultatul câştigător al unui meci/eveniment este un participant/rezultat care nu a fost listat în scopuri de pariere. În toate ofertele de pariuri, titularul contului are posibilitatea de a solicita o cotă pentru un participant/rezultat neinclus în listă. [Operatorul] îşi rezervă dreptul, la discreţia sa, de a refuza astfel de solicitări.

23) Ofertele care confruntă reciproc performanţele a doi sau mai mulţi participanţi într-un anumit interval de timp/competiţie vor fi soluţionate doar pe baza rezultatelor participanţilor listaţi, fără a lua în considerare toţi ceilalţi participanţi la acelaşi concurs/eveniment.

24) În cazul în care un participant este descalificat/reţinut/interzis să participe la o parte/fază ulterioară a unui eveniment/competiţie din orice motiv, precum şi în cazul retragerilor voluntare, se va considera că descalificarea va intra în vigoare din momentul anunţării oficiale. Nu se vor face modificări rezultatelor anterioare, indiferent de modificările aduse de acţiunile respective.

25) Într-un pariu “Outright” sau “Place”, în cazul în care doi sau mai mulţi participanţi au obţinut acelaşi rezultat şi asociaţia organizatoare nu îi departajează în clasament, se aplică regula “Dead Heat” specificată în Termenii şi Condiţiile Generale ale Casei de pariuri [Operatorului], <Secţiunea B, Paragraful 5, Clauza 14>.

26) [Operatorul] va rambursa mizele ofertelor care compară realizările/performanţele a doi participanţi într-un interval de timp specificat (de exemplu, Poziţia finală în Turneu, Câştigătorul meciului, Câştigătorul hărţii X) în cazul în care se aplică una dintre următoarele situaţii:
    i. Nu s-au oferit cote în ceea ce priveşte rezultatul "remiză", iar asociaţia organizatoare nu foloseşte metode de diferenţiere/timp suplimentar/runde suplimentare pentru a oferi un rezultat concret al meciului/ofertei sau pentru a clasifica participanţii care au obţinut acelaşi rezultat;
    ii. Oricare dintre participanţii listaţi nu joacă în niciun alt stadiu ulterior al evenimentului/părţii acestuia după ce pariul a fost plasat şi/sau acceptat;
    iii. Niciunul dintre participanţii listaţi nu este inclus în clasificarea potrivită;
    iv. Niciunul dintre participanţii listaţi nu se consideră că a îndeplinit cerinţa specificată după ce pariul a fost plasat şi/sau acceptat şi nu au fost oferite cote pentru acest rezultat.

27) Ofertele care compară realizările/performanţele a trei participanţi vor fi tratate aşa cum sunt detaliate în clauza de mai sus, exceptând cazul în care doi participanţi împărtăşesc poziţia finală, situaţie în care se aplică regula "Dead Heat" aşa cum este specificată în Termenii şi Condiţiile Generale ale Casei de Pariuri [Operatorului] <Secţiunea B, Paragraful 5, Clauza 14>.

28) Regulile pariurilor "Outright" şi "Place" se aplică şi în cazul ofertelor care compară realizările/performanţele a patru sau mai mulţi participanţi, cu excepţia acelor oferte specificate ca "Pariuri de grup". În astfel de cazuri, mizele vor fi rambursate dacă cel puţin unul dintre participanţii listaţi nu va mai fi implicat activ, indiferent de motiv, după ce pariul a fost plasat şi/sau acceptat.

29) Cu excepţia cazului în care rezultatul ofertei a fost deja stabilit înainte de anunţarea oricărei modificări, pariurile referitoare la o cursă/la un eveniment special/la totaluri ale unui eveniment special (de exemplu, Primul participant care câştigă X runde sau Peste/Sub X Hărţi jucate) sau marjele/diferenţa dintre evenimentele încheiate între participanţi (de exemplu, Handicap Hartă, Scorul Corect al Hărţii în meci) vor fi decalarate nule în cazul în care formatul de meci este complet schimbat într-un mod care ar modifica contorizarea acestor evenimente şi cotele lor, incluzând (dar fără a se limita la) cazurile în care numărul de hărţi programate este schimbat de la un număr impar anunţat anterior (de exemplu, Cel mai bun din 1/3/5) la un număr par de hărţi programate (de exemplu, Cel mai bun din 2/4/6) şi invers. Pariurile vor rămâne în vigoare şi vor fi soluţionate în mod corespunzător pentru acele oferte în care modificările anunţate nu sunt relevante (de exemplu, Cotele de meci vor rămâne valabile dacă numărul de Hărţi programate este schimbat de la 3 Hărţi anunţate iniţial la 5 Hărţi), sau rezultatul ofertei a fost deja determinat înainte de anunţarea oricărei modificări. Următorul exemplu este oferit ca o indicaţie generală a modului în care astfel de pariuri vor fi tratate în situaţii comparabile: Un pariu pe "Va câştiga prima Hartă" va rămâne valabil dacă un meci este schimbat de la 3 la 5 Hărţi, dar un pariu pe "Peste/Sub" pe totalul de hărţi ale unui meci va fi declarat nul într-un scenariu similar.

30) În cazul în care [Operatorul] oferă în mod eronat cote şi linii bazate pe un număr diferit de Hărţi/Jocuri/Runde faţă de numărul corect stabilit în astfel de cazuri, soluţionarea ofertelor referitoare la o cursă/la o anumită întâmplare/la totaluri ale unei anumite întâmplări (de exemplu, Primul participant să câştige X Runde, Peste/Sub Hărţi jucate) sau marja/diferenţa între participanţi la final la evenimentul finalizat (de exemplu, Handicap Hartă, Scorul Exact al Harţii în meci) vor fi declarate nule în cazul în care formatul meciului este complet diferit într-un mod care ar schimba contorizarea acestor evenimente şi cotele lor, incluzând (dar fără a se limita la) cazurile în care numărul de hărţi programate este schimbat de la un număr impar anunţat anterior (de exemplu, Cel mai bun din 1/3/5) la un număr par de hărţi programate (de exemplu, Cel mai bun din 2/4/6) şi invers. Pariurile vor rămâne valabile şi vor fi stabilite corespunzător pentru acele oferte în care discrepanţa nu este relevantă (de exemplu, Cotele meciurilor vor rămâne valabile dacă numărul de Hărţi programate este de 3 Hărţi în loc de cele 5 Hărţi anunţate) sau rezultatul ofertei a fost deja determinat înainte de

anunţarea oricărei modificări. Următorul exemplu este oferit ca o indicaţie generală a modului în care astfel de pariuri vor fi tratate în cazul unor situaţii comparabile: Un pariu pe "Să câştige prima Hartă" va rămâne valabil dacă un meci este schimbat de la 3 la 5 Hărţi, dar un pariu cu Peste/Sub pe totalul de Hărţi al unui meci va fi declarat nul într-un scenariu similar.

31) În timpul anumitor evenimente, [Operatorul] ar putea decide, exclusiv la propria discreţie, să ofere spre pariere o selecţie redusă de participanţi, care ar putea include opţiuni de pariere cum ar fi "Oricare altul", "The Field" sau altele similare. Această opţiune include toţi participanţii nelistaţi exceptându-i pe aceia menţionaţi ca fiind disponibili. [Operatorul] îşi rezervă dreptul de a lista/specifica mai mulţi participanţi într-o etapă ulterioară. În cazul în care aceşti participanţi recent listaţi vor fi cei câştigători, aceştia vor fi consideraţi ca fiind nelistaţi până la momentul în care au fost efectiv introduşi în listă şi stabiliţi în consecinţă.

32) Ofertele care fac o referire specifică la performanţa unui participant într-un anumit eveniment/interval de timp (de exemplu, Echipa X vs “The Field” sau Câştigător fără Echipa X) vor fi considerate nule, dacă participanţii menţionaţi nu reuşesc să joace cel puţin o dată într-o etapă ulterioară a evenimentului/intervalului aplicabil după ce pariul a fost plasat şi/sau acceptat.

33) În cazul în care un meci începe cu un număr diferit de jucători decât cel inclus în regulamentul evenimentului (de exemplu, Fiecare echipă începe un meci cu doar 4 jucători în locul celor 5 jucători stabiliţi), toate pariurile vor fi considerate nule. În cazul în care oricare dintre echipe pierde temporar şi/sau definitiv din meci un anume număr de jucători, după ce meciul a început cu numărul de participanţi stipulat conform regulamentului evenimentului, pariurile vor rămâne valabile.

34) Pariurile privind meciurile/evenimentele cu participanţi care utilizează un pseudonim diferit/greşit sau care utilizează un aşa-numit "cont smurf" vor rămâne în vigoare, cu condiţia ca participantul care utilizează acel pseudonim sa fie în mod evident cel care face obiectul pariului. În cazul în care nu este evident acest lucru, pariul va fi declarat nul.

35) Pariurile pe o echipă vor fi considerate valabile indiferent de participanţii folosiţi de echipa respectivă. În cazul în care asociaţia organizatoare consideră că este permis ca o echipă să joace cu un participant titular sau cu un jucător de înlocuire, toate pariurile vor fi valabile, dacă un rezultat oficial a fost stabilit.

36) Orice formă de calificare înaintea turneului principal (dacă este cazul) este considerată o parte valabilă a concursului respectiv. Astfel, orice participant care este eliminat în etapa de calificare va fi considerat pierzător faţă de oricine este pre-calificat sau care a trecut cu success de etapa de calificare.

37) În cazul pariurilor în care se face referire la intervale de timp, acestea trebuie interpretate în felul următor: "În primele 30 de minute" va include tot ce se întâmplă până la 0 ore 29 minute şi 59 secunde; "Între 10 şi 20 de minute" va

include tot ce se întâmplă de la 10 minute și 0 secunde până la 19 minute și 59 de secunde.

38) Orice pariuri care se referă la durată, reprezintă timpul efectiv trecut în hartă/rundă/eveniment, după caz. De exemplu, un pariu pe “Peste 30,5 minute pe o Hartă” va fi stabilit ca fiind “Peste” după ce au trecut cele 30,5 minute pe harta respectivă.

39) Orice referire la categoria "Câștigător" și/sau "Superior" va rămâne valabilă indiferent dacă Hărțile și/sau alte avantaje sunt acordate prin intermediul regulilor evenimentului oricărui participant.

40) Avantajele acordate prin intermediul structurii evenimentului vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariurilor, dacă nu se specifică altfel. Cu toate acestea, orice referire la indicii specifici Hărților, Jocurilor etc., așa cum este prezentată pe site, trebuie considerată întotdeauna ca relevantă pentru faza meciului care este efectiv jucat. Exemplu: într-un meci ”Cel mai bun din 3 Hărți”, unde echipa A începe cu un avantaj de 1 Hartă, toate ofertele referitoare la Harta 1 se vor lua în calcul efectiv rezultatele care provin din a doua Hartă a meciului, adică prima Hartă care trebuie jucată efectiv.

2. REGULI SPECIFICE FIECĂRUI JOC/GEN

A. FPS

1) Următoarele reguli se aplică oricăror jocuri care sunt clasificate ca făcând parte din genul FPS (First Person Shooter). Acestea includ, dar nu se limitează la Call of Duty, CS: GO, Overwatch, Quake și Rainbow Six. În cazurile în care regulile specifice oricărui joc care este, de asemenea, considerat în general ca făcând parte din același gen, sunt prezentate separat, acestea vor completa și vor înlocui (dacă este cazul) regulile specifice genului respectiv. [Operatorul] își rezervă dreptul de a aplica regulile de stabilire a pariurilor ale acestui gen la orice jocuri care nu sunt enumerate mai sus și care sunt în general recunoscute ca atare.

(i)	***Cote Meci***	• ***În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezulutatul unui meci (sau al unei părți din el) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.***
		• *Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" și/sau "Superior". În astfel de cazuri,*

		Hărţile menţionate vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului..
		• *Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociaţia organizatoare, în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului, va fi factorul decisiv pentru soluţionarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.*
		• *În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul pariererii, mizele vor fi rambursate.*
(ii)	***Rezultatul Seriilor***	• *Pariul se referă la rezultatul agregat, derivat din orice combinaţie de meciuri consecutive/serii valabile pentru aceeaşi rundă/etapă jucată între aceiaşi participanţi în cadrul aceluiaşi turneu.*
		• *În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărţi suplimentare pentru a decide rezulutatul unei oferte (sau al unei parţi din ea) şi dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obţinute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.*
		• *Prima Hartă programată în toate meciurile incluse în serie trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile.*
		• *Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociaţia organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului, va fi factorul decisiv pentru soluţionarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.*
		• *În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul pariererii, mizele vor fi rambursate.*
(iii)	***Total Hărţi***	• *În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărţi suplimentare pentru a decide rezulutatul unei oferte (sau al unei părţi din ea) şi dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obţinute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.*
		• *Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepţia hărţilor*

		acordate, conform regulilor evenimentului, participanţilor proveniţi din aşa-numitele categorii "Câştigători" şi/sau "Superior". În astfel de cazuri, Hărţile vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.
		• *Toate Hărţile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală şi indiferent de eventualele decizii ale asociaţiei organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepţia cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost depăşită deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluţionate în funcţie de rezultatele obţinute până la momentul abandonării meciului.*
(iv)	***Handicap Hartă***	• *În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărţi suplimentare pentru a decide rezulutatul unui meci (sau al unei părţi din el) şi dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obţinute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.*
		• *Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepţia Hărţilor acordate, conform regulilor evenimentului, participanţilor proveniţi din aşa-numitele categorii "Câştigători" şi/sau "Superior". În astfel de cazuri, Hărţile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.*
		• *Toate Hărţile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală şi indiferent de eventualele decizii ale asociaţiei organizatoare, pariurile vor fi considerate nule, cu excepţia cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluţionate în funcţie de rezultatele obţinute până la momentul abandonării meciului.*
(v)	***Scorul Corect***	• *În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărţi suplimentare pentru a decide rezultatul meciului (sau al oricărei părţi a acestuia), acestea nu vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.*
		• *Toate Hărţile programate în mod normal trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile.*
(vi)	***Durata***	• *Stabilirea pariurilor referitoare la durată va include, de asemenea, orice timp necesar pentru finalizarea Timpului suplimentar/Hărţilor*

		suplimentare în scopul finalizării meciului (sau a unei părți a acestuia) la care face referire oferta.
		• *Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit..*
		• *Orice Hartă atribuită prin intermediul regulilor evenimentului participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" și/sau "Superior" va fi considerată ca având "0" (zero) minute în vederea stabilirii pariului.*
(vii)	***Harta X***	• *În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul ofertei (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.*
		• *Harta listată trebuie finalizată pentru ca pariurile să fie valabile.*
(viii)	***Primul X/Primul la X***	• *Pariul se referă la participantul care va fi primul creditat că a realizat/atins numărul listat al evenimentului predefinit. În cazul în care nu a fost oferită opțiunea de rezultat nedecis (sau nicio echipă câștigătoare), iar niciunul dintre participanți nu atinge numărul listat, mizele vor fi returnate.*
		• *În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul ofertei (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.*
		• *Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.*
(ix)	***Ace***	• *Pariul se referă la faptul că un singur participant este creditat să omoare de unul singur întreaga echipă adversă în orice rundă sau parte a meciului, așa cum este specificat în ofertă.*
		• *În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul ofertei (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele*

		obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.
		• *Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.*
(x)	*Kills*	• *În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul ofertei (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.*
		• *Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.*
(xi)	***Player Kills***	• ***Pariul se referă la numărul de victorii cu care este creditat jucătorul specificat, în meci sau într-o anumită parte a acestuia, așa cum este precizat în ofertă.***
		• *În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Hărți suplimentare pentru a decide rezultatul ofertei (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.*
		• *Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.*

B. MOBA

1) 1) Următoarele reguli se aplică oricăror jocuri care sunt clasificate ca făcând parte din genul MOBA (Multiplayer Online Battle Arena). Acestea includ, dar nu se limitează la DOTA 2, Heroes of Newerth, Heroes of the Storm, King of Glory, League of Legends, Smite și Vainglory. În cazurile în care regulile specifice oricărui joc care este, de asemenea, considerat în general ca făcând parte din același gen, sunt prezentate separat, acestea vor completa și vor înlocui (dacă este cazul) regulile specifice genului respectiv. [Operatorul] își rezervă dreptul de a aplica regulile de stabilire a pariurilor ale acestui gen la orice jocuri care nu sunt enumerate mai sus și care sunt în general recunoscute ca atare.

(i)	***Cote Meci***	• · ***Prima hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția hărților acordate conform regulilor evenimentului participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariurilor.***
		• · *Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei emise de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc. care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.*
		• *• În cazul în care o ofertă de pariere se termină la egalitate, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul pariererii, mizele vor fi rambursate.*
		•
(ii)	***Rezultatul Seriilor***	• *• Pariul se referă la rezultatul agregat, derivat din orice combinație de meciuri/serii consecutive valabile pentru aceeași rundă/etapă jucată între aceiași participanți în cadrul aceluiași turneu.*
		• *• Prima hartă programată în toate meciurile incluse în serie trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile.*
		• *• Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.*
		•
		• *• În cazul în care o ofertă se termină la egalitate, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul pariererii, mizele vor fi rambursate.*
(iii)	***Total Hărți***	• *• Prima hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția hărților acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.*

		• *• Toate hărţile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală şi indiferent de eventualele decizii ale asociaţiei organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepţia cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost depăşită deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluţionate în funcţie de rezultatele obţinute până la momentul abandonului meciului.*
		•
(iv)	***Handicap Hartă***	• *• Prima hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepţia hărţilor acordate, conform regulilor evenimentului, participanţilor proveniţi din aşa-numitele categorii "Câştigători". În astfel de cazuri, Hărţile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.*
		• *• Toate hărţile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală şi indiferent de eventualele decizii ale asociaţiei organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepţia cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluţionate în funcţie de rezultatele obţinute până la momentul abandonului meciului.*
		•
(v)	***Scorul Corect***	•
		• *Toate Hărţile programate în mod regulat trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile.*
(vi)	***Durata***	• *• Toate părţile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, cu excepţia cazului în care rezultatul a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.*
		• *• Orice hartă atribuită prin intermediul regulilor evenimentului participanţilor proveniţi din aşa-numitele categorii "Câştigători" va fi considerată ca având "0" (zero) minute, în vederea stabilirii pariului.*
(vii)	***Harta X***	• *Harta listată trebuie finalizată pentru ca pariurile să fie valabile.*
		•
		•
		•

(viii)	***Primul X/Primul la X***	• *• Pariul se referă la participantul care va fi primul creditat ca a realizat/atins numărul listat al evenimentului predefinit. În cazul în care nu a fost oferită opțiunea de rezultat la egalitate (sau nicio echipă câștigătoare), iar niciunul dintre participanți nu atinge numărul listat, mizele vor fi rambursate.* • *• Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, cu excepția cazului în care rezultatul a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.* •
(ix)	***(ix) Kills//Kill-streak***	• *• Toate pariurile legate de Kills și/sau Kill-Streak vor ține cont doar de uciderea cauzată de participanții opuși, după caz. Uciderea determinată de orice nu este cauzat de adversari nu va fi luată în considerare în scopul stabilirii pariurilor.* • *• Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, cu excepția cazului în care rezultatul a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.* •
(x)	***Evenimente din joc, obiecte și NPC-uri***	• *• În scopul stabilirii pariului, oferta legată de următoarele obiecte, evenimente din joc și NPC-uri impune ca toate părțile meciului la care se referă oferta să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, cu excepția cazului în care rezultatul a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.* • *Toate pariurile care se referă la Obiective au în vedere doar obiectivele specifice Hărții. În vederea stabilirii pariurilor, câștigarea Hărții menționate nu va fi considerată un obiectiv. În cazul în care nu a fost oferită opțiunea de rezultat la egalitate (sau nicio echipă câștigătoare), iar niciunul dintre participanți nu atinge numărul listat, mizele vor fi rambursate.* • *• [Operatorul] își rezervă dreptul de a include alături de cele menționate deja alte evenimente, obiecte și NPC-uri, care nu sunt enumerate mai sus, în măsura în care se încadrează în mod rezonabil în aceleași categorii.* •

	•
	•

C. Jocuri de luptă

1) Următoarele reguli se aplică oricăror jocuri care sunt clasificate ca făcând parte din genul jocurilor de luptă. Acestea includ, dar nu se limitează la Dragonball, Street Fighter, Super Smash Bros și Tekken. În cazurile în care regulile specifice oricărui joc care este, de asemenea, considerat în general ca făcând parte din același gen, sunt prezentate separat, acestea vor completa și vor înlocui (dacă este cazul) regulile specifice genului respectiv. [Operatorul] își rezervă dreptul de a aplica regulile de stabilire a pariurilor ale acestui gen la orice jocuri care nu sunt enumerate mai sus și care sunt în general recunoscute ca atare.

(i)	***Cote Meci***	• ***• Primele Jocuri programate trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Jocurilor acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Jocurile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariurilor.***
		• *• Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariurilor.*
		• *În cazul în care o ofertă se termină nedecisă, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul parierii, mizele vor fi rambursate.*
(ii)	***Rezultatul Seriilor***	• *• Pariul se referă la rezultatul agregat, derivat din orice combinație de meciuri/serii consecutive valabile pentru aceeași rundă/etapă jucată între aceiași participanți în cadrul aceluiași turneu.*
		• *• Primul Joc programat în toate meciurile incluse în serie trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile.*
		• *• Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariurilor.*

		• *• În cazul în care o ofertă se termină la egalitate, iar rezultatul respectiv nu a fost disponibil ca un posibil rezultat în scopul pariererii, mizele vor fi rambursate.*
(iii)	***Total Jocuri***	• *• Primul Joc programat trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepţia oricăror Hărţi acordate, conform regulilor evenimentului, participanţilor proveniţi din aşa-numitele categorii "Câştigători". În astfel de cazuri, Jocurile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.*
		• *• Toate Jocurile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală şi indiferent de eventualele decizii ale asociaţiei organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepţia cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost deja depăşită la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluţionate în funcţie de rezultatele obţinute până la momentul abandonului meciului.*
(iv)	***Handicap Jocuri***	• *• Primul Joc programat trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepţia Hărţilor acordate, conform regulilor evenimentului, participanţilor proveniţi din aşa-numitele categorii "Câştigători". În astfel de cazuri, Hărţile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.*
		• *• Toate Jocurile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală şi indiferent de eventualele decizii ale asociaţiei organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepţia cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluţionate în funcţie de rezultatele obţinute până la momentul abandonului meciului.*
(v)	***Scorul Corect***	• *Toate Hărţile programate în mod regulat trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile.*
(vi)	***Durata***	• *Toate părţile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.*
		• *• Orice Joc atribuit, prin intermediul regulilor evenimentului, participanţilor proveniţi din aşa-numitele categorii "Câştigători" va fi considerat ca*

		având "0" (zero) minute în vederea stabilirii pariurilor.
(vii)	***Jocul X/Runda X***	• *• Jocul/Runda listată (după caz) trebuie finalizată pentru ca pariurile să fie valabile.*
(viii)	***total Runde***	• *• Toate Rundele programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost depășită deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.*
		• *• Orice Joc/Runde atribuite, prin intermediul regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" va fi considerată ca având "0" (zero) Runde în vederea stabilirii pariurilor.*
(ix)	***Handicap Runda***	• *• Toate Rundele programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.*
		•
		•
		•
		•
		•
		•
		•
		[

D. Battle Royal

1) Următoarele reguli se aplică oricăror jocuri care sunt clasificate ca făcând parte din genul Battle Royale. Acestea includ, dar nu se limitează la PUBG și Fortnite. În cazurile în care regulile specifice oricărui joc care este, de asemenea, considerat în

general ca făcând parte din același gen, sunt prezentate separat, acestea vor completa și vor înlocui (dacă este cazul) regulile specifice genului respectiv. [Operatorul] își rezervă dreptul de a aplica regulile de stabilire a pariurilor ale acestui gen la orice jocuri care nu sunt enumerate mai sus și care sunt în general recunoscute ca atare.

(i)	***(i) Câștigător Meci***	• *• Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariurilor.* • *• În scopul stabilirii pariurilor, ultimul om/duo/echipă care va rămâne în picioare va fi considerat câștigătorul meciului.* •
(ii)	***Rezultatul Seriilor***	• *Pariul se referă la rezultatul agregat, derivat din orice combinație de meciuri/serii consecutive valabile pentru aceeași rundă/etapă jucată între aceiași participanți în cadrul aceluiași turneu. În scopul stabilirii pariurilor, omul/duo-ul/echipa care a acumulat cele mai multe puncte în meciurile din serii va fi considerat câștigătorul seriilor. Stabilirea pariurilor va lua în considerare, de asemenea, orice Hărți suplimentare, 1 vs 1 și/sau orice joc suplimentar pe care asociația organizatoare l-ar putea adăuga în scopul departajării.* • *Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariurilor.* • *În cazul în care, după o eventuală departajare adițională pe care asociația organizatoare a decis să o folosească, oferta se încheie cu un rezultat de egalitate, iar acest rezultat nu este disponibil ca un posibil rezultat pentru pariere, mizele vor fi rambursate.* •
(iii)	***Durata***	• *Toate părțile meciului la care face referire oferta (incluzând orice timp adițional pe care asociația*

		organizatoare ar putea decide să îl adauge în cazul unui Tie Break) trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.
		•
(iv)	***Primul X/Primul la X***	• *Pariul se referă la un participant care va fi primul creditat că a realizat/atins numărul listat al evenimentului predefinit. În cazul în care nu a fost oferită opțiunea de rezultat la egalitate (sau nicio echipă câștigătoare), iar niciunul dintre participanți nu atinge numărul listat, mizele vor fi rambursate.* • *Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.*
(v)	***Kills/Eliminări***	• *Toate pariurile legate de Kills, Eliminări și/sau Streaks asociate vor ține cont doar de uciderea sau eliminarea cauzată de participanții opuși, după caz. Uciderea sau eliminarea determinată de orice nu este cauzat de adversari nu va fi luată în considerare în scopul stabilirii pariurilor.* • *Ca regulă generală, uciderea/eliminarea care se întâmplă în "zona roșie" nu va fi luată în considerare în scopul stabilirii pariurilor, în timp ce uciderea provocată de orice vehicule va fi atribuită participantului care a utilizat vehiculul respectiv.* • *Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, cu excepția cazului în care rezultatul a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.*

E. RTS

1) Următoarele reguli se aplică oricăror jocuri care sunt clasificate ca făcând parte din genul RTS (Real Time Strategy). Acestea includ, dar nu se limitează la Starcraft 2 și Warcraft. În cazurile în care regulile specifice oricărui joc care este, de asemenea, considerat în general ca făcând parte din același gen, sunt prezentate separat, acestea vor completa și vor înlocui (dacă este cazul) regulile specifice genului respectiv. [Operatorul] își rezervă dreptul de a aplica regulile de stabilire a pariurilor ale acestui gen la orice jocuri care nu sunt enumerate mai sus și care sunt în general recunoscute ca atare.

(i)	***Cote Meci***	• *Prima hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția oricăror Hărți acordate conform regulilor evenimentului participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.*
		• *Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.*
		• *În cazul în care o Hartă va fi rejucată din cauza unei remize, rezultatul din Harta inițială va fi eliminat, iar rezultatul din Harta repetată va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariurilor.*
(ii)	***Rezultatul Seriilor***	• *Pariul se referă la rezultatul agregat, derivat din orice combinație de meciuri/serii consecutive valabile pentru aceeași rundă/etapă jucată între aceiași participanți în cadrul aceluiași turneu.*
		• *Prima Hartă programată în toate meciurile incluse în serie trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile.* • *Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.* • *În cazul în care o Hartă va fi rejucată din cauza unei remize, rezultatul din Harta inițială va fi eliminat, iar rezultatul din Harta repetată va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariurilor.*

(iii)	***Total Hărți***	• *Prima hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția hărților acordate conform regulilor evenimentului participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.*
		• *Orice Hartă care este rejucată din cauza unuei remize va fi contorizată ca o singură Hartă.* • *Toate Hărțile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost depășită deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.*
(iv)	***Handicap Hartă***	• *Prima Hartă programată trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția oricăror Hărți acordate conform regulilor evenimentului participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Hărțile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.*
		• *În cazul în care o Hartă va fi rejucată din cauza unei remize, rezultatul din Harta inițială va fi eliminat, iar rezultatul din Harta repetată va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariurilor.* • *Toate Hărțile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.*
(v)	***Scorul Corect***	• *Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, cu excepția cazului în care rezultatul a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.*
		• *În cazul în care o Hartă va fi rejucată din cauza unei remize, rezultatul din Harta inițială va fi*

	eliminat, iar rezultatul din Harta repetată va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariurilor.
(vi) Durata	*• Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, cu excepția cazului în care rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.* *• În cazul în care o Hartă va fi rejucată din cauza unei remize, rezultatul din Harta repetată va fi eliminat și doar rezultatul din Harta inițială va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariurilor.* *• Orice hartă atribuită prin intermediul regulilor evenimentului participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" va fi considerată ca având "0" (zero) minute, în vederea stabilirii pariului.*
(vii) Harta X	*• Harta listată trebuie finalizată pentru ca pariurile să fie valabile.* *• În cazul în care o Hartă va fi rejucată din cauza unei remize, rezultatul din Harta inițială va fi eliminat, iar rezultatul din Harta repetată va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariurilor.* *• Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, cu excepția cazului în care rezultatul a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.*
(viii) Primul x/Primul la x	*• Pariul se referă la un participant care va fi primul creditat că a realizat/atins numărul listat al evenimentului predefinit. În cazul în care nu a fost oferită opțiunea de rezultat de egalitate (sau nicio echipă câștigătoare), iar niciunul dintre participanți nu atinge numărul listat, mizele vor fi returnate.* *• În cazul în care o Hartă va fi rejucată din cauza unei remize, rezultatul din Harta repetată va fi eliminat și doar rezultatul din Harta inițială va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariurilor.*

F. Jocuri cu Cărți

(i)	***Cote Meci***	• *Prima decizie oficială privind rezultatul ofertei, emisă de asociația organizatoare în termen de 36 de ore de la terminarea/abandonarea meciului va fi factorul decisiv pentru soluționarea pariurilor, incluzând (dar fără a se limita la) orice decizii care implică descalificări, retrageri, concesiuni etc., care vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariului.*
		• *În cazul în care un Joc va fi repetat din cauza unei remize, rezultatul din Jocul inițial va fi eliminat, iar rezultatul din Jocul repetat va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariului.*
(ii)	***Total Jocuri***	• *Primul Joc programat trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Jocurilor acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Jocurile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariului.*
		• *Orice joc rejucat în urma unei remize va fi contorizat ca un singur joc.*
		• *Toate Jocurile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.*
(iii)	***Handicap Jocuri***	• *Primul Joc programat trebuie să înceapă pentru ca pariurile să fie valabile, cu excepția Jocurilor acordate, conform regulilor evenimentului, participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători". În astfel de cazuri, Jocurile respective vor fi luate în considerare pentru stabilirea pariurilor.*
		• *În cazul în care un Joc va fi rejucat din cauza unei remize (jucătorul nu mai are nicio mutare legală), rezultatul din Jocul inițial va fi eliminat, iar rezultatul din Jocul repetat va fi luat în considerare în scopul stabilirii pariurilor.*
		• *Toate Jocurile programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa*

		naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia de Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.
(iv)	***Jocul X***	• *Jocul listat trebuie finalizat pentru ca pariurile să fie valabile.*
G. CS:GO		
(i)	***Total Runde***	• *În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Runde suplimentare pentru a decide rezultatul meciului (sau al unei părți din el) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariurilor.*
		• *Toate Rundele programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Peste/Sub pe care a fost plasat pariul a fost depășită deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.*
		• *În cazul în care în cadrul ofertei se face referire la "Full Buy", aceasta trebuie îndeplinită pentru ca pariurile să fie valabile.* • *Orice hartă atribuită prin intermediul regulilor evenimentului participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" va fi considerată ca având "0" (zero) runde, în vederea stabilirii pariurilor.*
(ii)	***Handicap Rundă***	• *În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Runde suplimentare pentru a decide rezultatul ofertei (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariurilor.*
		•
		• *Toate Rundele programate trebuie finalizate pentru ca pariurile să fie valabile. În cazul în care meciul este abandonat înainte de terminarea sa*

		naturală și indiferent de eventualele decizii ale asociației organizatoare, pariurile vor fi considerate nule cu excepția cazului în care linia Handicap pe care a fost plasat pariul a fost decisă deja la momentul abandonului. În acest caz, pariurile vor fi soluționate în funcție de rezultatele obținute până la momentul abandonului meciului.
		• *În cazul în care în cadrul ofertei se face referire la "Full Buy", aceasta trebuie îndeplinită pentru ca pariurile să fie valabile.*
(iii)	***Runda X***	• *În cazul în care sunt necesare Timp suplimentar/Runde suplimentare pentru a decide rezultatul ofertei (sau al unei părți din ea) și dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute din jocul adăugat vor fi luate în considerare în scopul stabilirii pariurilor.*
		• *În cazul în care în cadrul ofertei se face referire la "Full Buy", aceasta trebuie îndeplinită pentru ca pariurile să fie valabile.*
		• *Runda listată trebuie să fie finalizată pentru ca pariurile sa fie valabile.*
(iv)	***Kills***	• *Stabilirea pariurilor va include orice Kill care se produce după ce o bombă explodează sau este dezamorsată între runde.*

H. DOTA 2

(i)	***Rampage/Ultra-Kill***	• *Toate pariurile legate de Rampage/Ultra-Kill vor fi considerate că au avut loc numai în cazul în care vor fi anunțate în meci (sau într-o parte din acesta,*

		la care se referă pariul) prin intermediul bannerului de pe ecran.
		• *Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, cu excepția cazului în care rezultatul a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.*
		•
(ii)	***Assists***	• *Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, cu excepția cazului în care rezultatul a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.*
		• *Orice hartă atribuită prin intermediul regulilor evenimentului participanților proveniți din așa-numitele categorii "Câștigători" va fi considerată ca având "0" (zero) Assists în vederea stabilirii pariurilor.*
(iii)	***Clădiri***	• *Pentru stabilirea pariurilor, în joc sunt clasificate precum "Clădiri" următoarele: Barracks (cazarme), Shrines (sanctuare) și Towers (turnuri). Distrugerea oricăreia dintre cladirile „Denied" menționate anterior va fi, de asemenea, luată în considerare în scopul stabilirii pariurilor.*
		• *Toate părțile meciului la care face referire oferta trebuie să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, cu excepția cazului în care rezultatul a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.*
(iv)	***Evenimente din joc, obiecte și NPC-uri***	• *În scopul stabilirii pariului, ofertele legate de următoarele obiecte, evenimente din joc și NPC-uri impun ca toate părțile meciului la care se referă oferta în cauză să fie finalizate pentru ca pariurile să rămână valabile, dacă rezultatul nu a fost deja stabilit înainte de întreruperea jocului, iar orice continuare a jocului nu ar putea produce un rezultat diferit.* · ***Aegis*** · ***Buyback*** · ***Courier*** · ***Divine Rapier*** · ***Mega-creeps***

	· ***Reaching the level cap*** · ***Roshans***
	• *[Operatorul] își rezervă dreptul de a include alături de cele menționate alte evenimente, obiecte și NPC-uri, care nu sunt enumerate mai sus, în măsura în care se încadrează în mod rezonabil în aceleași categorii.*
	.

I. FIFA

(i) Cote Meci	• *Pariurile vor fi stabilite pe baza rezultatelor obținute în Timpul Regulamentar. Dacă nu se prevede altfel în cadrul ofertei, rezultatele obținute în Timpul Suplimentar nu vor fi luate în considerate în scopul stabilirii pariurilor.*